



**Trabalho 1 – Laboratório de
Engenharia de Software I
Prof. Eduardo Cunha Campos**

Valor: 30 pontos

Data de entrega: 24/05

Neste trabalho prático, o grupo deverá criar um roteiro prático no Github sobre um tema da área de Engenharia de Software. Os temas já foram previamente definidos pelo professor da disciplina. Segue abaixo os grupos e os respectivos temas:

- Grupo 1: Clean Architecture com TypeScript e Node.js
- Grupo 2: Criação de Mocks no Jest (Teste de Unidade)
- Grupo 3: Serviços de computação em nuvem - Amazon Web Services (AWS)
- Grupo 4: Exemplo prático de Orquestração de Containers usando Kubernetes
- Grupo 5: Exemplo prático de Domain-Driven Design (DDD)
- Grupo 6: Exemplo prático de Arquitetura Hexagonal
- Grupo 7: Exemplo prático de Arquitetura Serverless
- Grupo 8: Usando o Framework Dagger para Injeção de Dependência
- Grupo 9: Desenvolvimento Mobile com Kotlin e Android
- Grupo 10: Exemplo prático de automatização de deployment com Terraform
- Grupo 11: Exemplo prático da ferramenta de integração contínua Jenkins

Todos os trabalhos deverão ser enviados para SIGAA. O número total de alunos nas duas turmas é de 41 alunos. Nesse caso, serão 8 grupos de 4 alunos e 3 grupos de 3 alunos. É permitido alunos de diferentes turmas pertencer ao mesmo grupo. O arquivo README.md do repositório deverá conter o nome completo dos integrantes do grupo bem como os seus respectivos números de matrícula. O grupo deverá informar a URL do repositório do Github contendo o Roteiro (Exemplo prático sobre o assunto).