

PLANO DIDÁTICO – ENSINO REMOTO EMERGENCIAL

DISCIPLINA: Laboratório de Engenharia de Software I	CÓDIGO: 2ECOM.043
--	--------------------------

Período Letivo Remoto: 2 / 2021

Carga Horária: Total: 30 horas (conforme PPC)

Créditos: 02 (conforme PPC)

Modalidade: Prática

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Departamento/Coordenação: DECOM / Engenharia de Computação

Professor (a): Eduardo Cunha Campos

Técnicas e Plataformas Utilizadas
Microsoft Teams
YouTube
SIGAA Turma Virtual

Atividades Avaliativas	Valor
Trabalho 1	30
Trabalho 2	70
Total	100

Cronograma			
Data	Descrição da Atividade	Síncrona	Assíncrona
20/10	Web Services		X
27/10	Estudos individuais dos alunos		X
03/11	Git e GitHub		X
10/11	Estudos individuais dos alunos		X
17/11	Desenvolvimento Front-end (Vue)		X
24/11	Estudos individuais dos alunos		X
01/12	Trabalho 1	X	
08/12	Estudos individuais dos alunos		X
15/12	HTML, CSS e Javascript		X
22/12	Desenvolvimento Back-end (Node)		X
05/01	Estudos individuais dos alunos		X
12/01	Trabalho 2 – Fase 1	X	
19/01	Arquitetura de Software REST		X
26/01	Estudos individuais dos alunos		X
16/02	Trabalho 2 – Fase 2	X	

Bibliografia Adicional:

(relação de textos ou materiais didáticos não constantes do plano de ensino)

1	Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade. Leanpub, 2020.
---	---

Professor (a) responsável:
Eduardo Cunha Campos

Data:
21/10/2021

Coordenador (a) do curso:

Daniela Cristina Cascini Kupsch

Data: