

2311104025

EDUARDO BAGUS PRIMA JULIAN

S1SE-07-01

Jurnal Modul 3

```
calculator.html X
calculator.html > html > head > style
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="id">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6 <title>Kalkulator Sederhana</title>
7 <style>
8 /* Gaya dasar untuk body */
9 body {
10     font-family: Arial, sans-serif;
11     display: flex;
12     justify-content: center;
13     align-items: center;
14     height: 100vh;
15     background-color: #f4f4f4;
16 }
17 /* Container utama kalkulator */
18 .calculator {
19     width: 250px;
20     background: #fff;
21     padding: 20px;
22     box-shadow: 0px 0px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
23     border-radius: 10px;
24     text-align: center;
25 }
26 /* Tampilan layar kalkulator */
27 .screen {
28     width: 100%;
29     height: 50px;
30     font-size: 24px;
31     text-align: right;
32     padding: 10px;
33     border: none;
34     background: #eee;
35     margin-bottom: 10px;
36     border-radius: 5px;
37 }
38
39 /* Tata letak tombol */
40 .buttons {
41     display: grid;
42     grid-template-columns: repeat(4, 1fr);
43     gap: 5px;
44 }
45 /* Gaya umum untuk tombol */
46 button {
47     width: 100%;
48     height: 50px;
49     font-size: 20px;
50     border: none;
51     cursor: pointer;
52     border-radius: 5px;
53 }
54 /* Warna khusus untuk tombol operator */
55 .operator {
56     background: #orange;
57     color: #white;
58 }
59 /* Warna khusus untuk tombol clear */
60 .clear {
61     background: #red;
62     color: #white;
63 }
64 /* Warna khusus untuk tombol backspace */
65 .backspace {
66     background: #ffcc00;
67     color: #white;
68 }
```

```

68      /* warna khusus untuk tombol sama dengan */
69      .equal {
70          background: green;
71          color: white;
72      }
73  }
74  </style>
75  </head>
76  <body>
77      <!-- Struktur utama kalkulator -->
78      <div class="calculator">
79          <!-- Layar tampilan input -->
80          <input type="text" class="screen" id="screen" disabled>
81          <!-- Tombol angka dan operator -->
82          <div class="buttons">
83              <button onclick="appendNumber('7')">7</button>
84              <button onclick="appendNumber('8')">8</button>
85              <button onclick="appendNumber('9')">9</button>
86              <button class="operator" onclick="appendOperator('/')">/</button>
87              <button onclick="appendNumber('4')">4</button>
88              <button onclick="appendNumber('5')">5</button>
89              <button onclick="appendNumber('6')">6</button>
90              <button class="operator" onclick="appendOperator('*')">*</button>
91              <button onclick="appendNumber('1')">1</button>
92              <button onclick="appendNumber('2')">2</button>
93              <button onclick="appendNumber('3')">3</button>
94              <button class="operator" onclick="appendOperator('.')">.</button>
95              <button onclick="appendNumber('0')">0</button>
96              <button onclick="appendNumber('.')">.</button>
97              <button class="clear" onclick="clearScreen()">C</button>
98              <button class="operator" onclick="appendOperator('+')">+</button>
99              <button class="backspace" onclick="deleteLast()">DEL</button>
100             <button class="equal" onclick="calculateResult()" colspan="4">=</button>
101         </div>
102     </div>

```

```

103 <script>
104     // Ambil elemen layar kalkulator
105     let screen = document.getElementById("screen");
106     let currentInput = "";
107
108     // Fungsi untuk menambahkan angka ke layar
109     function appendNumber(number) {
110         currentInput += number;
111         screen.value = currentInput;
112     }
113
114     // Fungsi untuk menambahkan operator matematika
115     function appendOperator(operator) {
116         if (currentInput !== "" && !isNaN(currentInput[currentInput.length - 1])) {
117             currentInput += operator;
118             screen.value = currentInput;
119         }
120     }
121
122     // Fungsi untuk menghapus seluruh input
123     function clearScreen() {
124         currentInput = "";
125         screen.value = "";
126     }
127
128     // Fungsi untuk menghapus angka terakhir
129     function deleteLast() {
130         currentInput = currentInput.slice(0, -1);
131         screen.value = currentInput;
132     }
133

```

```

134     // Fungsi untuk menghitung hasil ekspresi matematika
135     function calculateResult() {
136         try {
137             currentInput = eval(currentInput).toString(); // Menggunakan eval untuk menghitung ekspresi
138             screen.value = currentInput;
139         } catch (error) {
140             screen.value = "Error"; // Menampilkan error jika terjadi kesalahan input
141             currentInput = "";
142         }
143     }
144 </script>
145 </body>
146 </html>
147

```

Output:

