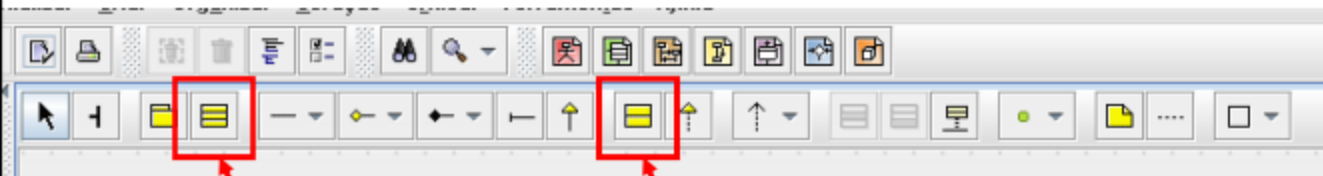


# [ Elementos principais ]



**Adicionar uma  
classe**

**Adicionar uma  
interface**