

HAVEN

Um Jogo de construção de uma cidade e Visualização de uma paisagem pré-construída.

Autor: Eduardo Alves, nº104179.

Onde procurar por updates ao projeto?

Github: <https://github.com/eduardoalves001/ICG>

Onde posso executar o jogo diretamente?

Directly here: <https://eduardoalves001.github.io/>

Objetivos?

Os objetivos deste projeto é a utilização da ferramenta Three.js para a modelação e construção de uma cidade interativa que permite ao utilizador expressar a sua criatividade em diversos aspetos. A isto, é também adicionado a chance de o utilizador ver uma paisagem pré-construída, e navegá-la com um personagem, no caso de não se sentir inspirado a construir a sua própria.

Para além disto, decidi misturar a utilização de ferramentas como html, css, áudio externo, modelos externos, etc.. de forma a maximizar a experiência do utilizador com o projeto.

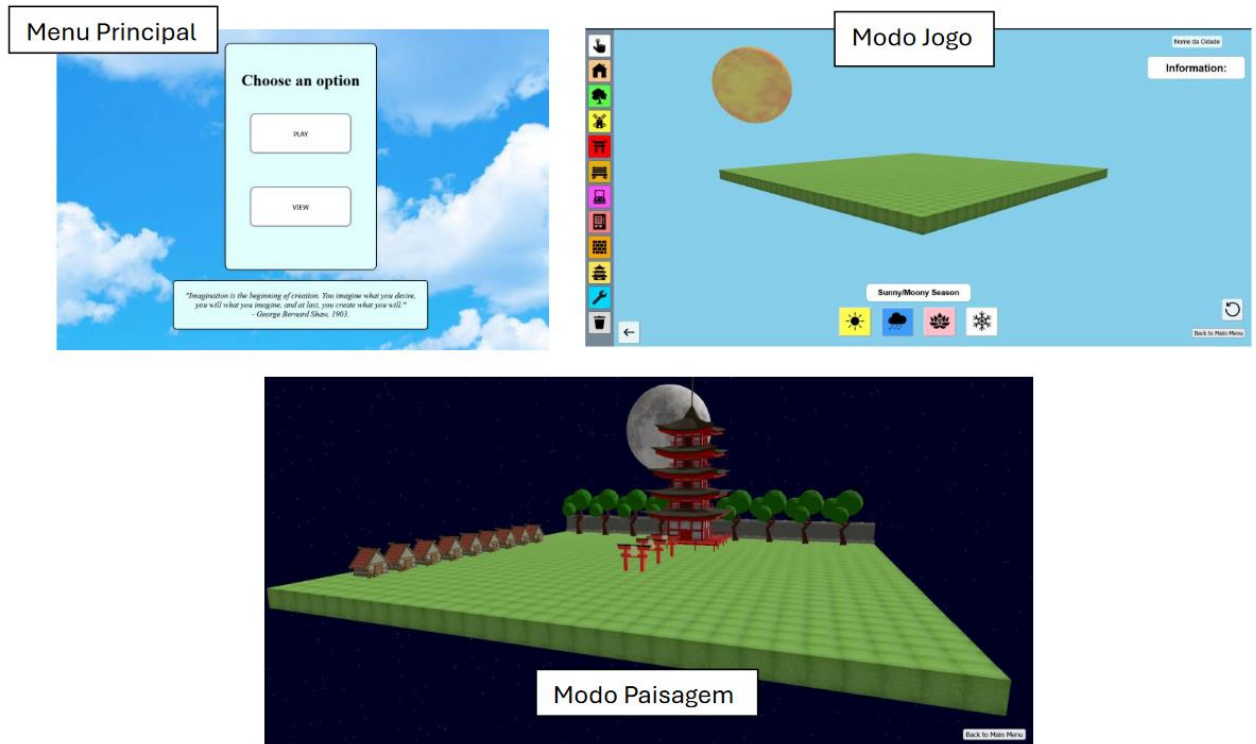
O que está feito?

O menu principal onde o utilizador poderá escolher entre 2 modos de jogo, a jogabilidade do modo “Play”, que é o modo criativo, que atualmente permite a construção de modelos 3D, a sua rotação, a sua eliminação do mapa, o controlo do tempo (Sol, Neve, Chuva, Sakura), a alteração automática entre dia e noite com rotação entre sol e lua, iluminação com Luz ambiente e Direcional, etc..

Visualização do modo paisagem, que atualmente permite visualizar um templo com algumas casas, árvores, entre algumas outras coisas.

Desta forma, é permitido ao utilizador tanto uma perspetiva do mundo do Three.js, num formato menos interativo e direto, tal como uma perspetiva num formato mais interativo, permitindo assim um maior fator de criatividade.

Imagens Ilustrativas:



O que falta fazer?

- **Melhorar o modo Paisagem** - Que ainda está numa fase relativamente inicial, necessitando de mais conteúdo.
- **Acrescentar ao modo Paisagem um personagem controlável** – Que permita ao utilizador controlar um pequeno personagem enquanto aprecia a bonita paisagem.
- **Utilização de efeitos sonoros** – Utilização de efeitos sonoros, tanto para o ambiente como ao clicar em botões interativos.
- **Utilização de iluminação consoante dia/noite, no modo paisagem** – Ligar certas luzes apenas de noite.
- **Debug de algumas situações que requerem alguns ajustes** – Ajuste de algumas funcionalidades que funcionam, mas não da maneira mais direta ou indicada.
- **Receber Feedback que permita possíveis alterações vantajosas.**