

TaskMaster



Sistema de Recompensas e Progressão baseado em Tarefas

Membros

Eduardo Alves | 104179

Gabriel Couto | 103270

Rafael Santos | 98466

Rui Campos | 103709



Engenharia e Gestão de Serviços

Mestrado em Engenharia de Computadores e Telemática

2024/2025

Tabela de Conteúdos



01

Ideia

Qual será o produto final?

02

Identificação de Serviços

Que micro-serviços vamos fornecer?

03

Atribuição de Tarefas

Como vamos dividir o trabalho?

04

Tecnologias

Que ferramentas vamos usar para alcançar o nosso objetivo?



Ideia

Qual é o foco da ideia?

- Desenvolver um sistema de recompensas e progressão baseado em Tarefas concluídas.

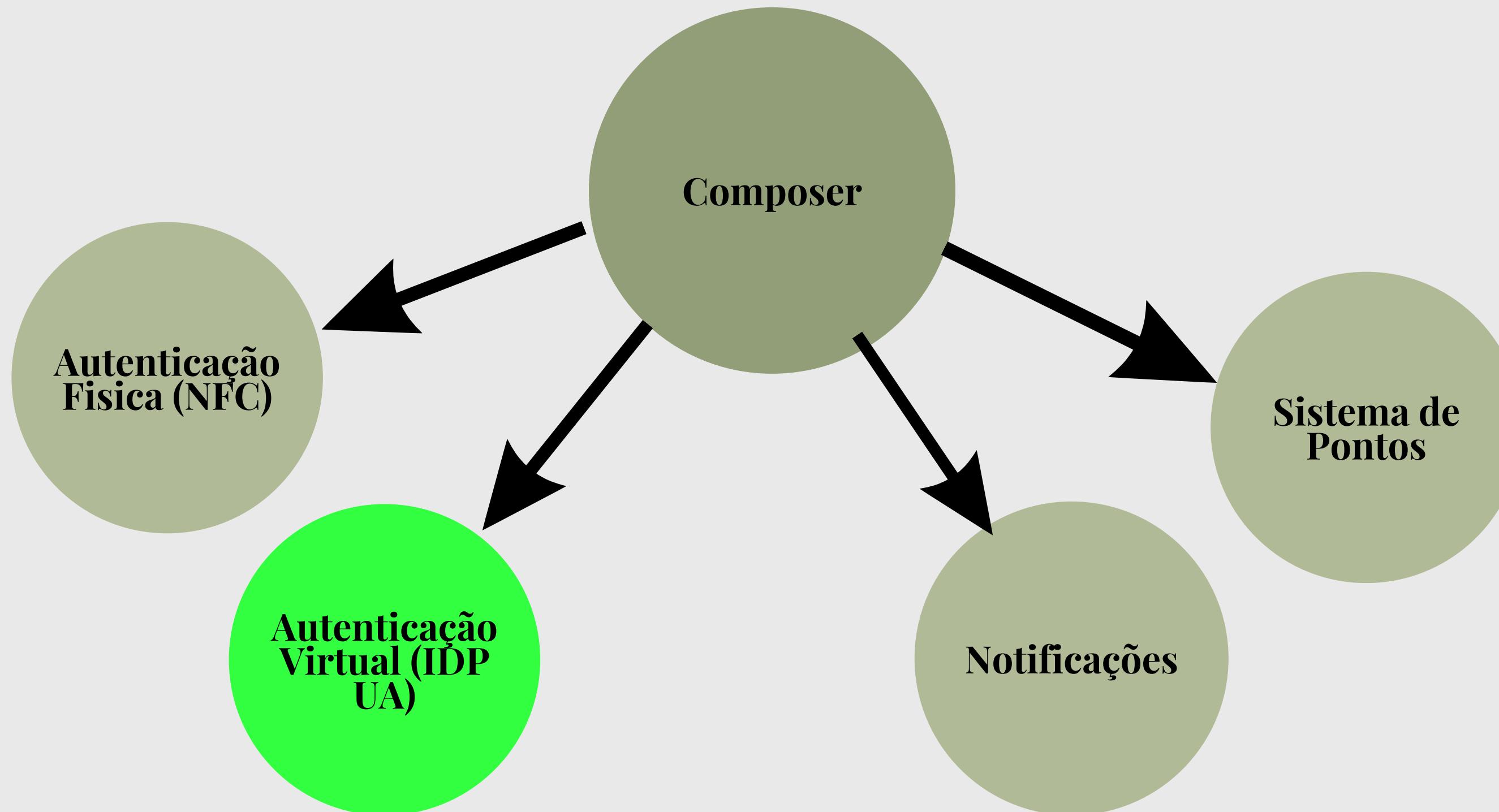
Como irá funcionar a interação do utilizador com o sistema?

