



Universidade do Minho

Departamento de Informática

Mestrado (Integrado) em Engenharia Informática

Agentes e Sistemas Multiagente

1º Ano, 2º Semestre

Ficha Prática nº 5

**Tema** *Agent UML*

**Enunciado** *UML (Unified Modeling Language)* é uma linguagem de notação utilizada para modelar e documentar as diversas fases do desenvolvimento de sistemas orientados a objectos. No caso particular da modelação e documentação do desenvolvimento de um sistema multi-agente, é apresentado uma adaptação da linguagem *UML* (i.e., *Agent UML*).

**Tarefas** **T1.** Neste exercício deverá aplicar os conhecimentos adquiridos na unidade curricular de Sistemas Inteligentes para desenvolver um conjunto de diagramas *Agent UML* para modular e documentar as diferentes fases de desenvolvimento do sistema multi-agente apresentado na Ficha Prática nº 3 (Sistema de Taxis), dando foco nos seguintes diagramas UML:

- (1) Diagrama de Classes;
- (2) Diagrama de Colaboração;
- (3) Diagrama de Actividades;
- (4) Diagrama de Sequência.