

## PLANO DIDÁTICO – ENSINO REMOTO EMERGENCIAL

<b>DISCIPLINA:</b> ENGENHARIA DE SOFTWARE I	<b>CODIGO:</b> 2ECOM.042
---	--------------------------

**Período Letivo Remoto:** 2 / 2021

**Carga Horária:** Total: 60 horas (conforme PPC)

**Créditos:** 04 (conforme PPC)

**Modalidade:** Teórica

**Classificação do Conteúdo pelas DCN:** Básica

**Departamento/Coordenação:** DECOM / Engenharia de Computação

**Professor (a):** Eduardo Cunha Campos

<b>Técnicas e Plataformas Utilizadas</b>
Microsoft Teams
YouTube
SIGAA Turma Virtual
Video@RNP

<b>Atividades Avaliativas</b>	<b>Valor</b>
Prova 1	25
Prova 2	30
Prova 3	30
Listas de Exercícios (Qtd: 3)	15
<b>Total</b>	<b>100</b>

<b>Cronograma</b>			
<b>Data</b>	<b>Descrição da Atividade</b>	<b>Síncrona</b>	<b>Assíncrona</b>
18/10	Requisitos de Software		x
21/10	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
25/10	Processos de Software		x
28/10	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
<b>01/11</b>	<b>Recesso</b>		
04/11	Scrum e Programação Extrema		x
08/11	Reengenharia de Software		x
11/11	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
<b>15/11</b>	<b>Feriado Nacional</b>		
18/11	Refatoração de Software e <i>Smells</i>		x
22/11	Reuso de Software		x
25/11	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
29/11	Técnicas de Reuso de Software		x
<b>02/12</b>	<b>Prova 1 e Entrega da Lista 1</b>	x	
06/12	Linha de Produtos de Software		x

09/12	Arquitetura de Software		x
13/12	Padrões Arquiteturais		x
16/12	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
20/12	Qualidade de Software		x
<b>23/12</b>	<b>Recesso</b>		
06/01	Testes de Software		x
<b>10/01</b>	<b>Prova 2 e Entrega da Lista 2</b>	x	
13/01	Sistemas de Controle de Versão		x
17/01	Idiomas de Programação		x
20/01	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
24/01	DevOps e Integração Contínua		x
27/01	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
31/01	Princípios de Projeto de Software		x
03/02	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
07/02	Padrões de Projeto de Software		x
10/02	Padrões de Projeto de Software		x
<b>14/02</b>	<b>Prova 3 e Entrega da Lista 3</b>	x	
<b>15/02</b>	<b>Exame Especial</b>	x	

**Bibliografia Adicional:**

(relação de textos ou materiais didáticos não constantes do plano de ensino)

1	Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade. Leanpub, 2020.
---	---

Professor (a) responsável:  
Eduardo Cunha Campos

Data:  
19/10/2021

Coordenador (a) do curso:  
Daniela Cristina Cascini Kupsch

Data: