

PLANO DIDÁTICO – ENSINO REMOTO EMERGENCIAL

DISCIPLINA: Laboratório de Engenharia de Software I	CÓDIGO: 2ECOM.043
--	--------------------------

Período Letivo Remoto: 2 / 2020

Carga Horária: Total: 30 horas (conforme PPC)

Créditos: 02 (conforme PPC)

Modalidade: Prática

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Departamento/Coordenação: DECOM / Engenharia de Computação

Professor (a): Eduardo Cunha Campos

Técnicas e Plataformas Utilizadas

Microsoft Teams

YouTube

SIGAA Turma Virtual

Video@RNP

Atividades Avaliativas	Valor
Trabalho 1	30
Trabalho 2	30
Trabalho 3	30
Video do Trabalho 3	10
Total	100

Cronograma			
Data	Descrição da Atividade	Síncrona	Assíncrona
06/01	Frameworks MVC		x
13/01	Dúvidas e Mesa-redonda	x	
20/01	Arquitetura de Software REST		x
27/01	Dúvidas e Mesa-redonda	x	
03/02	Desenvolvimento Frontend (Vue)		x
10/02	Dúvidas e Mesa-redonda	x	
17/02	Recesso (Carnaval)		
24/02	Trabalho 1		x
03/03	Dúvidas e Mesa-redonda	x	
10/03	Desenvolvimento Backend (Node)		x
17/03	Dúvidas e Mesa-redonda	x	
24/03	Trabalho 2		x
31/03	Dúvidas e Mesa-redonda	x	
07/04	Git e GitHub		x
14/04	Trabalho 3		x

Bibliografia Adicional:

(relação de textos ou materiais didáticos não constantes do plano de ensino)

1	Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade. Leanpub, 2020.
---	---

Professor (a) responsável:
Eduardo Cunha Campos

Data:
03/01/2021

Coordenador (a) do curso:
Daniela Cristina Cascini Kupsch

Data: