



Escola Engenharia

Universidade do Minho

# REQUISITOS ARQUITETURA SOFTWARE



# Introdução

O projeto PictuRAS apresenta uma plataforma moderna e escalável na nuvem para edição e processamento de imagens.

Baseada em microsserviços, esta solução assegura flexibilidade, elevada escalabilidade e integração otimizada com serviços externos. Adicionalmente, integra tecnologias como API Gateway, message broker e MongoDB, garantindo uma implementação robusta, sustentável e preparada para acompanhar a evolução das necessidades dos utilizadores.

Segue, então, a lista de ferramentas implementadas, bem como os diagramas de instalação e de blocos, seguidos pelo diagrama de componentes referentes à implementação efetiva.

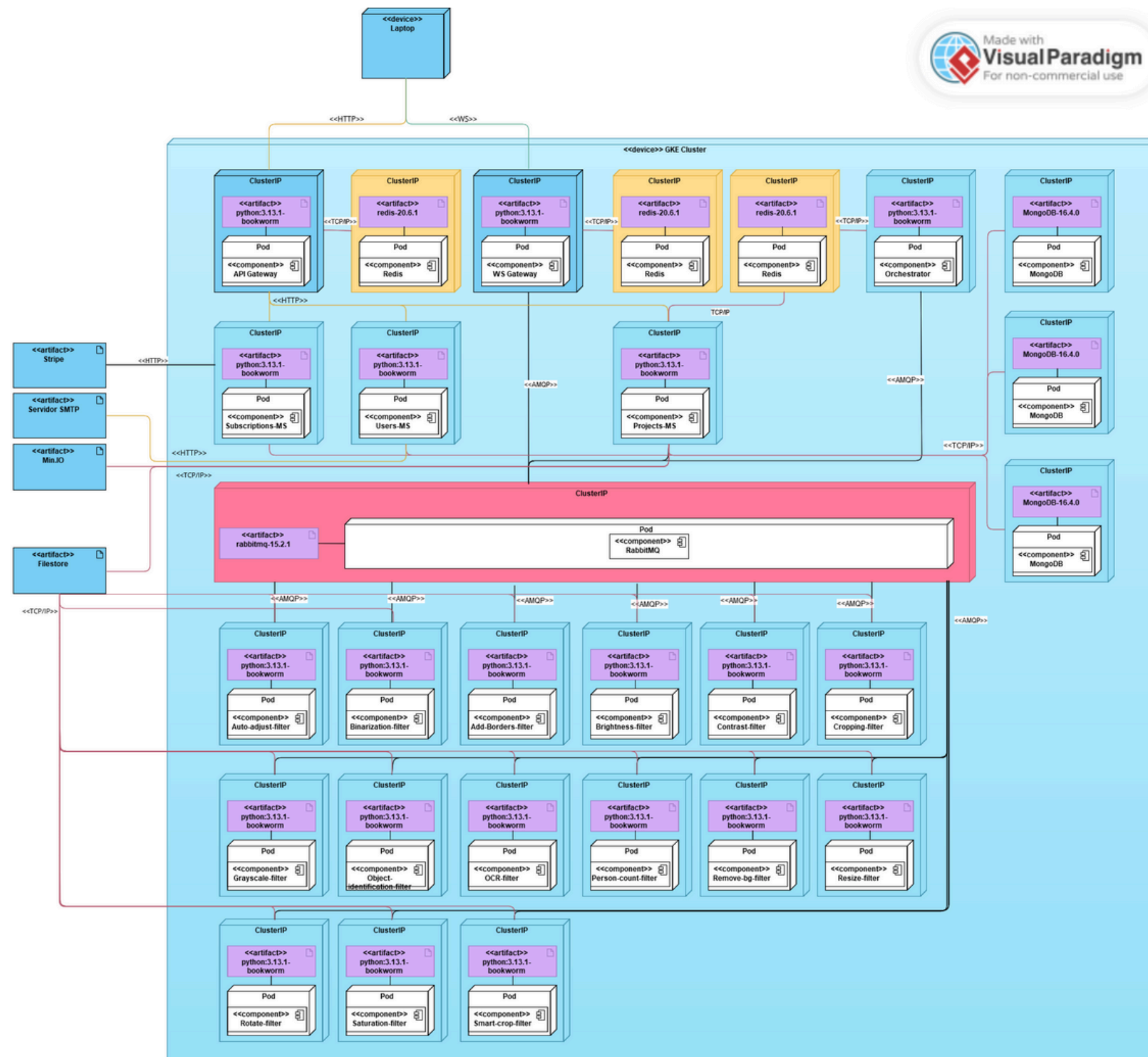


# Lista de Ferramentas de Edição Implementadas

- Ajuste Automático
- Binarização
- Adição de Bordas
- Ajuste de Brilho\*
- Ajuste de Contraste\*
- Recorte
- Escala de Cinzentos\*
- Contador de Pessoas
- Removedor de Fundo\*
- Redimensionamento
- Rotação
- Ajuste de Saturação\*
- Recorte Inteligente
- Marca de Água
- Identificação de Objetos\*
- Leitor de Texto

