



Trabalho 1 – Laboratório de Programação de Computadores II

Prof. Eduardo Cunha Campos

Valor: 30 pontos

Data de entrega: 30/03

Considere um cadastro de produtos de um estoque, com as seguintes informações para cada produto:

- Código de identificação do produto: representado por um número inteiro
- Nome do produto: representado por uma string
- Quantidade disponível no estoque: representado por um número inteiro
- Preço de venda: representado por um número real
- Descrição do produto: alguma informação adicional representado por uma string

Crie uma classe, denominada Produto, que contenha os campos apropriados para guardar as informações de um produto. Além disso, defina um vetor de 100 produtos (ou seja, cada posição do vetor é um objeto do tipo Produto).

O programa deverá exibir um menu na tela contendo as seguintes opções:

1. Adicionar um produto
2. Encontrar o produto com o maior preço de venda
3. Encontrar o produto com a maior quantidade disponível no estoque
4. Encontrar um dado produto através do seu código de identificação
5. Alterar o preço de venda de um dado produto
6. Sair

OBS.: O trabalho deverá ser feito em **grupos 3 pessoas**. Como são 27 alunos, serão 9 grupos de 3 pessoas. Os grupos podem ser compostos por integrantes de turmas diferentes. É importante salientar que o grupo deverá ser o mesmo para os próximos trabalhos da disciplina. **O trabalho deverá ser feito obrigatoriamente na linguagem Java. Todos os trabalhos deverão ser enviados para o SIGAA. O grupo deverá colocar todo o código-fonte do trabalho em um arquivo “.zip”. O arquivo zipado deverá conter o nome completo dos integrantes do grupo bem como os seus respectivos números de matrícula.**