Entrega: 16/03

Existe um Neo

Existem 5 Smith's (vilões) se o Neo bater no Smith, o Neo morre

A posição inicial do Neo é no centro e dos Smith's é aleatória

Um labirinto igual ao do Pac Man (caso o Neo e os Smith's cheguem na borda do labirinto, eles são transportados para o lado oposto)

4 pílulas (Pode ter as 4 ao mesmo tempo no mapa, 5s de duração, 10s entre uma aparição de pílulas com mesma função)

2 vermelhas (mesmo design)

- 1. Diminui o tempo (-15s)
- 2. Faz com que o Neo atravesse a parede (aperta a tecla Space (espaço) para usar o poder, se pegar outro poder, troca o poder disponível)(Só pode atravessar uma parede)

2 azuis (mesmo design)

- 1. Aumenta o tempo (+15s)
- 2. Deixa o Neo lento (Fica 80% da velocidade normal e dura 15s)

Os pontos são contados pelo tempo que o Neo fica vivo no jogo

Usa as setas do teclado para se movimentar

A cada minuto, a velocidade do Neo e dos Smith's aumenta