\* Desativados por causa de Recursos

# Diagrama de Instalação



# Diagrama de Blocos

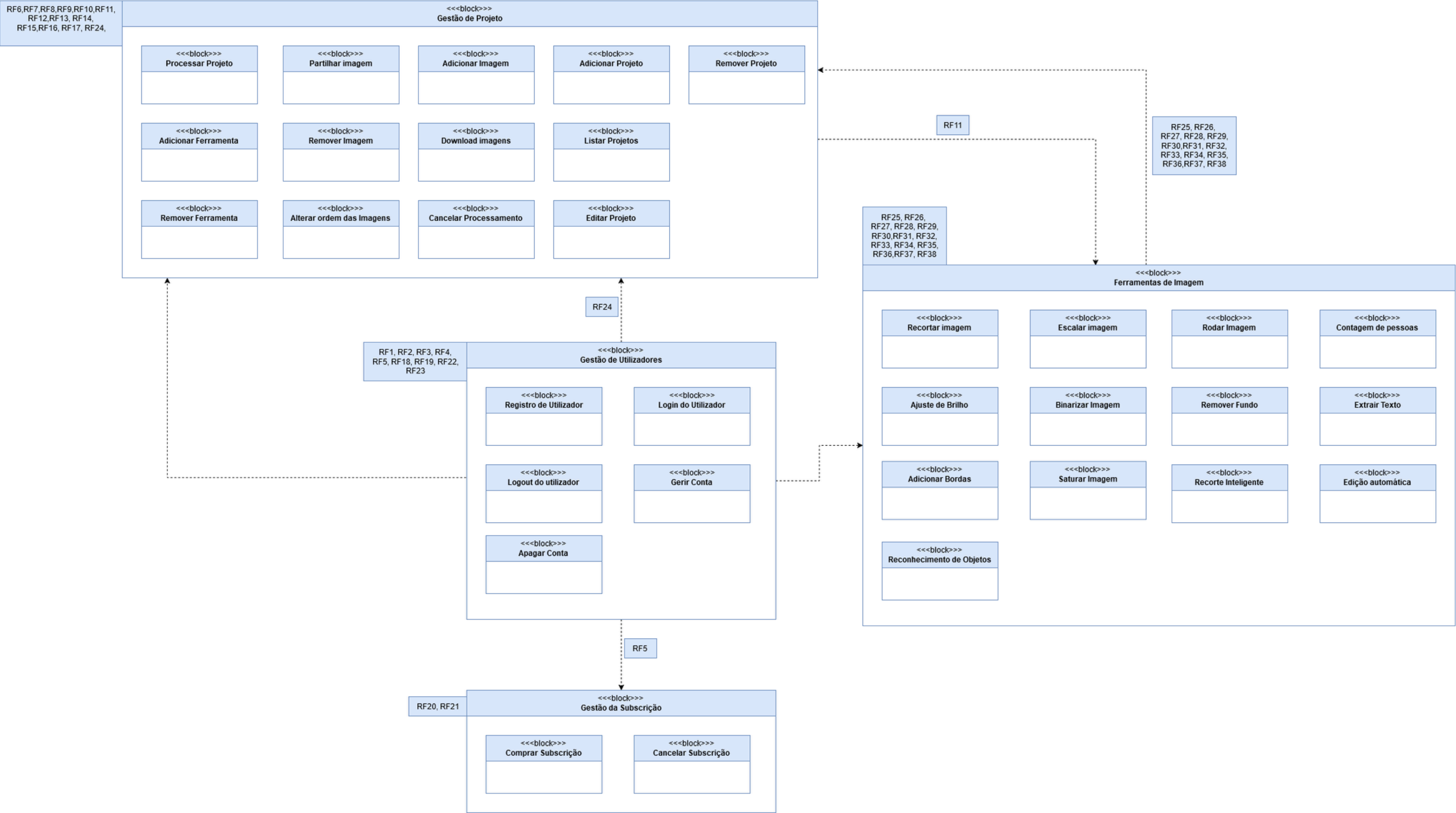
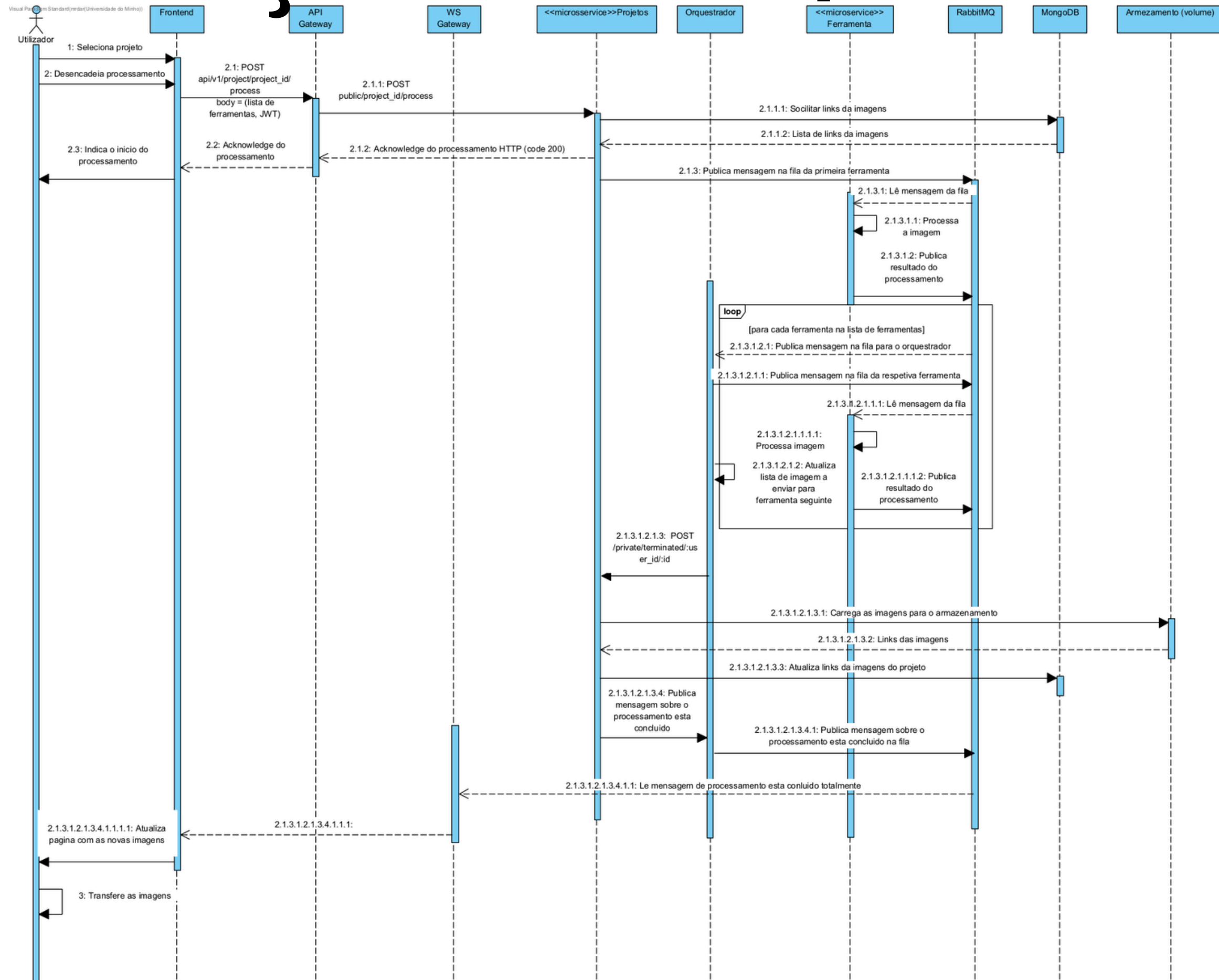


Diagrama de arquitetura de software mostrando a interação entre Frontend, API Gateway, WS Gateway, <<microservice>>Projetos, Orquestrador, <<microservice>>Ferramenta, RabbitMQ, MongoDB e Armezan.





Escola Engenharia

Universidade do Minho

# REQUISITOS ARQUITETURA SOFTWARE

Seguimos então para a demonstração ao vivo

