

Desenvolvimento de Software para **Dispositivos Móveis II**

Prof. Fausto G. Cintra faustocintra@facef.br

Aula 06



📚 Formulários e entrada de dados no React Native (Expo)

Objetivos de aprendizagem

- Explorar TextInput de forma avançada.
- Usar useState e useEffect para tratar dados em tempo real.
- Aplicar validações e fornecer feedback ao usuário.
- Criar um formulário de cadastro/login funcional.

2. Criando e configurando um novo projeto para praticar

No terminal do VS Code, execute:

npx create-expo-app --template blank Aula06

Em seguida:

cd Aula06

Por fim, vamos executar o projeto:

npx expo start --tunnel

👉 Caso prefira visualizar seu projeto em modo Web, tecle w e instale os pacotes necessários.

3. Diferença entre entrada de dados na Web e no mobile

- Na Web → <input> é padrão, com eventos onChange, onSubmit, etc.
- No mobile (React Native) → usamos TextInput, com eventos adaptados para teclado virtual.
- Além disso, podemos controlar o tipo de teclado, algo inexistente no navegador (numeric, email-address, phone-pad).

4. Uso avançado do TextInput

Exemplo com múltiplas propriedades:

```
<TextInput
   style={styles.input}
   placeholder="Digite seu e-mail"
   keyboardType="email-address"
   autoCapitalize="none"
   autoCorrect={false}
   value={email}
   onChangeText={setEmail}
   onSubmitEditing={() => console.log("Enviado!")}
/>
```

Destaques:

- autoCapitalize="none" → impede que o campo email comece com maiúscula.
- autoCorrect={false} → evita correções automáticas irritantes em login/senha.
- onSubmitEditing → executa ação quando o usuário pressiona "Enter" no teclado virtual.

5. Validação de formulários

Exemplo simples:

```
import { useState } from 'react';
import { View, Text, TextInput, Button, StyleSheet } from 'react-native';
export default function CadastroScreen() {
 const [email, setEmail] = useState('');
 const [senha, setSenha] = useState('');
 const [erro, setErro] = useState('');
 const handleCadastro = () => {
   if (!email.includes('@')) {
      setErro('Digite um e-mail válido');
      return;
   if (senha.length < 6) {</pre>
      setErro('A senha deve ter no mínimo 6 caracteres');
      return;
   setErro('');
   alert('Cadastro realizado com sucesso!');
 };
 return (
   <View style={styles.container}>
      <Text style={styles.titulo}>Cadastro</Text>
```

```
<TextInput
        style={styles.input}
        placeholder="E-mail"
        keyboardType="email-address"
        autoCapitalize="none"
        value={email}
        onChangeText={setEmail}
      <TextInput
        style={styles.input}
        placeholder="Senha"
        secureTextEntry
        value={senha}
        onChangeText={setSenha}
      {erro ? <Text style={styles.erro}>{erro}</Text> : null}
      <Button title="Cadastrar" onPress={handleCadastro} />
    </View>
  );
}
const styles = StyleSheet.create({
  container: { flex: 1, justifyContent: 'center', padding: 20 },
  titulo: { fontSize: 24, fontWeight: 'bold', marginBottom: 20, textAlign:
'center' },
  input: { borderWidth: 1, borderColor: '#ccc', marginBottom: 15, padding:
10, borderRadius: 8 },
  erro: { color: 'red', marginBottom: 10 }
3);
```

6. Experiência de usuário (UX) em mobile

- Controlar o tipo de teclado (numeric, phone-pad, etc.) para facilitar a digitação.
- Mostrar mensagens de erro claras e próximas ao campo.
- Usar secureTextEntry para senhas.
- Dar feedback rápido (ex.: mostrar loading após clicar em "Entrar").

7. 🕹 Exercício guiado

Criar uma tela de *login* que:

- Tenha dois campos: e-mail e senha.
- Valide o formato do e-mail e o tamanho da senha.
- Mostre erros diretamente abaixo dos campos.
- Ao logar com sucesso, navegue para uma outra tela com mensagem de boas-

vindas.

8. A Desafio final

Criar um formulário de cadastro mais completo, com os campos:

- · Nome completo
- E-mail
- Senha
- Confirmar senha
- Telefone
- Regras:
 - 1. O telefone deve aceitar apenas números (usar keyboardType="numeric").
 - 2. A senha e a confirmação devem ser iguais.
 - 3. Mostrar erros específicos abaixo de cada campo inválido.
 - 4. Ao finalizar, exibir os dados formatados em uma nova tela (pesquise como passar dados de uma tela a outra usando navigation.navigate()).