Nome: Alice Pedro Bom Paes

Matrícula: 31711ECA025

Lista STRING- PROGRAMAÇÃO APLICADA.

1. Faça um programa que entao leia uma string e a imprima:

```
■ "C:\Users\aalic\Desktop\UFU\QUARTO SEMESTRE\ProgramaþÒo Ap

     × exercicios.c ×
                                         Digite seu nome: Alice Pedro Bom
                                          Alice Pedro Bom
      #include <stdio.h>
 1
                                         Process returned 0 (0x0)
 2
      #include <stdlib.h>
                                                                  execution time : 6.675 s
 3
      #include <string.h>
                                          Press any key to continue.
 4
 5
    ∃int main(){
 6
          char nome[10];
 8
 9
          printf("Digite seu nome: ");
10
          gets (nome);
11
          printf("%s", nome);
12
13
14
          return 0;
15
16
```

2. Crie um programa que calcula o comprimento de uma string (nao use a função strlen).

```
× exercicios.c ×
                                                              "C:\Users\aalic\Desktop\UFU\QUARTO SEMESTRE\Programab\Oo Aplic
 #include <stdio.h>
                                                              screva algo para saber o tamanho: <u>NOTEBOO</u>k
 #include <stdlib.h>
                                                             Seu texto tem 8 caracteres
 #include <string.h>
                                                              Process returned 0 (0x0) execution time : 20.291 s
                                                              ress any key to continue.

int main() {

     char string[2001;
     int i, cont=0;
     printf("Escreva algo para saber o tamanho: ");
     gets(string);
      for(i=0;i<string[i];i++) {</pre>
          if(string[i] != '\0')
cont= cont + 1;
     printf("Seu texto tem %d caracteres", cont);
```

3. Entre com um nome e imprima o nome somente se a primeira letra do nome for 'a' (maiuscula ou minuscula):

```
× exercicios.c ×
                                                          ■ "C:\Users\aalic\Desktop\UFU\QUARTO SEMESTRE\ProgramapÒo Aplic
 #include <stdio.h>
                                                          ntre com o nome: Programacao aplicada
 #include <stdlib.h>
                                                         O NOME DIGITADO NAO COMECA COM A!
 #include <string.h>
                                                         Process returned 0 (0x0) execution time: 4.533 s
                                                          Press any key to continue.
∃int main(){
     char nome[20];
     printf("Entre com o nome: ");
     gets (nome);
     if(nome[0] == 'a' || nome[0] == 'A')
     printf("\n%s", nome);
     else
     printf("\no Nome DIGITADO NAO COMECA COM A!");
     return 0:
}
```

4. Faça um programa que leia um nome e imprima as 4 primeiras letras do nome:

```
× exercicios.c ×
ere
                                              ■ "C:\Users\aalic\Desktop\UFU\QUARTO SEMESTRE\ProgramaþÒo Aplic
1
     #include <stdio.h>
                                              ome: Alice
2
     #include <stdlib.h>
3
     #include <string.h>
5
   6
         char nome[20];
8
         int i;
9
0
         printf("nome: ");
         gets (nome);
1
2
3
         for (i=0; i<nome[i]; i++) {</pre>
                                             Process returned 0 (0x0) execution time: 2.966 s
4
                                             Press any key to continue.
5
              if( i < 4)
              printf("%c", nome[i]);
6
              printf("\n\n");
8
9
         return 0;
0
```

5. Digite um nome, calcule e retorne quantas letras tem esse nome:

```
9 9 4 • H B
                                × exercicios.c ×
                                         "C:\Users\aalic\Desktop\UFU\QUARTO SEMESTRE\Programab\Oo Ap
    #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
1
                                        digite algo: Otorrinolaringologista
2
    #include <string.h>
                                        Tamanho: 21
4
                                        Process returned 0 (0x0) execution time: 4.859 s
   ⊟int main(){
5
                                        Press any key to continue.
6
        char string[20];
3
        int i, tamanho=0;
9
o
        printf("digite algo: ");
        gets(string);
3
        for(i=0;i<20;i++){
4
5
            tamanho=(strlen(string));
6
        printf("\nTamanho: %d", tamanho);
9
D
        return 0;
```

6. Ler nome, sexo e idade. Se sexo for feminino e idade menor que 25, imprime o nome da pessoa e a palavra "ACEITA", caso contrario imprimir "NÃO ACEITA":

```
"C:\Users\aalic\Desktop\UFU\QUARTO SEMESTRE\Programap\Oo
× exercicios.c ×
 #include <stdio.h>
 #include <stdlib.h>
 #include <string.h>
                                                                 Digite 'f' para feminino e 'm' para masculino f
⊟int main () {
    char sexo;
                                                                 Digite sua idade 28
    int idade;
                                                                 NAO ACEITO!
    printf ("Qual seu sexo?\n");
                                                                 Process returned 0 (0x0) execution time : 5.193 s
    printf("\n Digite 'f' para feminino e 'm' para masculino ");
                                                                Press any key to continue.
     scanf ("%c", &sexo);
    printf ("\n Digite sua idade ");
    scanf ("%d", & idade);
    if (sexo=='f') {
        if (idade<=25)
            printf ("\nACEITA!");
            else {
                printf("\n NAO ACEITO!");
        else {
           printf("\n NAO ACEITA");
        return 0;
```

Crie um programa que compara duas strings (nao use a função strcmp):
 OBS: Analisa letra por letra

```
tart here × exercicios.c ×
                                                          Insira a primeira string: Alice
   1
        #include <stdio.h>
         #include <stdlib.h>
                                                          Insira a segunda string: Alici
         #include <string.h>
   5
       □int main(){
                                                          strings iguais!
   6
             char string1[20], string2[20];
                                                          strings iguais!
   8
             int i;
   9
                                                          strings iguais!
  10
             printf("\nInsira a primeira string: ");
  11
             gets(string1);
                                                          strings iguais!
             printf("\nInsira a segunda string: ");
  12
                                                           strings diferentes
  13
             gets(string2);
                                                          Process returned 0 (0x0) execution time : 6.302 s
  14
                                                          Press any key to continue.
             for(i=0;i<string1[i];i++){</pre>
  15
  16
                 if(string1[i] == string2[i])
  17
  18
                 printf("\n\nstrings iguais!");
  19
                 else
  20
                 printf("\n strings diferentes");
  21
  22
  23
             return 0;
  24
  2.5
```

8. Faça um programa que conte o numero de 1's que aparecem em um string. Exemplo: ´ "0011001" -> 3:

```
× exercicios.c ×
                                                       "C:\Users\aalic\Desktop\UFU\QUARTO SEMESTRE\Programap\Oo Apli
  #include <stdio.h>
  #include<stdlib.h>
 #include <string.h>
                                                      Digite numeros 34980138
⊟int main () {
                                                       Tem 1 numeros '1'
                                                       Process returned 0 (0x0) execution time : 35.486 s
      char str[20];
                                                       Press any key to continue.
      int i, cont=0;
      printf("\nDigite numeros ");
      gets(str);
      for (i=0; i<str[i]; i++){</pre>
          if (str[i]=='1')
          cont= cont+1; //cont++; cont=cont+1;
          printf ("\n Nao ha numero '1'!!");
      printf ("\n Tem %d numeros '1'", cont);
      return 0;
```

9. Escreva um programa que substitui as ocorrencias de um caractere '0' em uma string por outro caractere '1':

```
The state of the s
                  × exercicios.c ×
re
                                                                                                                                                                                                                                                                  Digite numeros 0000110101
                          #include<stdio.h>
                          #include<stdlib.h>
                                                                                                                                                                                                                                                                      A nova string sera: 1111111111
                         #include<string.h>
3
                                                                                                                                                                                                                                                                    Process returned 0 (0x0) execution time: 4.215 s
                 ⊟int main () {
                                                                                                                                                                                                                                                                     Press any key to continue.
5
                                               char str[20];
                                             int i;
8
                                              printf("\nDigite numeros ");
9
0
                                               gets(str);
1
2
                                               for (i=0; i<str[i]; i++) {</pre>
3
                                                                 if (str[i]=='0')
4
                                               str[i]='1';
5
6
                         printf ("\n A nova string sera: %s", str);
7
8
                                               return 0;
                                               }
```

10. Faça um programa que receba uma palavra e a imprima de tras-para-frente:

```
2 S + • + B
                              × exercicios.c ×
                                                "C:\Users\aalic\Desktop\UFU\QUARTO SEMESTRE\Programab
  #include <stdio.h>
                                              Digite uma palavra: i love pretzel
  #include <stdlib.h>
  #include <string.h>
                                               A palavra de tras pra frente e: lezterp evol i
 ⊟int main(){
                                              Pressione qualquer tecla para continuar. . .
  int x, tam;
  char nome[30];
  printf("Digite uma palavra: ");
  gets (nome);
  tam = strlen(nome);
  printf("\n A palavra de tras pra frente e: ");
  for (x=tam-1; x >= 0; x--)
  printf("%c", nome[x]);
  printf("\n\n");
  system("pause");
  return 0;
```