

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano Didático Campus: II-Belo Horizonte

CoNCRA: A Convolution Network Code Retrieval Approach

PLANO DIDÁTICO - ENSINO REMOTO EMERGENCIAL

DISCIPLINA: Laboratório de Engenharia de Software I **CÓDIGO**: 2ECOM.043

Período Letivo Remoto: 2 / 2020

Carga Horária: Total: 30 horas (conforme PPC) Créditos: 02 (conforme PPC)

Modalidade: Prática

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Departamento/Coordenação: DECOM/Engenharia de Computação

Professor (a): Eduardo Cunha Campos

Técnicas e Plataformas Utilizadas
Microsoft Teams
YouTube
SIGAA Turma Virtual
Video@RNP

Atividades Avaliativas	Valor
Trabalho 1	30
Trabalho 2	30
Trabalho 3	30
Video do Trabalho 3	10
Total	100

Cronograma					
Data	Descrição da Atividade	Síncrona	Assíncrona		
19/08	Frameworks MVC		X		
26/08	Dúvidas e Mesa-redonda	Х			
02/09	Arquitetura de Software REST		X		
09/09	Dúvidas e Mesa-redonda	Χ			
16/09	Desenvolvimento Frontend (Vue)		Х		
23/09	Dúvidas e Mesa-redonda	X			
30/09	Trabalho 1		Х		
07/10	Dúvidas e Mesa-redonda	X			
14/10	Desenvolvimento Backend (Node)		X		
21/10	Dúvidas e Mesa-redonda	Х			
28/10	Trabalho 2		X		
04/11	Dúvidas e Mesa-redonda	Χ			
11/11	Git e GitHub		X		
18/11	Dúvidas e Mesa-redonda	Х			
25/11	Deploy de aplicações (Docker)				
02/12	Trabalho 3	_	X		



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano Didático Campus: II-Belo Horizonte

Traine Bradition				
09/12	Prova especial		Х	
Bibliog	rafia Adicional:			
(relação	de textos ou materiais didáticos não	o constantes do plano d	le ensino)	
1 Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas				
pa	ra Desenvolvimento de Software cor	n Produtividade. Leanp	ub, 2020.	
Profess	or (a) responsável:		Data:	
Eduardo Cunha Campos		17/08/2020		
	·			
		-		
Coorde	nador (a) do curso:		Data:	
	,			