LAPORAN PRAKTIKUM

Modul 5

Single Linked List Bagian Kedua



Disusun Oleh: Eduardo Bagus Prima Julian 2311104025 S1SE-07-01

Dosen:

Yudha Islami Sulistya, S.KOM., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2024

I. Code

1. Terdapat node yang berisi data yang bertipe integer dan pointer next. tambahNode digunakan untuk menambahkan elemen ke akhir list. Kemudian, searchElement digunakan untuk mencari elemen yang ada di dalam list dan juga menampilkan posisi serta alamatnya jika ditemukan.

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct Node
       Node* next;
       Node* node = new Node();
node→data = value;
node→next = NULL;
       if (head = NULL) {
   head = node;
      head
} else {
  Node* temp = head;
  while (temp→next ≠ NULL) {
    temp = temp→next;
       Node* current = head;
int position = 1;
       while (current ≠ NULL && current→data ≠ i) {
   current = current→next;
       if (current ≠ NULL && current→data = i) {
   cout ≪ "Elemen ditemukan pada alamat: " ≪ current ≪ " dan posisi: urutan ke- " ≪ position ≪ endl;
} else {
   cout ≪ "Elemen dengan nilai: " ≪ i ≪ " tidak ada dalam list" ≪ endl;
        Node* head = nullptr;
        int value:
       for (int i = 0; i < 6; i++) {
   cout << "Masukan elemen ke-" << i+1 << ": ";
   cin >> value;
   tambahNode_2311104013(head, value);
        int cariElemen;
       cout <= "Masukan elemen yang ingin dicari: ";
cin >> cariElemen;
searchElement_2311104013(head, cariElemen);
```

2. Insert digunakan untuk menambahkan elemen ke akhir list. Kemudian bubbleSortList digunakan untuk mengurutkan elemen di dalam list dengan algoritma bubble sort.

```
#include <iostream>
using namespace std;
       Node* next;
void insert_2311104013(Node*& head, int value) {
       Node* node = new Node();
node→data = value;
node→next = NULL;
       if (head = NULL) {
  head = node;
       nead = nede;

else {

Node* temp = head;

while (temp→next ≠ NULL) {

temp = temp→next;
               temp→next = node;
       bool swapped;
       Node* current;
Node* lastSorted = NULL;
             swapped = false;
current = head;
              while (current→next ≠ lastSorted) {
   if (current→data > current→next→data) {
                            int temp = current→data;
current→data = current→next→data;
current→next→data = temp;
                            swapped = true;
              lastSorted = current;
        } while (swapped);
void displayList_2311104013(Node* head) {
  Node* temp = head;
  while (temp ≠ NULL) {
     cout ≪ temp→data ≪ " ";
     temp = temp→next;
        cout << endl;</pre>
int main() {
       Node* head = NULL;
        int value;
       for (int i = 0; i < 5; i++) {
   cout « "Elemen ke-" « i+1 « ": ";
   cin >> value;
   insert_2311104013(head, value);
       cout << "List sebelum diurutkan: ";
displayList_2311104013(head);</pre>
       bubbleSortList_2311104013(head);
       cout << "List setelah diurutkan: ";
displayList_2311104013(head);</pre>
```

3. insertSorted ada untuk menempatkan elemen baru pada posisi yang tepat pada linked list, sehingga list akan selalu terurut. displayList digunakan untuk menampilkan seluruh elemen yang ada di dalam list.

```
struct Node {
     int data;
      Node* next;
void insertSorted_2311104013(Node*& head, Node* node) {
  Node* Q = head;
  Node* prev = NULL;
  bool found = false;
      while (Q \neq NULL&& !found) {
           if (Q→data > node→data) {
           found = true;
} else {
prev = Q;
                 Q = Q→next;
           node→next = head;
      head = node;

} else if (Q = NULL) {

prev→next = node;

node→next = NULL;
      } else {
           prev→next = node;
node→next = Q;
      Node* temp = head;
while (temp ≠ NULL) {
  cout ≪ temp→data ≪ " ";
            temp = temp→next;
      cout << endl;</pre>
int main() {
   Node* head = NULL;
   int value;
      for (int i = 0; i < 4; i++) { cout << "Elemen ke-" << i+1 << ": "; cin >> value;
           Node* node = new Node();
node→data = value;
node→next = NULL;
            insertSorted_2311104013(head, node);
      displayList_2311104013(head);
      return 0;
```