- Utilizadores completam missões para acumularem pontos que serão convertidos em recompensas

Qual é o benefício para o utilizador?

- Incentivo no desenvolvimento de hábitos positivos através de um sistema interativo e motivador.

Identificação de Serviços

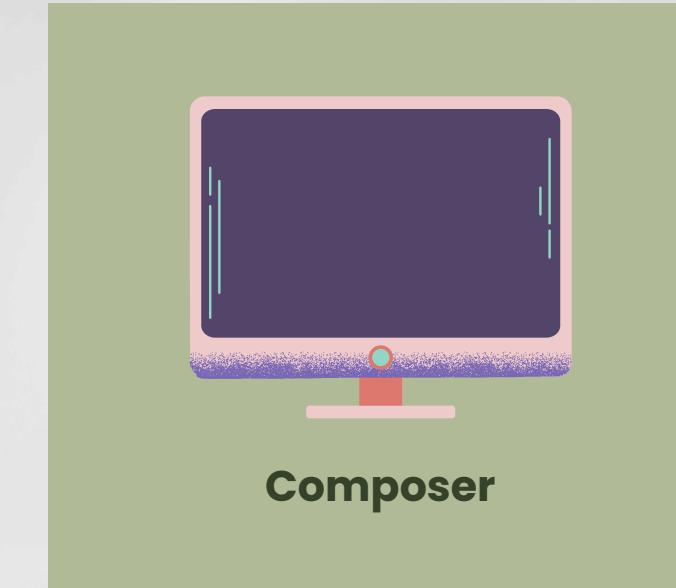


Tecnologias



Autenticação	Notificações	Sistema de Pontos	Composer
<p>Linguagem: Python (FastAPI)</p> <p>Base de Dados: PostgreSQL</p> <p>Autenticação: JWT e OAuth</p> <p>API: REST</p>	<p>Linguagem: Python (FastAPI)</p> <p>Base de Dados: PostgreSQL</p> <p>API: REST</p> <p>Notificações: Firebase</p>	<p>Linguagem: Python (FastAPI)</p> <p>Base de Dados: PostgreSQL</p> <p>API: REST</p> <p>Conteinerização: Docker + Kubernetes</p>	<p>Linguagem: React Native</p>

Atribuição de Tarefas



Composer

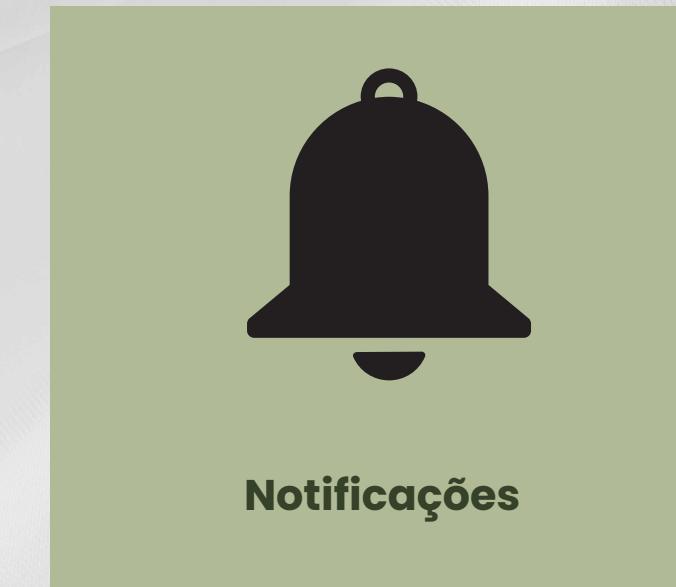
Rafael Santos



Autenticação



Gabriel Couto



Notificações



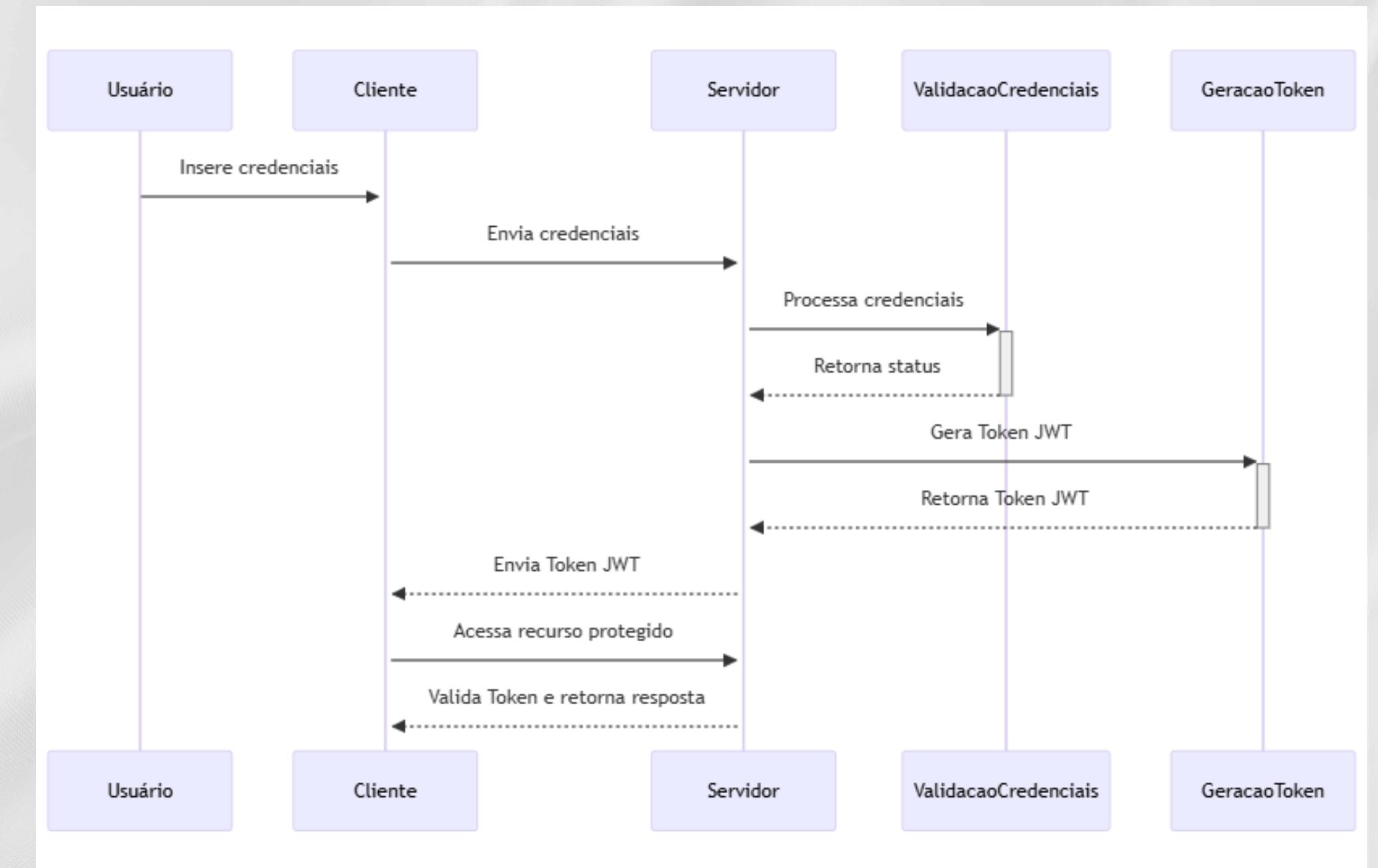
Sistema de Pontos

Eduardo Alves

Rui Campos

Autenticação

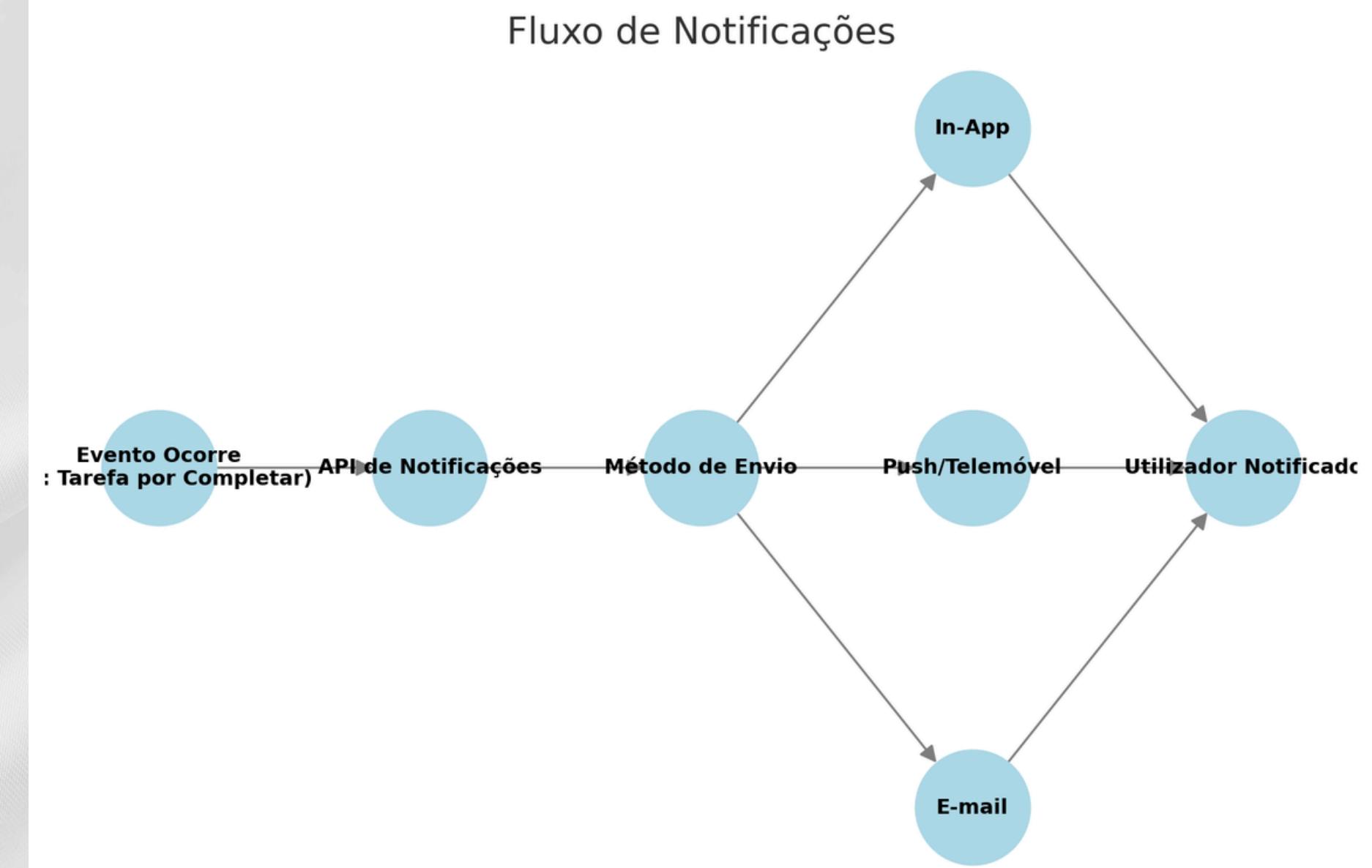
- Garantir acesso seguro ao sistema e permitir que os utilizadores visualizem e editem os seus perfis
- Registo e login de utilizadores
- Gestão de tokens de autenticação (JWT) e OAuth
- Integração com o sistema de tarefas e níveis



Notificações

1. Sistema de Notificações

- a. Notificações de alerta (muito tempo sem ir às aulas/muito tempo sem registrar tarefas completadas/tarefas por completar).
- b. Métodos de notificação:
 - i. In-App (na própria aplicação).
 - ii. No telemóvel (quando a app não está aberta)
 - iii. Email (notificações “ignoradas”)



Sistema de Pontos

Sistema de Pontos

Tarefas: Utilizadores devem completar tarefas escolhidas pela plataforma como ir ás aulas, entregar projetos, etc...

Conclusão de Tarefas: Utilizador recebe uma dada quantidade de pontos dependendo da Tarefa concluída.

Para que servem os pontos? Os Pontos são convertidos em recompensas (p.e um bónus numa nota escolar).

O que é que a API comunica?

Adicionar e remover utilizadores.

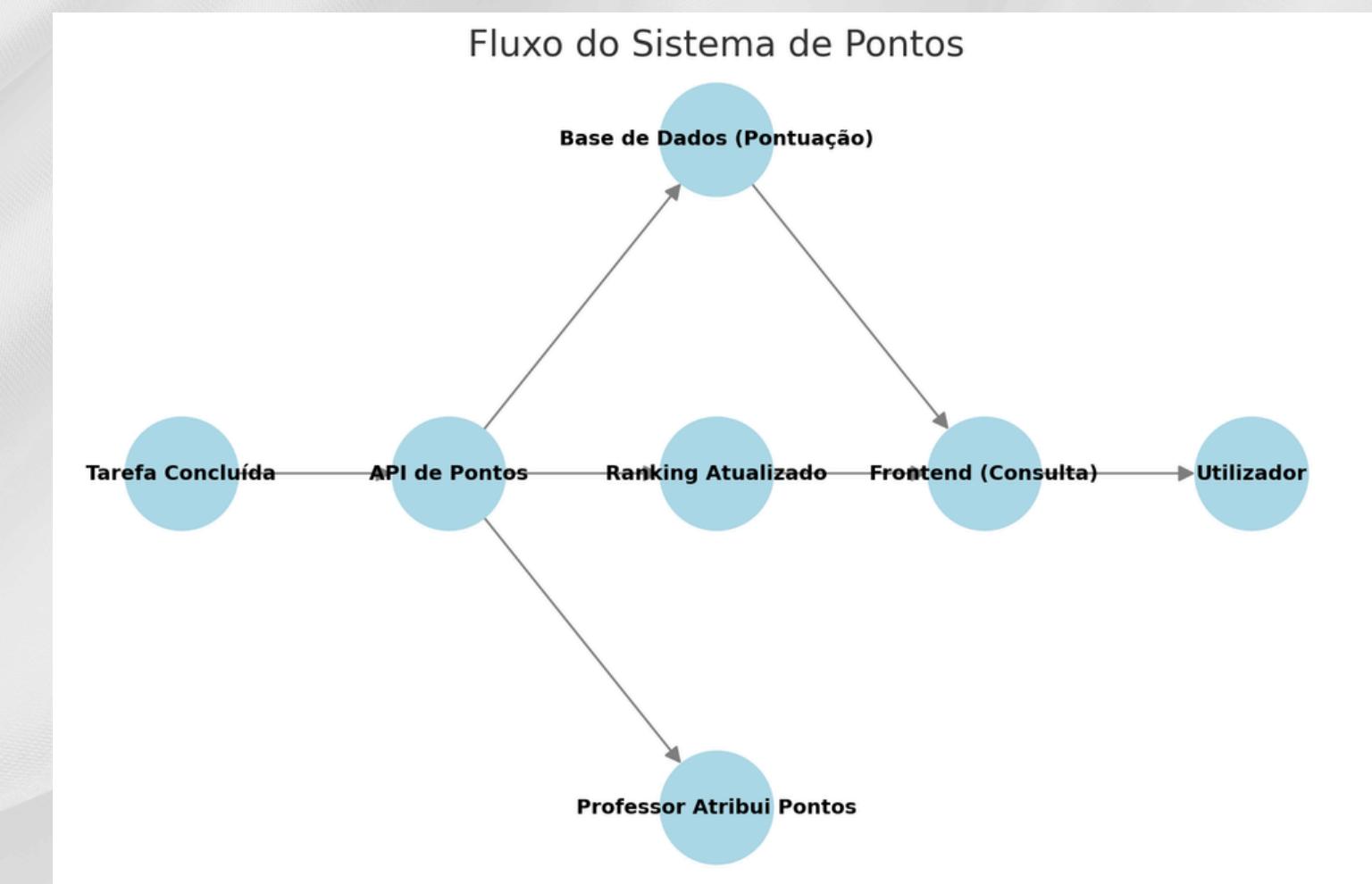
Atribuição e remoção de pontos aos utilizadores.

