

PLANO DIDÁTICO

Orientações de Preenchimento:

1. Este documento deverá ser cadastrado no SIPAC/Protocolo como OSTENSIVO
2. Todos os itens do Plano Didático são de preenchimento obrigatório
3. Deverão assinar eletronicamente este documento: o servidor docente responsável pela disciplina e o Coordenador de Curso

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA	
Nome da Disciplina	ENGENHARIA DE SOFTWARE I
Código / Período de oferta	2ECOM.042 / 6º Período
Período letivo	2022/2
Créditos (*)	4 créditos
Carga horária total (*)	60 horas
Modalidade	Teórica
Classificação do Conteúdo pelas DCN	Profissionalizante

(*) Conforme Projeto Pedagógico (PPC) do curso

Campus	Campus Nova Gameleira (Belo Horizonte)
Departamento/Coordenação	Departamento de Computação
Professor(a)	Eduardo Cunha Campos

METODOLOGIAS E FERRAMENTAS UTILIZADAS
<ul style="list-style-type: none">- SIGAA Turma Virtual- GitHub Pages

ATIVIDADES AVALIATIVAS
Valor / Descrição da atividade
<ul style="list-style-type: none">- Prova 1: 25 pontos- Prova 2: 30 pontos- Prova 3: 30 pontos- Lista 1: 5 pontos- Lista 2: 5 pontos- Lista 3: 5 pontos
TOTAL: 100 pontos

CRONOGRAMA
Data / Descrição da Atividade
<p>09/08 a 13/08 – Período de acolhimento dos alunos</p> <p>15/08 – Feriado local</p> <p>18/08 – Requisitos de Software</p> <p>22/08 – Resolução de Exercícios</p> <p>25/08 – Processos de Software</p> <p>29/08 – Resolução de Exercícios</p> <p>01/09 – Scrum e Programação Extrema</p> <p>05/09 – Reengenharia de Software</p> <p>08/09 – Resolução de Exercícios</p> <p>12/09 – Refatoração de Software</p> <p>15/09 – Reuso de Software</p> <p>19/09 – Técnicas de Reuso de Software</p> <p>22/09 – Resolução de Exercícios</p> <p>26/09 – Prova 1 e Entrega da Lista 1</p> <p>29/09 – Linha de Produtos de Software</p> <p>03/10 – Arquitetura de Software</p> <p>06/10 – Padrões Arquiteturais</p> <p>10/10 – Arquitetura Hexagonal</p> <p>13/10 – Arquitetura Serverless</p> <p>17/10 – Qualidade de Software</p> <p>20/10 – Resolução de Exercícios</p> <p>24/10 – Testes de Software</p> <p>27/10 – Resolução de Exercícios</p> <p>31/10 – Prova 2 e Entrega da Lista 2</p> <p>03/11 – Sistemas de Controle de Versão</p> <p>07/11 – Idiomas de Programação</p> <p>10/11 – Resolução de Exercícios</p> <p>14/11 – DevOps e Integração Contínua</p> <p>17/11 – Resolução de Exercícios</p> <p>21/11 – Princípios de Projeto</p> <p>24/11 – Padrões de Projeto de Software (Parte 1)</p> <p>28/11 – Padrões de Projeto de Software (Parte 2)</p> <p>01/12 – Resolução de Exercícios</p> <p>05/12 – Prova 3 e Entrega da Lista 3</p> <p>08/12 – Feriado local</p> <p>15/12 – Prova Substitutiva</p> <p>19/12 – Exame Especial</p>

BIBLIOGRAFIA ADICIONAL (*)
<p>Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade, Editora: Independente, 395 páginas, 2020.</p>

(*) Relação de textos ou materiais didáticos NÃO constantes no plano de ensino

CONTATO COM O PROFESSOR (*)
E-mail: edu@cefetmg.br / Horário de atendimento: Segundas-feiras às 15h / Quartas-feiras às 15h

(*) E-mail, Teams, etc. Disponibilizar também possíveis horários de atendimento (mediante agendamento prévio).