Aluno: Jefferson dos Santos Santana Matricula: 31711ECA041

Disciplina: Programação de computadores aplicada à engenharia de agrimensura e

cartográfica

## Lista 4 de String

1. Faça um programa que então leia uma string e a imprima.

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>

int main(){
    char nome[30];
    char sobrenome[30];
    int i;

printf("\ndigite seu nome:");
    scanf("%s",nome);
    printf("\ndigite seu sobrenome:");
    scanf("%s",sobrenome);

printf("%s %s",nome,sobrenome);

return 0;
}
```

2. Crie um programa que calcula o comprimento de uma string (nao use a função strlen).

```
#include<stdio.h>
#include<stdib.h>
#include<string.h>

int main(){
  int tamanho(char string[]);
  char frase[50];

printf("\ndigite a frase:");
  scanf("%s", frase);

int num = tamanho(frase);
  printf("\nA frase %s possui %d caracteres ",frase,num);
```

```
system("pause");
return 0;
}
int tamanho(char string[]){
int numcaracteres = 0;
while (string[numcaracteres] != '\0'){
    ++ numcaracteres;
}
++ numcaracteres;
return numcaracteres;
}
```

3. Entre com um nome e imprima o nome somente se a primeira letra do nome for 'a' (maiúscula ou minúscula).

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
int main(){
char nome[30];
printf("\ndigite um nome:");
scanf("%s",nome);
if(nome[0]=='A'||nome[0]=='a'){
}
else {
  printf("\nnao comeca com a letra A");
}
printf("\n%s",nome);
printf("\n\n");
system("pause");
return 0;
}
```

4. Faça um programa que leia um nome e imprima as 4 primeiras letras do nome.

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
int main(){
    char nome[30];
    int i;

    printf("\ndigite um nome qualquer:");
    gets(nome);

for(i=0;i<=3;i++){
        printf("\nLetras %d:\%c\n", i+1, nome[i]);
    }
    system("pause");

return 0;
}</pre>
```

5. Digite um nome, calcule e retorne quantas letras tem esse nome.

```
#include<stdio.h>
#include<stdib.h>
#include<string.h>
int main(){
   int i, tam;
   char nome[30];
   printf("\ndigite um nome:");
   gets(nome);

tam = strlen(nome);

printf("\nEsse nome tem %d letras\n\n",tam);
   system("pause");

return 0;
}
```

6. Ler nome, sexo e idade. Se o sexo for feminino e idade menor que 25, imprime o nome da pessoa e a palavra "ACEITA", caso contraria imprimir "NÃO ACEITO".

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
int main(){
int idade;
char nome[40];
char sexo;
//digite M para masculino e F para feminino
printf("\ndigite o seu nome:");
gets(nome);
fflush(stdin);
printf("\ndigite 'f' para feminino e 'm' para masculino:");
scanf("%c",&sexo);
printf("\n\ndigite a sua idade:");
scanf("%d",&idade);
if(sexo=='f'\&\&idade<25){}
  printf("\nNome: %s \nAceita",nome);
}else{
    printf("\nNAO ACEITA");
}
return 0;
}
```

7. Crie um programa que compara duas strings (nao use a função strcmp).

```
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
int main(){
    char R1[30];
    char R2[30];
int i,j;
```

```
printf("\ndigite um nome:");
gets(R1);
printf("\ndigite um nome:");
gets(R2);
for(i=0;R1[i]!='\0';i++){
if(R1[i]==R2[i]){
    j=1;
}
}
if(j==1){
  printf("\nR1 E R2 SAO IGUAIS");
}else{
  printf("\nR1 E R2 SAO DIFERENTES");
}
return 0;
}
```

8. Faça um programa que conte o numero de 1's que aparecem em um string. Exemplo: "0011001" -> 3.

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
int main(){

char string[40];
int i;
int quant=0;

printf("\ndigite uma string:");
gets(string);

for(i=0;i<strlen(string);i++){

if(string[i]=='1')</pre>
```

```
quant=quant+1;
}
printf("\nquantidade de 1's:%d",quant);
return 0;
```

9. Escreva um programa que substitui as ocorrências de um caractere '0' em uma string por outro caractere '1'.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main(){
  char string[100];
  char ch1;
  char ch2;
  int x, tam;
  printf ("Digite uma frase:\n");
  gets(string);
  printf ("Digite alguma letra q exista na frase acima:\n");
  scanf ("%c", &ch1);
  printf ("Digite alguma letra q exista ou nao na frase acima:\n");
  scanf (" %c", &ch2);
  tam=strlen(string);
  for (x=0;x<tam;x++){
    if (string[x]==ch1){
       string[x]=ch2;
    }
  printf ("%s", string);
  return 0;
}
```

10. Faça um programa que receba uma palavra e a imprima de tras-para-frente.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int main(){
int i,tam;
char nome[30];
printf("Digite um nome: ");
gets(nome);
tam = strlen(nome);
printf("\n A palavra de tras pra frente e: ");
for (i=tam-1; i >= 0; i--)
printf("%c",nome[i]);
printf("\n\n");
system("pause");
return 0;
}
```