

# Conclusiones room.ly

---

Eduardo Brito Sánchez

David Rodríguez Rodríguez

Sergio Torres Rodríguez



## Conclusiones obtenidas

Tras el desarrollo de la página web, se descubrió la facilidad para desarrollar en mobile first, con el uso de frameworks como Materialize facilitando altamente el trabajo a desarrollar. Por otro lado, la existencia de herramientas para generar paletas de colores que fueran visibles para personas con disfuncionalidades visuales proporcionó un método de resolver un conflicto que surgió al principio del desarrollo de la herramienta.

Por otro lado, el uso de herramientas online como Wave y las checklists para accesibilidad provistas en clases dieron facilidad a llevar a cabo el desarrollo.

El proceso de adaptación al desarrollo centrado tanto en móvil como en accesibilidad fue complejo al principio, mas sin embargo, el workflow fue adoptado bastante rápido, quitando validez al concepto de que desarrollar de manera accesible y usable es impracticable o que pierde mucho tiempo.

En lo que respecta a las pruebas de usuario, las circunstancias de la pandemia dificultaron probar el sitio todo lo necesario, debiendo utilizar a personas más jóvenes como pruebas. Una cosa a mejorar en futuras implementaciones es realizar aún más pruebas con usuarios de distintos perfiles.

Como punto final, el grupo encontró sencillo desarrollar una aplicación web con estas características. Por tanto, esperamos repetir este tipo de desarrollo a lo largo de nuestra carrera profesional.