



EDUARDO BERGILLOS RIVAS

PERFIL

Estudiante de último año del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos en la UPC, apasionado por la programación de videojuegos y deseando entrar en el mundo laboral. Con experiencia en proyectos personales y trabajos en grupo usando Unity y motores propios. Enfocado en el desarrollo de IA 's para enemigos y en el gameplay.

COMPETENCIAS

Lenguajes de programación

Lua, C, C++, C#, Python, JavaScript, HTML

Motores y Herramientas de Desarrollo de Videojuegos

Unity, SDL2, OpenGL, Bullet

Modelado y Escultura 3D

ZBrush, Maya, Blender

IDIOMAS

Español

Competencia nativa

Catalán

Competencia nativa

Inglés

Competencia básica profesional

CONTACTO

Teléfono móvil: +34 618 051 415

Mail: ebergillosrivas@gmail.com

Portfolio: <https://eduardobr33.github.io/>

FORMACIÓN

Escola Pia de Sarrià

Batchillerato Tecnológico

2006 - 2021

Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia | CITM (UPC)

Diseño y Desarrollo de Videojuegos

2021 - 2026

POYECTOS DESTACADOS

Warhammer 40,000: The Last Marine

Rol: Main Enemy Programmer

Descripción: Proyecto universitario, desarrollado en un grupo de 39 personas durante un periodo de 4 meses y con un motor propio, hecho en una asignatura previa.

Github: <https://github.com/Burned-Games/W40K-TLM>

Süreg's Mask

Rol: Audio Programmer

Descripción: Proyecto universitario, desarrollado en un grupo de 20 personas, la mitad del grado de Diseño y Desarrollo de Videojuegos y la otra mitad del grado de Diseño, Animación y Arte Digital.

Github:

<https://github.com/SouthWest-Studios/Suregs-Mask>

Hired or Fired

Rol: Gameplay Programmer

Descripción: Proyecto universitario, proyecto de realidad virtual desarrollado en Unity.

Github: <https://github.com/AlejandroIR/Hired-or-Fired>