

Visão Geral da Engenharia de Software em Camadas

Eduardo Figueiredo

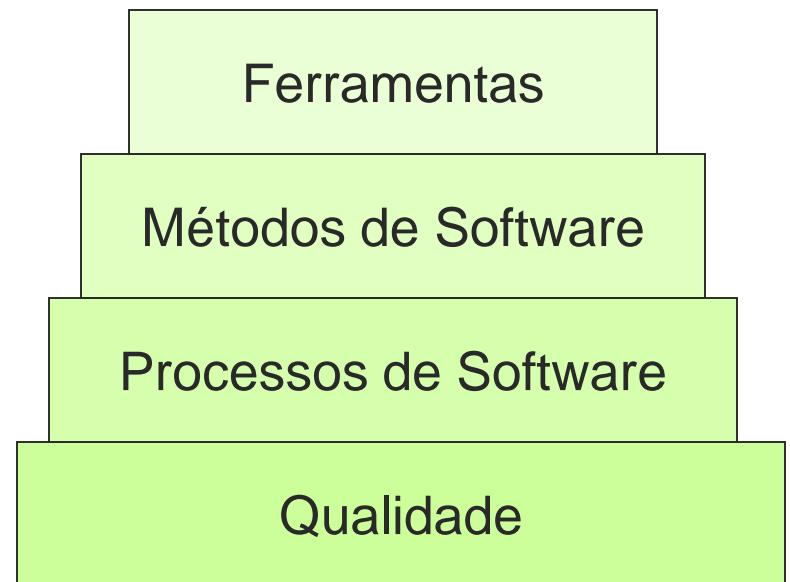
<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

[Engenharia de Software]

- Pode ser organizada em camadas com foco em qualidade

- A engenharia de software inclui

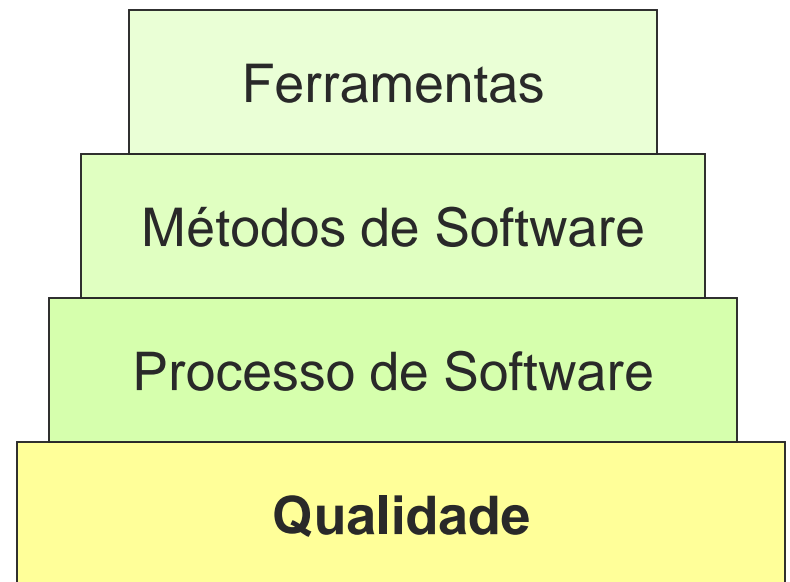
- Processo
- Métodos
- Ferramentas



[Qualidade de Software]

■ Atributos de um bom software

- Facilidade de manutenção
- Confiança
- Eficiência
- Usabilidade, etc.



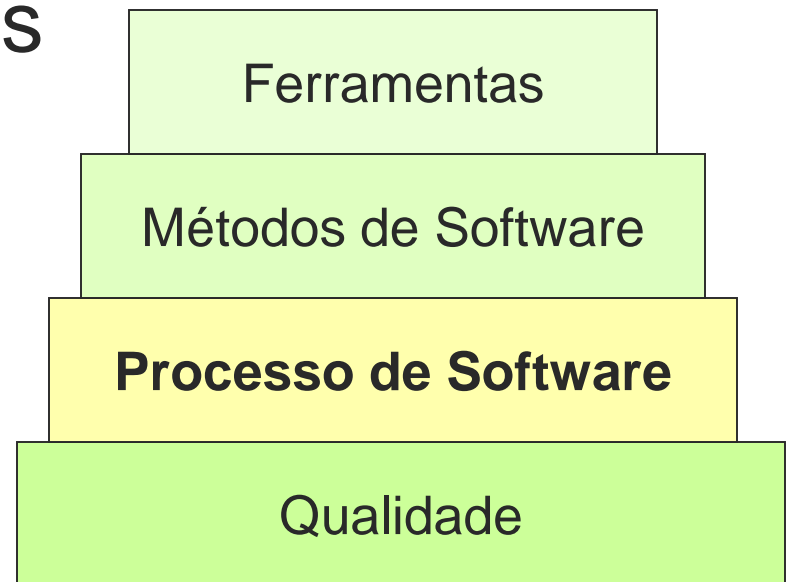
[Processo de Software]

- Atividades (e seus resultados) para o desenvolvimento de software

- O que fazer?

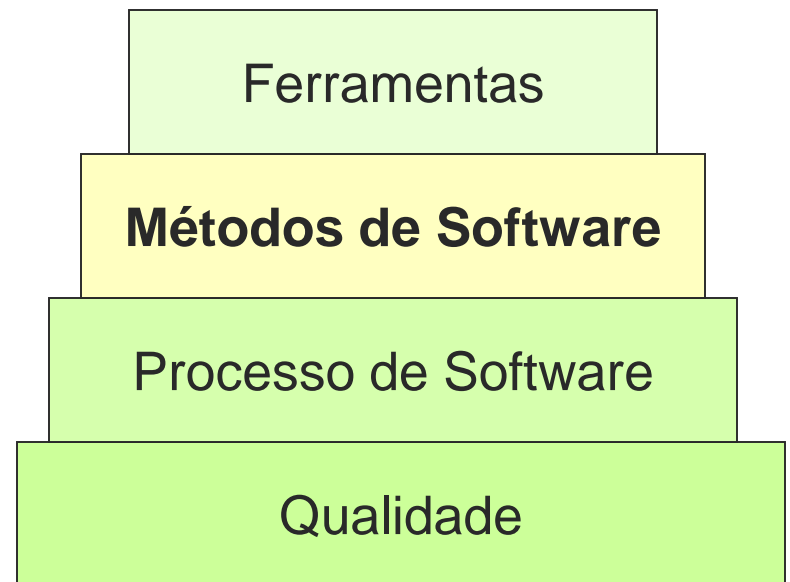
- Atividades principais

- Especificação
 - Modelagem
 - Implementação
 - Verificação
 - Evolução



Métodos de Software

- Técnicas para desenvolvimento de software
 - Como fazer?
- Métodos incluem
 - Modelos
 - Notações
 - Regras, etc.

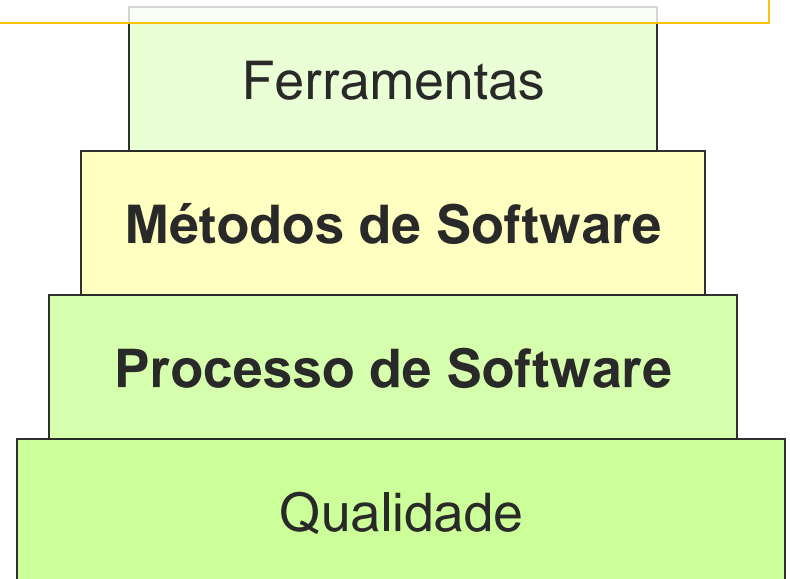


Métodos de Software

Veremos mais detalhes sobre métodos e processos de software nas próximas aulas

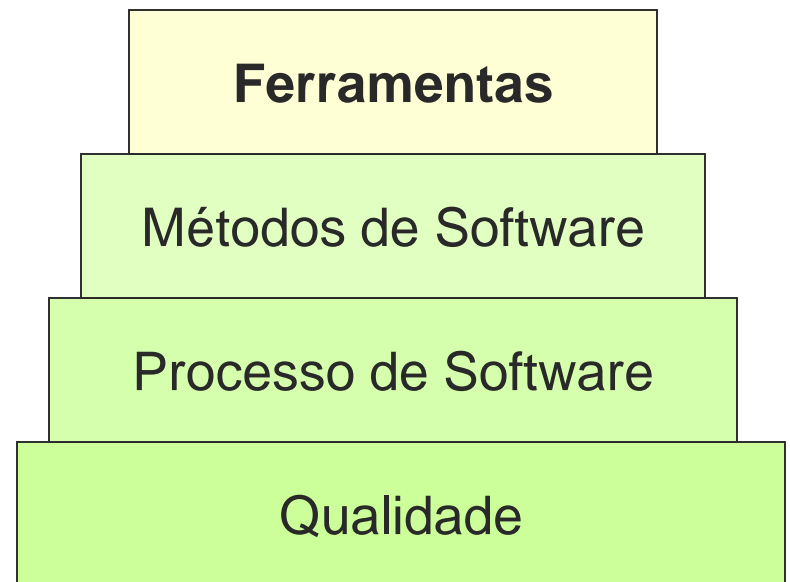
■ Métodos incluem

- Modelos
- Notações
- Regras, etc.



[Ferramentas]

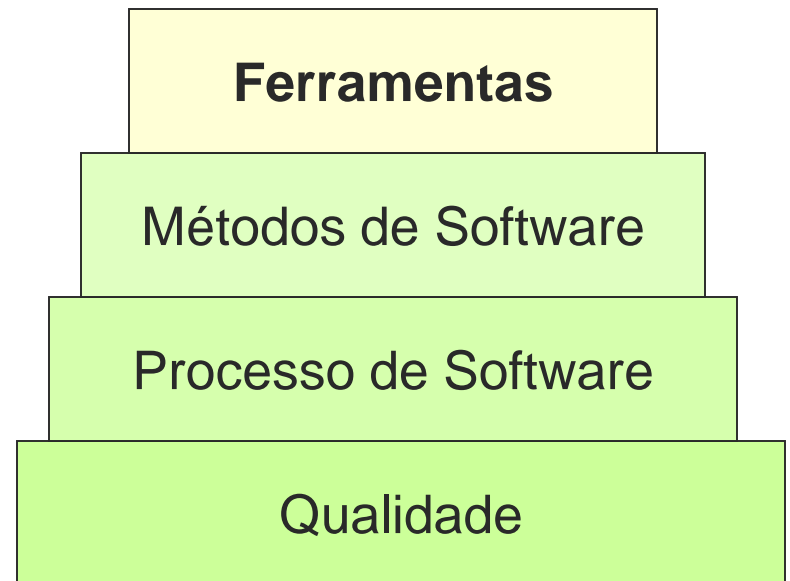
- Fornecem apoio automatizado (ou semi-automatizado) para o processo e para os métodos
- Exemplo: ferramentas de modelagem do processo
 - Permitem definir ações, tarefas, produtos, etc. de um modelo de processo



[Ferramentas]

■ Veremos algumas ferramentas nas aulas em laboratório

- Exemplo: ferramentas de modelagem do processo
 - Permitem definir ações, tarefas, produtos, etc. de um modelo de processo



[Bibliografia]

- Roger Pressman. Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional, 7a Edição. McGraw-Hill, 2011.
 - Capítulo 1