

Conceptos de Testing

¿Coinciden y convergen los conceptos entre ISQTB y Pressman?

Sí, dado que ambos hablan de la calidad del software, la diferencia es que en el ISTQB te dan un camino definido por estándares y normas, y en el libro de Pressman entra a más detalle y explicando el por qué de estos conceptos de calidad. Por ejemplo, ambos hablan de los principios de testing según el ISTQB, pero Pressman no lo identifica como principios, sin embargo, sí menciona situaciones similares donde el software es caro de producir, y los costos de los defectos en diferentes etapas del desarrollo del software.

Nunca había leído el libro de Pressman, y muchas de las explicaciones dadas son cosas por las que ya he pasado en mi vida laboral, por lo cual me puedo sentir identificado y así mismo comprender de mejor manera el punto de vista del escritor.

El proceso fundamental del desarrollo del software

En el desarrollo del software existe un proceso fundamental por etapas:

1. Recolección de requerimientos.
2. Análisis de requerimientos.
3. Diseño de solución
4. Implementación o codificación.
5. Pruebas.
6. Mantenimiento.

Ya una vez mencionado el proceso del desarrollo del software existen dos tipos de modelos para el ciclo de vida:

- Iterativo: Donde se el software se va construyendo de a poco dando productos o funcionalidades nuevas cada que se completa una iteración. Luego se repite el proceso hasta que se consigue un producto final.
- Secuencial: Este es el más común y que se usaba con más frecuencia anteriormente, consiste en ir completando las etapas definidas una por una, dicho de otra manera: no se puede avanzar a la etapa siguiente hasta que esté completada la actual.

Debido a estos modelos de ciclos de vida de desarrollo del software han surgido metodologías o modelos en específico con los cuales se relacionan. Las metodologías ágiles son caracterizadas por ser iterativas ya que se enfocan en brindar pequeños incrementos y volver a empezar el ciclo, mientras que por las secuenciales tenemos al tipo de modelo cascada el cual como su nombre sugiere es por etapas, y una vez que completas dicha etapa no te puedes regresar a la anterior, otro es el modelo V el cual involucra las pruebas en paralelo o en etapas tempranas en el ciclo de vida del desarrollo del software.

Dicho esto, no hay un modelo mejor que otro, todos tienen sus ventajas y desventajas, depende del producto que se desee desarrollar, entre otros factores será la manera de elegir el modelo.

Psicología del Testing

La psicología del testing se presenta debido a la diferencia en la naturaleza de las actividades de un desarrollador; construir, y las de un tester; destruir. Esto se da ya que mientras el desarrollador crea una solución, el tester busca formas de destruirla al buscar defectos para mejorar la calidad, sin embargo, son un equipo y no quiere decir que vayan el uno contra el otro, al contrario, ambos buscan crear un producto o servicio con calidad.

Una vez aclarado esto se debe de proceder con empatía y solidaridad hacia las retroalimentaciones y defectos encontrados en un producto, ya que, si en lugar de centrarse en que el defecto se encuentra en el código o diseño, se hace enfoque en que el desarrollador es el defectuoso, esto puede ocasionar distintos tipos de problemas en varios niveles entre el tester y el desarrollador. Por este motivo anteriormente mencionado es mejor focalizar en el pedazo de código o producto, en lugar de a la persona que lo realizó.

Independencia de las pruebas