Ranking de utilizadores por pontos.

Obter Informação dos utilizadores.

Obter quantidade de pontos de um utilizador.

Obter histórico de pontos de um utilizador.



Composer

1. Simples e direto;

- a. Navegação fácil sem necessidade de um treino prévio sobre como usar a aplicação.

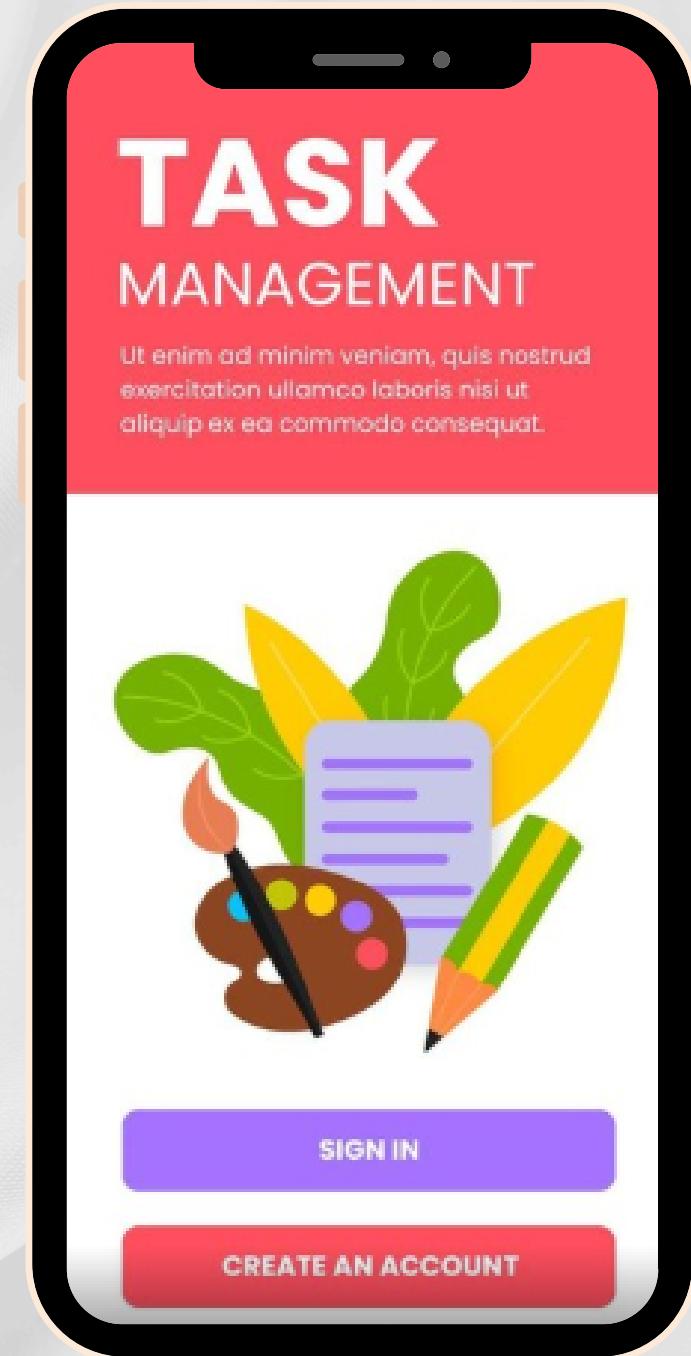
2. Conexão entre todos os serviços;

- a. visualizar as tarefas disponíveis
- b. acompanhar o progresso
- c. consultar estatísticas
- d. receber notificações

3. Gamificação dos restantes serviços.

- a. Gera maior interesse
- b. Maior retenção dos utilizadores

4. Versão Professor + Versão aluno



Obrigado pela Atenção!

Sugestões ou Dúvidas?

