

## PLANO DIDÁTICO – ENSINO REMOTO EMERGENCIAL

<b>DISCIPLINA:</b> ENGENHARIA DE SOFTWARE I	<b>CÓDIGO:</b> 2ECOM.042
---	--------------------------

**Período Letivo Remoto:** 2 / 2020

**Carga Horária:** Total: 60 horas (conforme PPC)

**Créditos:** 04 (conforme PPC)

**Modalidade:** Teórica

**Classificação do Conteúdo pelas DCN:** Básica

**Departamento/Coordenação:** DECOM/Engenharia de Computação

**Professor (a):** Eduardo Cunha Campos

<b>Técnicas e Plataformas Utilizadas</b>
Microsoft Teams
YouTube
SIGAA Turma Virtual
Video@RNP

<b>Atividades Avaliativas</b>	<b>Valor</b>
Prova 1	25
Prova 2	30
Prova 3	30
Listas de Exercícios (Qtd: 3)	15
<b>Total</b>	<b>100</b>

<b>Cronograma</b>			
<b>Data</b>	<b>Descrição da Atividade</b>	<b>Síncrona</b>	<b>Assíncrona</b>
<b>11/01</b>	Requisitos de Software		x
<b>14/01</b>	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
<b>18/01</b>	Processos de Software		x
<b>21/01</b>	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
<b>25/01</b>	Scrum e Programação Extrema		x
<b>28/01</b>	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
<b>01/02</b>	Reengenharia de Software		x
<b>04/02</b>	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
<b>08/02</b>	Refatoração de Software e <i>Smells</i>		x
<b>11/02</b>	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
<b>15/02</b>	<b>Recesso de Carnaval</b>		
<b>18/02</b>	Reuso de Software		x
<b>22/02</b>	Técnicas de Reuso de Software		x
<b>25/02</b>	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
<b>01/03</b>	<b>Prova 1 e Entrega da Lista 1</b>	x	
<b>04/03</b>	Linha de Produtos de Software		x

<b>08/03</b>	Arquitetura de Software		X
<b>11/03</b>	Padrões Arquiteturais		X
<b>15/03</b>	Dúvidas, Resolução de Exercícios	X	
<b>18/03</b>	Qualidade de Software		X
<b>22/03</b>	Testes de Software		X
<b>25/03</b>	Dúvidas, Resolução de Exercícios	X	
<b>29/03</b>	<b>Prova 2 e Entrega da Lista 2</b>	X	
<b>01/04</b>	Sistemas de Controle de Versão		X
<b>05/04</b>	DevOps		X
<b>08/04</b>	Padrões de Projeto de Software		X
<b>12/04</b>	<b>Prova 3 e Entrega da Lista 3</b>	X	
<b>15/04</b>	<b>Exame Especial</b>	X	

**Bibliografia Adicional:**

(relação de textos ou materiais didáticos não constantes do plano de ensino)

1	Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade. Leanpub, 2020.
---	---

Professor (a) responsável:  
Eduardo Cunha CamposData:  
03/01/2021Coordenador (a) do curso:  
Daniela Cristina Cascini Kupsch

Data: