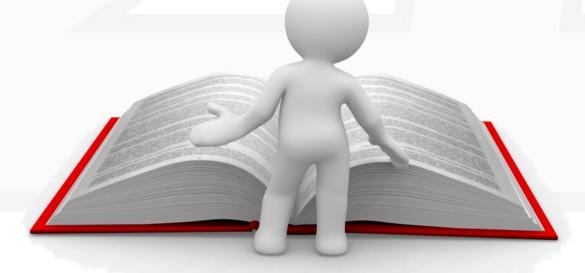


Cursos, soluções e serviços baseados em software livres e padrões abertos para ambientes de missão crítica



Bem-vindo ao curso

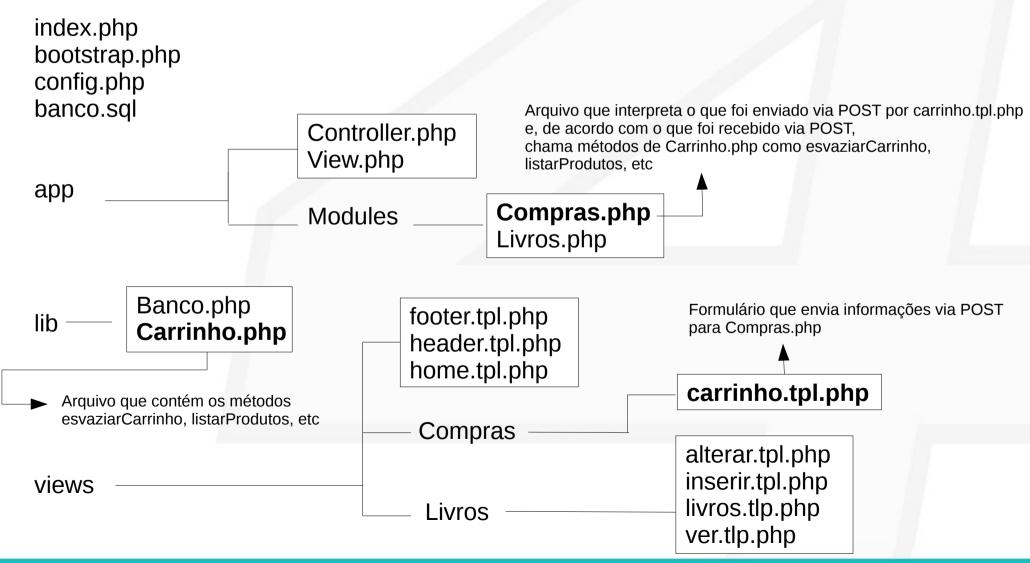
Desenvolvimento Orientado a Objetos com PHP



Projeto Loja Virtual



/var/www/loja





Lib/Carrinho.php

```
<?php
class Carrinho {
   protected $banco;
   public function construct() {
       $this->banco = Banco::instanciar();
   public function adicionarProduto($produto) {
       if(isset($ SESSION['compras'][$produto]))
           $ SESSION['compras'][$produto] += 1;
       } else {
           $ SESSION['compras'][$produto] = 1;
   public function removerProduto($produto) {
       if(empty($ SESSION['compras'])) {
           unset($ SESSION['compras']);
```

Neste método, iremos adicionar produtos ao nosso carrinho, guardado na sessão

Caso o produto já esteja no carrinho, aumentamos a quantidade, senão, adicionamos ele

Neste método, iremos remover produtos do nosso carrinho, guardado na sessão

Removemos o produto especificado da nossa sessão

Caso este seja o último produto do carrinho, isto é, o array estiver vazio depois de remover o produto, removemos o array das compras



Lib/Carrinho.php

```
public function esvaziarCarrinho() { -
         unset($ SESSION['compras']);
    public function alterarQuantidade($produto, $quantidade) {
          if($quantidade == 0) {
               unset($ SESSION['compras'][$produto]);
          } else {
               $ SESSION['compras'][$produto] = $quantidade;
    public function listarProdutos() {
          if(isset($ SESSION['compras'])) {
               foreach($ SESSION['compras'] as $key => $value) {
                    $livro = $this->banco->ver("livros", "*", "id = $key");
                    $lista[$key] = $livro[0];
                    $lista[$key]['quantidade'] = $value;
               return $lista;
```

- Neste método, iremos esvaziar o carrinho
- Neste método, iremos alterar a quantidade de um produto do nosso carrinho

Neste método, iremos listar os produtos do nosso carrinho



Views/Compras/carrinho.tpl.php

Quem irá receber os dados deste formulário via POST?

Depende do que foi passado via URL via GET! Quem define isso é o controller!

Ex: index.php?module=compras&action=carrinho
Onde carrinho indentifica carrinho.tpl.php
E compras identifica Compras.php

```
<h2>Carrinho de compras</h2>
<?php
if(isset($data)) {
    total = 0;
?>
<form action="" method="POST">
    <?php
    foreach($data as $produto) {
        $total += $produto['preco'] * $produto['quantidade'];
        ?>
        <t.r>
        <strong><?php echo $produto['titulo'] ?></strong>
        <input type="hidden" name="produto[]" value="<?php echo $produto['id'] ?>" />
        <input type="text" name="quantidade[]" value="<?php echo $produto['quantidade'] ?>" />
        <input type="checkbox" name="remover[]" value="<?php echo $produto['id'] ?>" />
        <?php
    ?>
```



Views/Compras/carrinho.tpl.php

```
<strong>Total:</strong> R$ <?php echo $total ?>
        <input type="submit" name="compra" value="Finalizar compra" />
                <input type="submit" name="esvaziar" value="Esvaziar carrinho" />
                <input type="submit" name="atualizar" value="Atualizar carrinho" />
            </t.d>
        </t.r>
    </t.r>
    </form>
<?php
} else {
    echo "Não há nada no carrinho.";
?>
```

Sendo assim, dependendo do que for recebido via post, determinada ação será realizada. Quem realiza essa ação? Métodos de Compras.php que por sua vez chamam métodos de Carrinho.php

E como Compras.php entra na história? Graças ao Controller!



app/Modules/Compras.php

```
<?php
class Compras {
     protected $banco;
     protected $carrinho;
     public function construct() {
          $this->banco = Banco::instanciar();
          $this->carrinho = new Carrinho;
                                                               Para cada produto em nosso carrinho,
                                                              chamaremos o método de alteração de quantidade
     public function adicionar() {
          $this->carrinho->adicionarProduto($ GET['id']);
          header ("Location: index.php?module=compras&action=carrinho");
     public function carrinho() {
          if(isset($ POST['esvaziar'])) {
               $this->carrinho->esvaziarCarrinho();
          if(isset($ POST['atualizar'])) {
               foreach($ POST['produto'] as $chave => $produto) {
                    $this->carrinho->alterarQuantidade($produto, $ POST['quantidade'][$chave]);
```



app/Modules/Compras.php

Sendo assim, Compras.php é o responsável por interpretar o que foi enviado pelo formulário da view e a chamar os métodos de Carrinho.php dependendo do caso.

```
if(isset($ POST['remover'])) {
          foreach($ POST['remover'] as $produto) {
               $this->carrinho->removerProduto($produto);
if(isset($ POST['compra'])) {
     foreach($ POST['produto'] as $key => $value) {
          $quantidade = $ POST['quantidade'][$key];
          $produto = $this->banco->ver("livros", "*", "id = $value");
          $compras[] = "[{$quantidade}-{$produto[0]['id']}-{
               $produto[0]['titulo']}-{$produto[0]['preco']}]";
     $compras = implode(', ', $compras);
     $this->carrinho->esvaziarCarrinho();
     die("Compramos os itens: $compras");
return $this->carrinho->listarProdutos();
} }
```

Caso o checkbox de remoção tenha sido marcado, itere entre os valores marcados e chame o método de remoção com o value do checkbox

Criamos um dado pré-formatado com informações da compra. A partir daqui, podemos chamar um método de uma classe de boleto, cartão ou PagSeguro

