

## **ATIVIDADE PRÁTICA DESENVOLVIMENTO DE UMA PÁGINA WEB COM BOOTSTRAP 4**

Disciplina: Programação para Web I

### **1 INTRODUÇÃO**

Nesta atividade será utilizada a biblioteca de front end (HTML 5, CSS 3 e Java Script) mais popular do mundo: Bootstrap em sua versão 4. O resultado final desta prática será o desenvolvimento de uma página web completa utilizando os recursos mais poderosos existentes nas tecnologias para desenvolvimento de páginas interpretadas por navegadores web.

O HTML 5 é a mais recente versão da linguagem de marcação de texto, possui novos elementos, atributos, e comportamentos e um conjunto maior de tecnologias, permitindo desenvolver aplicações e páginas web mais diversas e poderosas. A linguagem traz recursos como os listados abaixo.

- Semântica: permite descrever mais precisamente o conteúdo.
- Conectividade: comunicação com o servidor de forma moderna.
- Offline e armazenamento: permite que páginas web armazenem dados localmente do lado do cliente e opere de forma offline mais eficientemente.
- Multimídia: viabiliza a utilização de áudio e vídeo de forma otimizada.
- Gráficos e efeitos 2D/3D: viabiliza um leque diversificado de opções de representação gráfica.
- Performance e integração: fornece otimização de velocidade e melhor utilização do hardware do computador.
- Acesso ao dispositivo: viabiliza a utilização de diversos métodos e dispositivos de entrada e saída.
- Estilização: permite aos autores a escrita de temas mais sofisticados.

O CSS 3 é a mais recente evolução da linguagem de Folhas de Estilo em Cascata, e traz novidades bastante esperadas pela comunidade, como recursos de cantos arredondados, sombras, gradientes, transições, animações, bem como novos layouts como multicolunas, caixas flexíveis ou layouts de grade.

O JavaScript vem se tornando a principal tecnologia do ambiente Web, é uma linguagem leve, interpretada e baseada em objetos com funções de primeira classe. Está sendo muito utilizada também em vários outros ambientes sem browser, tais como node.js, Apache CouchDB e Adobe Acrobat. JavaScript é baseada em protótipos, multiparadigma e dinâmica, suportando estilos de orientação a objetos, imperativos e declarativos.

Para auxiliar você na programação deste atividade, utilize documentações de referência das tecnologias. As referências da biblioteca podem ser acessadas pelos links abaixo.

- Página oficial Bootstrap 4:  
<http://getbootstrap.com/>
- Documentação oficial Bootstrap 4:  
<http://getbootstrap.com/docs/4.1/getting-started/introduction/>
- Documentação W3Schools Bootstrap 4:  
<https://www.w3schools.com/bootstrap4/>

Referências para HTML e CSS podem ser acessadas pelos links abaixo.

- Documentação W3Schools do HTML 5:  
<https://www.w3schools.com/html/>
- Documentação W3Schools do CSS 3:  
<https://www.w3schools.com/css/>

Desejamos a você acadêmico, um bom estudo ao longo do curso e da disciplina. A cada leitura ou atividade realizada, sinta a satisfação de consolidar a formação do seu conhecimento, tanto profissional como pessoal.

Lembre-se de que, além do seu tutor de sala e coordenador você também pode contar com o apoio do professor da disciplina e dos professores tutores online.

Boa prática!

## 2 OBJETIVOS

Os objetivos desta prática são:

- Conhecer as tecnologias HTML 5, CSS 3 e JavaScript;
- Compreender a integração entre as tecnologias Web;
- Desenvolver a capacidade de utilizar bibliotecas front end.

## 3 ATIVIDADE

Desenvolva uma interface web conforme protótipo abaixo.

## Leonardo da Vinci Portfolio oficial



### Quem sou

Sou Leonardo di Ser Piero da Vinci, nasci em 15 de abril de 1452, fui um polímata nascido na atual Itália, fui um dos personagens mais importantes do Alto Renascimento.

### Habilidades

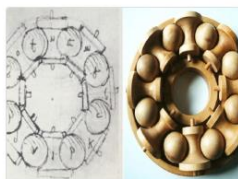
- Cientista
- Matemático
- Engenheiro
- Inventor
- Anatomista
- Pintor
- Escultor
- Arquiteto
- Botânico
- Poeta
- Músico

### Sobre Um pouco da minha história

Sou filho ilegítimo de um notário, Piero da Vinci, e de uma camponesa, Caterina. Nasci em Vinci, na região da Florença, fui educado no ateliê do renomado pintor florentino, Verrocchio. Passei a maior parte do início da vida profissional a serviço de Ludovico Sforza, em Milão. Também trabalhei em Veneza, Roma e Bolonha, e passei meus últimos dias na França, numa casa que me foi presenteada pelo rei Francisco I.

Sou conhecido até hoje, principalmente, como pintor. A Mona Lisa e A Última Ceia são as pinturas minhas pinturas mais famosas, também são as mais reproduzidas e mais parodiadas de todos os tempos, e a fama se compara apenas à Criação de Adão, de Michelangelo.

### Portfolio Algumas coisas que eu fiz



#### Rolamento

Apesar da existência de rolamentos ser datada de período anterior ao nascimento de Cristo, Leonardo da Vinci aprimorou o dispositivo para diminuir a fricção entre as esferas. Hoje, os rolamentos são encontrados em praticamente tudo.



#### Escafandro

O equipamento de mergulho, o objetivo era possibilitar o ataque de embarcações por baixo. O traje foi imaginado em couro, com visor de vidro para e canal respirador (snorkel) feito em cana.



#### Ornitóptero

É um equipamento de voo que obtém a sustentação e a propulsão a partir do movimento alternativo das asas, como ocorre com algumas aves e/ou insetos.



#### Helicóptero

Também conhecido como "parafuso voador", este helicóptero de Da Vinci é considerado uma de suas invenções mais estranhas e, de acordo com os cientistas, de pouca utilidade.

### Contato Fale com o Leo

Nome

Email

Telefone

Assunto

Mensagem

Enviar mensagem!

## 4 DESENVOLVIMENTO DA PÁGINA

Desenvolva a página conforme o protótipo apresentado anteriormente.

Inicie a programação criando uma pasta com um arquivo index.html para centralizar o seu projeto.

Após isso, escreva o HTML básico neste arquivo e faça a inclusão dos arquivos da biblioteca. Dica: consulte a documentação oficial do Bootstrap para buscar o layout padrão a ser utilizado com a biblioteca. O link do template inicial é: <http://getbootstrap.com/docs/4.1/getting-started/introduction/#starter-template>.

Após isso comece a inserir os componentes da página, iniciando pelo menu superior da página, para isso consulte os componentes na documentação oficial. O link do menu superior – navbar – pode ser encontrado no link: <https://getbootstrap.com/docs/4.1/components/navbar/>.

Os demais componentes e classes são encontrados na documentação oficial da biblioteca.

Quaisquer dúvidas, entre em contato com o professor e tutores.

Estamos à disposição para maiores esclarecimentos.

## 5 REFERÊNCIAS

MOZILLA. **CSS 3**. Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/CSS3>>. Acesso em: 27 de novembro de 2018.

MOZILLA. **HTML 5**. Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/HTML5>>. Acesso em: 27 de novembro de 2018.

MOZILLA. **JavaScript**. Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript>>. Acesso em: 27 de novembro de 2018.