

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Campus/Curso: Nova Gameleira – Engenharia Elétrica	
Disciplina : Lab. de Programação de Computadores 2 - Turma 04	Código: 2ECOM.008
Docente responsável: Eduardo Cunha Campos	Data: 24/03/2025
Coordenador(a) do curso: Everthon de Souza Oliveira	

Período Letivo: 2025/1 Carga Horária Total: 30 horas/aula Créditos: 02

Natureza: Teórica/Prática

Área de Formação - DCN: Básica

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: (Para os cursos de Engenharia)

Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Computação

Atendimento extraclasse aos alunos
Local: 4º andar – Prédio 17 – Sala 403 – Campus II – Nova Gameleira
Horário semanal: Terças-feiras às 16:00h

Metodologia de ensino	
PowerPoint (slides de data show)	
Vídeos	
Apostilas e Livros	
Leituras complementares	

Atividades Avaliativas	Valor
Trabalho 1 (09/05/2025)	30 pontos
Trabalho 2 (13/06/2025)	30 pontos
Trabalho 3 (18/07/2025)	30 pontos
Exercícios Práticos(27/06)	10 pontos
Total	100

Cronograma						
Data	Atividade					
26/03 a 16/04/25	Período de acolhimento dos alunos					
28/03/25	Exercício Prático 1 (Variáveis e Expressões)					
04/04/25	Exercício Prático 2 (Comandos condicionais)					
11/04/25	Exercício Prático 3 (Comandos de repetição)					
18/04/25	Feriado nacional					
25/04/25	Exercício Prático 4 (Vetores e Matrizes)					
02/05/25	Recesso					
09/05/25	Apresentação do Trabalho 1					
16/05/25	Exercício Prático 5 (Strings)					
23/05/25	Exercício Prático 6 (Funções)					
30/05/25	Exercício Prático 7 (Recursão e Classes)					
06/06/25	Exercício Prático 8 (Listas, Tuplas e Dicionários)					
13/06/25	Apresentação do Trabalho 2					
20/06/25	Recesso					
27/06/25	Entrega dos Exercícios Práticos					
27/06/25	Exercício Prático 9 (Herança e Polimorfismo)					
18/07/25	Apresentação do Trabalho 3					

Recursos	
SIGAA Turma Virtual	
Material disponibilizado no GitHub Pages	
Caneta esferográfica para quadro branco	

Bibliografia Adicional

- Joshua Bloch. Java efetivo: as melhores práticas para a plataforma Java. Alta Books, 2019.
- MENEZES, N. Introdução a Programação com Python. São Paulo, Editora Novatec, 2010.

Observações						
O atendimento	extraclasse	deverá ser a	agendado co	m o professo	r via e-mail:	edu@cefetmg.bi