

Eduardo Giovani Bobato

+55 42 99948-7984 - eduardobobato@hotmail.com.br
linkedin.com/in/eduardo-bobato - github.com/eduardobobato
Brasil, Paraná, Curitiba

Sobre

Estou trabalhando como programador desde 2018, desenvolvendo aplicações WEB de alta escalabilidade e disponibilidade com foco em experiência do usuário e performance.

Experiência

Cinq Technologies/Dextra

Desenvolvedor Pleno | nov/2019 - atual

Atuando como desenvolvedor no sistema de monitoramento de veículos e motoristas monitorando mais de 70.000 veículos em mais de 6 países e traduzido para 9 idiomas. Participei da migração do backend de *monolito java* para *microserviços* usando para melhorar a escalabilidade e disponibilidade usando o *openshift*, realizando desenvolvimento de serviços de processamento de dados usando mensageria com *Kafka* e no banco de dados usando *Oracle* e *Postgres*, envio de email com XLS e PDF, desenvolvendo novas funcionalidades no frontend usando *AngularJS*, para a internacionalização usamos serviço de cache *Hazelcast*.

Tray Corp

Desenvolvedor Júnior | set/2019 - nov/2019

Atuei como desenvolvedor em aplicações de migrações de dados para uma plataforma de e-commerce usando *.NET Core* e alterando serviços para melhorar escalabilidade e disponibilidade usando *Docker*.

Cinq Technologies

Desenvolvedor Júnior | mar/2019 - ago/2019

Atuei como desenvolvedor em um sistema interno de controle logístico de malhas ferroviárias usando *Java*, *AngularJS* e *OracleDB*.

Estagiário | mai/2018 - fev/2019

Atuei como desenvolvedor em um sistema interno de controle logístico de malhas ferroviárias usando *Java*, *AngularJS* e *OracleDB*.

Formação

Universidade Positivo

Jogos Digitais - Graduação | jan/2017 - mar/2018

Análise e Desenvolvimento de Sistemas - Graduação | abr/2018 - jun/2019

Universidade Estácio de Sá

Análise e Desenvolvimento de Sistemas - Graduação | jul/2019 - jun/2021

Rockeatseat

GoStack - Bootcamp | 2020 - 2021

Certificação

Scrum Foundation Professional Certificate (SFPC) | jun/2020
FLCLDBWDJT-SSSFRGJD-WHKBWWBBFD

Tecnologias

C#

- Criei um sistema de controle de estoque e monitoramento de atendimentos para salão de beleza usando *WPF* e *SQLServer*.
- Criei um jogo de xadrez personalizado multiplayer com controle de múltiplas partidas ao mesmo tempo usando *ASP.NET*, *SQLServer* e *JQuery*.
- Criei script de integração entre *RestAPI*.
- Criei jogos 2D no *Unity 5*.

AngularJS

- Criei novas funcionalidades em sistema de logística e monitoramento de veículos integrando com *RestAPI* e apresentando gráficos usando a biblioteca *ChartsJS*.

ReactJS

- Criei sistema de cadastro e monitoramento de TV's corporativas integrado com *RestAPI*.

Java

- Criei RestAPI conectando com banco de dados, serviços de mensageria, serviços de cache e integrando com outras API.

JUnit

- Criei testes nos serviços java para assegurar a regra implementada e evitar falhas.

React Native

- Criei app de apresentação de vídeos e imagens integrado com login usando *JWT*.

NodeJS

- Criei RestAPI conectando a banco de dados não relacionais e relacionais e função de autenticação usando *JWT* e *Express*.

Python

- Criei sistema de monitoramento, análise e interações no mercado financeiro integrado com RestAPI e Telegram.
- Criei script para realizar interações e extrair dados de paginas web usando o *Selenium*.

Go

- Criei RestAPI usando *MongoDB* e integração com outras RestAPI.

Docker

- Uso para desenvolvimento de projetos pessoais e usando nos ambientes de publicação no trabalho.
- Participei de um projeto para migrar as aplicações do *IIS Server* para *Docker* pesquisando e implementando *Swarm* e *Kubernetes*.

Git

- Uso para versionamento de código em projetos pessoais e no trabalho.