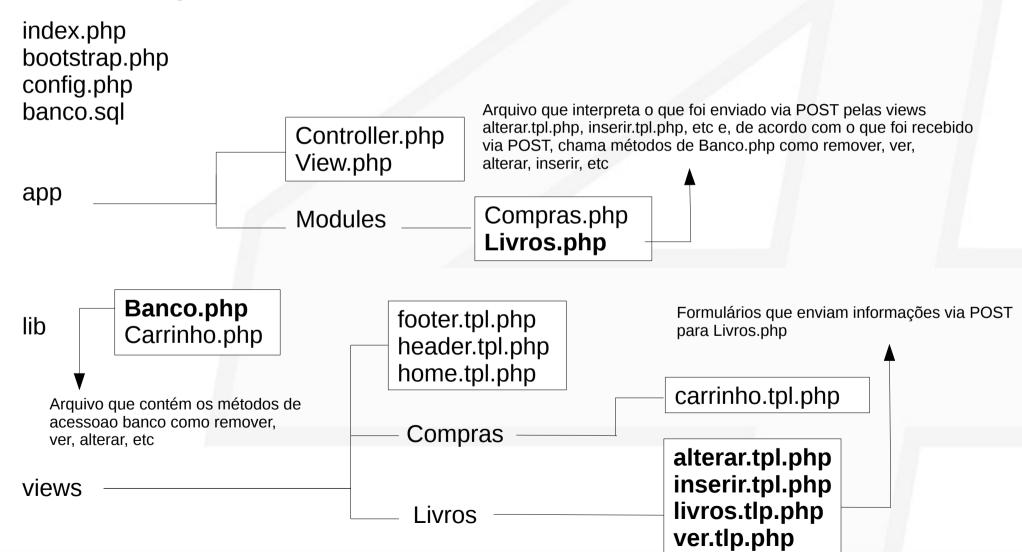
Unimos nossos dados pré-formatados, separados por vírgulas, para cada produto comprado

Mostramos na tela os itens comprados

Projeto Loja Virtual



/var/www/loja





app/Modules/Livros.php

```
<?php
class Livros {
    protected $banco;
    protected $tabela = 'livros';
    public function construct() {
          $this->banco = Banco::instanciar();
    public function livros() {
         return $this->banco->listar($this->tabela);
    public function inserir() {
         if($ POST) {
               $this->banco->inserir($this->tabela, $ POST);
               header("Location: index.php?module=livros&action=livros");
    public function alterar() {
         if($ POST) {
               $this->banco->inserir($this->tabela, $ POST['id'], $ POST);
               header("Location: index.php?module=livros&action=livros");
          $dados = $this->banco->ver($this->tabela, '*', $ GET['id']);
         return $dados[0];
```



app/Modules/Livros.php

```
public function remover($tabela, $id) {
     $query = "DELETE FROM `$tabela`";
     if(!emptv($id)) {
          $query .= " WHERE id = ?";
          $this->executar($query, array($id));
public function listar($tabela, $campos = '*', $onde = null,
     $filtro = null, $ordem = null, $limite = null) {
     $query = "SELECT $campos FROM `$tabela`";
     if(!empty($onde)) {
          $query .= " WHERE $onde";
     if(!empty($filtro)) {
          $query .= " LIKE $filtro";
     if(!empty($ordem)) {
          $query .= " ORDER BY $ordem";
     if(!empty($limite)) {
          $query .= " LIMIT $limite";
     return $this->consultar($query);
```

```
public function ver($tabela, $campos, $onde) {
    $query = "SELECT $campos FROM `$tabela`";

    if(!empty($onde)) {
        $query .= " WHERE $onde";
    }

    return $this->consultar($query);
}
```



views/livros.tpl.php

views/ver.tpl.php

```
<?php print_r($data); ?>
```

views/inserir.tpl.php

Livros.php precisa estar pronto para entender que método de Banco.php chamar, de acordo com o que for passado à ele via POST

views/alterar.tpl.php

Prática



Hoje vimos o Carrinho de Compras e a Lista de Produtos.

A idéia é que vocês criem métodos para colocar as compras em Banco de Dados, afinal não faremos integração com boleto ou pagseguro – pelo menos por enquanto!

Como já foi dito anteriormente, fique a vontade para criar um MVC mais simples se preferir.

Lembre que foram passados outros dois esqueletos de MVC: o MVC-Simples e o MVC-Final. Eles poderão servir como base para que você crie sua loja from scratch – do zero.

