

## MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano Didático Campus: II-Belo Horizonte

## PLANO DIDÁTICO - ENSINO REMOTO EMERGENCIAL

**DISCIPLINA**: ENGENHARIA DE SOFTWARE I **CÓDIGO**: 2ECOM.042

Período Letivo Remoto: 1 / 2021

Carga Horária: Total: 60 horas (conforme PPC) Créditos: 04 (conforme PPC)

Modalidade: Teórica

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Departamento/Coordenação: DECOM/Engenharia de Computação

Professor (a): Eduardo Cunha Campos

Técnicas e Plataformas Utilizadas
Microsoft Teams
YouTube
SIGAA Turma Virtual
Video@RNP

Atividades Avaliativas	Valor
Prova 1	25
Prova 2	30
Prova 3	30
Listas de Exercícios (Qtd: 3)	15
Total	100

Cronograma								
Data	Descrição da Atividade Síncrona Assíncrona							
07/01	Requisitos de Software		Х					
11/01	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х						
14/01	Processos de Software		Х					
18/01	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Χ						
21/01	Scrum e Programação Extrema		Х					
25/01	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Χ						
28/01	Reengenharia de Software		Х					
01/02	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х						
04/02	Refatoração de Software e Smells		Х					
08/02	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х						
11/02	Reuso de Software		Х					
15/02	Recesso de Carnaval							
18/02	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х						
22/02	Técnicas de Reuso de Software		Х					
25/02	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х						
01/03	Prova 1 e Entrega da Lista 1	X						



## MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano Didático Campus: II-Belo Horizonte

04/03	Linha de Produtos de Software	X	
08/03	Arquitetura de Software		Х
11/03	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х	
15/03	Padrões Arquiteturais		Х
18/03	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х	
22/03	Qualidade de Software		Х
25/03	Testes de Software		Х
29/03	Prova 2 e Entrega da Lista 2	Х	
01/04	Sistemas de Controle de Versão		Х
05/04	Integração Contínua, Deployment		Х
08/04	Padrões de Projeto de Software		Х
12/04	Prova 3 e Entrega da Lista 3	Х	
15/04	Exame especial	Х	

	Bibli	ogr	atıa	a Adıc	ıon	al:							
(	rela	ção	de	textos	ou	materiais	didáticos	não	constantes	do	plano	de	en

1 Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade. Leanpub, 2020.

Professor (a) responsável: Eduardo Cunha Campos	Data: 03/01/2021		
Coordenador (a) do curso: Daniela Cristina Cascini Kupsch	Data:		