

NOTE BEM: Leia atentamente todas as questões, comente o código usando a linguagem C e respeite a convenção de passagem de parâmetros e salvaguarda de registos que estudou. Na tradução para o *Assembly* do MIPS respeite rigorosamente os aspetos estruturais e a sequência de instruções indicadas no código original fornecido.

O código em C apresentado pode não estar funcionalmente correcto, pelo que **não deve ser interpretado**.

Este tpc é constituído por 1 folha.

1) Codifique em *Assembly* do MIPS a seguinte função `main()`: (corresponde ao exercício adicional 2 da folha 3)

```
void main(void)
{
    unsigned int res=0, i=0, mdor, mdo;

    print_string("Introduza dois numeros: ");
    mdor = read_int() & 0x0F;
    mdo = read_int() & 0x0F;

    while( (mdor != 0) && (i++ < 4) )
    {
        if( (mdor & 0x00000001) != 0 )
            res = res + mdo;
        mdo = mdo << 1;
        mdor = mdor >> 1;
    }
    print_string("Resultado: ");
    print_int10(res);
}
```

Variável	Registo(s)
res	\$t0
i	\$t1
mdor	\$t2
mdo	\$t3
tmp	\$t4

Critérios de Correção:

System Calls:	20
Ciclo While:	25
If:	20
Restantes Operações:	25
Comentários:	10

Nota: Em cada um dos critérios é contabilizado tudo, metade, ou nada.

Label	Instrução em <i>assembly</i>	Comentário em C
-------	------------------------------	-----------------

	<pre>.data str1: .ascii "Introduza dois numeros: " str2: .ascii "Resultado: " .equiv PRINT_INT10, 1 .equiv PRINT_STR, 4 .equiv READ_INT, 5 .globl main .text main: li \$t0, 0 li \$t1, 0 la \$a0, str1 li \$v0, PRINT_STR syscall li \$v0, READ_INT syscall andi \$t2, \$v0, 0x0f li \$v0, READ_INT syscall andi \$t3, \$v0, 0x0f while: beq \$t2, 0, endw bge \$t1, 4, endw addi \$t1, \$t1, 1 if: andi \$t4, \$t2, 1 beqz \$t4, endif addu \$t0, \$t0, \$t3 endif: sll \$t3, \$t3, 1 srl \$t2, \$t2, 1 j while endw: la \$a0, str2 li \$v0, PRINT_STR syscall move \$a0, \$t0 li \$v0, PRINT_INT10 syscall jr \$ra</pre>	<pre>#res = 0; #i=0; # print_string("Introduza dois numeros: "); #mdor = read_int() & 0x0F; #mdo = read_int() & 0x0F; #mdor == 0 ends while loop # i>=4 ends while loop # i++; # tmp = mdor & 0x01 # if((mdor & 0x00000001) != 0) # res = res+mdo (as variáveis são unsigned) # mdo = mdo << 1; # mdor = mdor >> 1; # print_string("Resultado: "); # print_int10(res);</pre>
--	---	---