

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano Didático Campus: II-Belo Horizonte

PLANO DIDÁTICO - ENSINO REMOTO EMERGENCIAL

DISCIPLINA: ENGENHARIA DE SOFTWARE I **CÓDIGO**: 2ECOM.042

Período Letivo Remoto: 2 / 2020

Carga Horária: Total: 60 horas (conforme PPC) Créditos: 04 (conforme PPC)

Modalidade: Teórica

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Departamento/Coordenação: DECOM/Engenharia de Computação

Professor (a): Eduardo Cunha Campos

Técnicas e Plataformas Utilizadas
Microsoft Teams
YouTube
SIGAA Turma Virtual
Video@RNP

Atividades Avaliativas	Valor
Prova 1	25
Prova 2	30
Prova 3	30
Listas de Exercícios (Qtd: 3)	15
Total	100

	Cronograma				
Data	Descrição da Atividade	Síncrona	Assíncrona		
17/08	Requisitos de Software		X		
20/08	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Χ			
24/08	Processos de Software		X		
27/08	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Χ			
31/08	Scrum e Programação Extrema		Х		
03/09	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Χ			
07/09	Reengenharia de Software		Х		
10/09	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Χ			
14/09	Refatoração de Software e Smells		X		
17/09	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х			
21/09	Reuso de Software		X		
24/09	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х			
28/09	Técnicas de Reuso de Software		Х		
01/10	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х			
05/10	Prova 1 e Entrega da Lista 1		Х		
08/10	Linha de Produtos de Software	Χ			



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano Didático Campus: II-Belo Horizonte

12/10	Feriado nacional		Х
15/10	Arquitetura de Software	Х	
19/10	Dúvidas, Resolução de Exercícios		Х
22/10	Padrões Arquiteturais	Х	
26/10	Dúvidas, Resolução de Exercícios		Х
29/10	Qualidade de Software	Х	
02/11	Feriado nacional		Х
05/11	Testes de Software	Х	
09/11	Prova 2 e Entrega da Lista 2		Х
12/11	Controle de Versão com o GIT	Х	
16/11	Sistemas de Controle de Versão		Х
19/11	Integração Contínua, Deployment	Х	
23/11	Idiomas de Programação		х
26/11	Prova 3 e Entrega da Lista 3	Х	
30/11	Padrões de Projeto		Х
03/12	Outros Padrões de Projeto		Х
07/12	Prova suplementar		Х
10/12	Prova especial		X

В	ibl	iogı	rafia	Adicional:	

(relação de textos ou materiais didáticos não constantes do plano de ensino)

1 Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade. Leanpub, 2020.

Professor (a) responsável:	Data:
Eduardo Cunha Campos	17/08/2020
Coordenador (a) do curso:	Data: