Mobile-first

Dag 1 4/6/-13

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tid | Refaktor |  |  |
| 10-11 | 0 |  |  |
| 13-15 | 1 |  |  |

Utfört: Har påbörjat mobila vyn, på 320px. Gjort klart hela strukturen och börjar fylla i innehållen uppifrån neråt. Menyn och bannern är helt klara, och börjar lägga in artiklarna.

Komplikationer: Inga komplikationer, allt har gått väldigt smidigt, enkelt att påbörja med, speciellt uppifrån neråt. Ser stilrent och snyggt ut redan nu. En refaktorering gjordes, man tog bort en hållare då efter en enkelt skiss på papper ansågs vara för mycket. Middle, höll i main-container som höll i annons-container och artikel-container, med refaktoreringen togs middle bort och då det inte behövdes.

Dag 2 11/6-13

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tid | Refaktor |  |  |
| 10-12 | 2 |  |  |
| 14.00-15.30 |  |  |  |

Utfört: har laggt in artiklarna, annonserna och nedre länkarna. Alltid skall vara klart för mobile, redo att göras responsivt.

Komplikationer: Fastnade en stund på nestlade divar, förstod inte varje en div inte ville vara 100%, men såg sen att en div fanns som sa att alla div fanns nestlad som skulle vara 50%, och min div tog över det, var tvungen att refaktorera för och ge den diven en klass. En refaktorering var main content, har varit lite svårigheter med mobile för man vill gärna bara använda divvar direkt utan att ha hållare runt om bara för att det är tight och skulle kunna funka. Maint-content vara lika bred som dom övre divvar och elementen i var själva ”main” main hållare, och main-content funkade så att det skulle se intryckt ut vid sidorna. Men jag såg till att main-content var det som skulle hålla och så fick den helt enkelt vara några pixlar smalare och margin: 0 auto.

Mer komplikationer än vad man hade trott, man vill som sagt bara lägga in allt under varann eftersom det känns så simpelt, men man måste ändå tänka responsivt på nått sätt och vet att i slutändan kommer allt flyta iväg och mer jobb. Kan nog bli mycket jobb sen med, men det återstår att se.

Dag 3 12/6-13

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tid | Refaktor |  |  |
| 10-12 | 4 |  |  |
| 13-16 | 0 |  |  |

Utfört: påbörjade responsivt, har gjort från grunden till tablet ungefär, som är en grund för desktop, 768px. Från mobile till 768 ser det relativt bra ut, inte klart dock, behövs lite små fix, från 768 har endast en fixed width laggts inget mer.

Komplikationer: I början av responsivt var inte komplikationerna särklilt stora, det var mest att ändra från fixed till hundra procent, och så gick det smidigt framåt endast fram till 480px. Mycket finns som margin i procent för att göra det lättare vilket gjorde att ett litet område där 5% inte var så mycket, blev mycket mer samtidigt som text inte ändras vilket gjorde att text hamnade lätt utanför väldigt snabbt vid förstoring. Och ett av faktoreringarna var att ändra grunden enbart för att göra så att text inte flöt utanför så fort när det blev större. När den når till 768 så ändras det en del, och vid det här tillfället var det element som skulle synas, hade inte lagts till på mobile så det fick göras, det blev en refaktorering överallt, både i html filen, där diven skulle läggas, i css där egenskaperna las till och media queries där det skulle synas. Hade behövts med studie och tanke mellan skisserna. När det gällde main containern. Nu skulle två containers som enkelt fanns under varandra floatas, vilket var mycket små pill för att få dessa att se snygga ut brevid varandra, hade varit bättre om två hållare ”left” och rigth” var själva grunden för detta och att containers bara lades dit. Men istället för att börja html filen så ändrades egenskaperna lite genom media queries för cointainersarna. Ser relativt bra ut nu. Att lägga till har varit en del problem, listan som skulle synas, var en hel del komplikationer att få den att se bra ut och centrerad. Testade med flexbox som inte funkade till firefox helt, men till slut använde jag procentform och sen får det justeras i media queries ju större det blev, nått som jag hade hoppats på att göra auto utan några fler anrop i media queries. ”se upp för margin procent” finns det i en height som är fixed så kanske det är bra att ha pixlar som margin, har man i procentform så ökar marginen fast inte heighten ökar.” det var en refaktorering.

Väldigt mycket clears, i princip clear på allt. Saker som inte längre behövs clearas har fortfarande en clear i html filen, och det som floatas måste en clear läggas på.

Mycket småpill när grejer som har varit under varandra helt plötsligt är brevid för att det ska snyggt ut. Fortfarande inte klar med responsiv helt, det har varit relativt många komplikationer jämfört med innan.

Tänk på det här med left och right container, är väldigt lätt att se att det behövs när man håller på med desktop men, men inte så lätt i mobile.

Dag 4 13/6-13

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tid | Refaktor |  |  |
| 10-12 | 1 |  |  |
| 14-17 | 2 |  |  |

Utfört: Har gjort det sista för desktop, samt fixat mellanlägena mellan mobile och desktop så att det ska se smidigt ut.nu ska sidan vara helt klar. Har småpillat med fonter hela vägen från mobile tom desktop. Inte nödvändigtvis några refaktoreringar utan snarare nya media queries.

Komplikationer: Första komplikationen var vid första refaktoreringen vilket krävdes för desktop. Main nav finns inne i en hållare som helr dubbelt så stor och vit. Jag var tvungen att refaktorer in det i html filen, och råkade ut för en margin collaps. Det margin jag la för main-naven, hamnade utanför båda och blev margin för båda. Efter en del letande så hittade jag en lösning och det var att sätta inline-block, men då skulle inte margin: 0 auto funka. därför så fick nödlösningen bli att jag satte overflow hidden. Som att hållaren gick ut över hela sidan bara att scrollen gömdes.

I mobile så syntes inte skuggorna vilket fick läggas till i allt där det syntes. Skuggorna finns endast i desktop-vyn. En annan refaktorering var ändringen av footerns länkar. I mobile var det lätt att fixa så att dom satt rätt. Det är en nödlösning eftersom alla länkar är floatade left, och i verkligheten så kanske det spelar större på vilken plats varje länk är på. Men det var jobbigt med floatade länklistor som var tvungna att justeras väldigt mycket så att man slapp ha fler media queries.

Annars gick från 768 till full desktop väldigt smidigt, mycket var mest att lägga på en fixed width. Det responsiva vägen var oerhört lättare från 768 tom 1025px än 320 tom 768px t.ex.

Mobile-first.

Mobile-first var i början en lättnad, att lägga upp struktur på mobile, var simpelt och gick väldigt snabbt, gick helt okej att göra till responsivt ungefär till 480px, vilket är endast 160px mellanrum. Väldigt små ytor får text att smita iväg lättare. Även från 480px tom 768px var en del att fixa, och den svåraste vägen, då det i princip ska skiftas från mobile till desktop. Element som hade varit under varandra skulle hamna brevid varann och man önskade att dessa hade haft hållare, vilket såklart inte behövdes för mobile. Det hade redan refaktoreras på den fronten och en till refaktorering kändes inte optimalt, istället fick media queries ta hand om det med småfix, tills det såg bra ut. Komplikationer nästan överallt vid responsivt, margin collaps som jag inte förstod varför, lite här och där. Mycket behövdes breakas då mycket blev float. Menyerna var inte lika jobbigt som jag trodde skulle vara, att använda samma blev väldigt smidigt och knappen gick att dölja väldigt enkelt.

Mobile-first, enkel struktur i början, ingen planering kan innebära mycket jobb. Jag kände att jag hade planerat en hel del och ändå råkade jag ut för en massa små fix och buggar. Men mobile i början var en enkel grej, enkelt att jobba uppifrån och ner, man kan inte tappa bort sig nånstans. När det väl gick i responsivt till desktop, var det lite som om många pilar man hade haft koll på pekade åt olika håll och ibland åt båda.

Mobile-first, kul, svårt, enkelt i börja, mycket planering, skiss, mycket kod som inte används förens senare, tror att media querisen är större än själva grund cssen.