

Programação Aplicada a Engenharia de Agrimensura e Cartográfica

Fernanda Luíza Ribeiro Magalhães - 31321ECA016

Lista 4: Ex. 1, Ex. 2, Ex. 3, Ex. 4, Ex. 5, Ex. 6, Ex. 7, Ex. 8, Ex. 9 e Ex. 10.

Data entrega: 31/10/2018

```
/**
```

```
*Lista 4 - Strings
```

```
*Exercicio 1
```

```
* Faca um programa que entao leia uma string e a imprima..
```

```
*/
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main() {
```

```
    char string[50];
```

```
    printf("Preencha uma string: ");
```

```
    scanf("%s", string);
```

```
    printf("\nString preenchida: %s \n", string);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
/**
```

```
*Lista 4 - Strings
```

```
*Exercicio 2
```

```
* Crie um programa que calcula o comprimento de uma string (nao use a funcao strlen).
```

```
*/
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int contar(char *str);
```

```
int main() {
```

```
    char frase[200];
```

```
    int quantidade;
```

```
    printf("Digite uma frase: ");
```

```
    gets(frase);
```

```
    quantidade = contar(frase);
```

```
    printf("\nO comprimento da string eh: %d\n", quantidade);
```

```
    return 0;
```

```
    system("pause"); }
```

```
int contar(char *str)
```

```
{    int total = 0;
```

```
    while( str[total] != '\0')
```

```
        total ++;
```

```
    return total;
```

```
}
```

```
/**  
  
*Lista 4 - Strings  
  
*Exercicio 3  
  
* Entre com um nome e imprima o nome somente se a primeira letra do nome for 'a'  
* (maiuscula ou minuscula).  
  
*/  
  
#include <stdio.h>  
  
#include <stdlib.h>  
  
#include <string.h>  
  
int main() {  
  
    char nome[20];  
  
    printf("Digite um nome: ");  
  
    gets(nome);  
  
    if(nome[0]=='a' || nome[0]=='A'){  
  
        printf("\nNome digitado: %s\n", nome);  
  
    }  
  
    else {  
  
        printf("\nLetra inicial do nome diferente de a/A. \n");  
  
    }  
  
    return 0;  
  
}
```

```
/**
```

```
*Lista 4 - Strings
```

```
*Exercicio 4
```

```
* faça um programa que leia um nome e imprima as 4 primeiras letras do nome.
```

```
*/
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main() {
```

```
    char nome[25], nome4[3];
```

```
    int i;
```

```
    printf("Digite um nome: ");
```

```
    gets(nome);
```

```
    printf("\nNome digitado (4 primeiras letras): \n");
```

```
    for(i=0; i<=3; i++){
```

```
        nome4[i] = nome[i];
```

```
        printf("%c", nome[i]);
```

```
    }
```

```
    printf("\n");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
/**
```

```
*Lista 4 - Strings
```

```
*Exercicio 5
```

```
* Digite um nome, calcule e retorne quantas letras tem esse nome.
```

```
*/
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main() {
```

```
    int tam;
```

```
    char nome[30];
```

```
    printf("Digite um nome: ");
```

```
    gets(nome);
```

```
    tam = strlen(nome);
```

```
    printf("\nEsse nome possui %d\ letras.\n\n",tam);
```

```
    system("pause");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
/**
```

```
*Lista 4 - Strings
```

```
*Exercicio 6
```

```
* Ler nome, sexo e idade. Se sexo for feminino e idade menor que 25, imprime o nome da
```

```
* pessoa e a palavra “ACEITA”, caso contrario imprimir “NA~O ACEITA”.
```

```
*/
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main() {
```

```
    char sexo, nome[25];
```

```
    int idade;
```

```
    printf("Qual o seu nome? ");
```

```
    gets(nome);
```

```
    printf("\nQual seu sexo? \nDigite M para Masculino e F para Feminino: ");
```

```
    scanf("%c", &sexo);
```

```
    printf("Qual sua idade? ");
```

```
    scanf("%d", &idade);
```

```
    if(sexo == 'F' && idade < 25 ){
```

```
        printf("\nNome: %s", nome);
```

```
        printf("\nACEITA!\n");
```

```
    }else{
```

```
        printf("\nNAO ACEITO(A)!\n"); } 
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
/**
```

```
*Lista 4 - Strings
```

```
*Exercicio 7
```

```
* Crie um programa que compara duas strings (nao use a func~ao strcmp).
```

```
*/
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main() {
```

```
    int i, achou = 0;
```

```
    char string1[20], string2[20];
```

```
    printf("Digite uma palavra: ");
```

```
    gets(string1);
```

```
    printf("Digite outra palavra: ");
```

```
    gets(string2);
```

```
    for(i= 0; i<=strlen(string1); i++) {
```

```
        if (string1[i] == string2[i]) {
```

```
            achou = 1; }
```

```
    else { achou = 0; } }
```

```
    if(achou == 1){
```

```
        printf("\n As strings sao iguais!");
```

```
    } else {
```

```
        printf("\n As strings sao diferentes!"); }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
/**
```

```
*Lista 4 - Strings
```

```
*Exercicio 8
```

```
* Faça um programa que conte o numero de 1's que aparecem em um string. Exemplo:
```

```
* "0011001" -> 3
```

```
*/
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main() {
```

```
    char string[20];
```

```
    int i, cont=0;
```

```
    printf("\nPreencha a string com uma combinação binaria (0's e 1's): ");
```

```
    gets(string);
```

```
    for (i=0; string[i]!='\0'; i++){
```

```
        if ( string[i]=='1'){
```

```
            cont++;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    printf(" \nA string possui [%d] 1's.",cont);
```

```
    return 0;
```

```
}
```



```

/**
*Lista 4 - Strings

*Exercicio 9

* Escreva um programa que substitui as ocorrencias de um caractere '0' em uma string
por
* outro caractere '1'.

*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

int main() {

    char string[30];

    int i;

    printf("\nPreencha a string com uma combinação binaria (0's e 1's): ");

    gets(string);

    for(i=0; i<strlen(string); i++) {

        if (string[i] == '0') {

            string[i] = '1';

        }

    }

    printf("String nova: %s.", string);

    return 0;

}

```

```
/**
```

```
*Lista 4 - Strings
```

```
*Exercicio 10
```

```
* Faça um programa que receba uma palavra e a imprima de tras-para-frente.
```

```
*/
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main() {
```

```
    int i,tam;
```

```
    char palavra[30];
```

```
    printf("Digite uma palavra: ");
```

```
    gets(palavra);
```

```
    tam = strlen(palavra);
```

```
    printf("\nPalavra de tras pra frente: ");
```

```
    for (i=tam-1; i >= 0; i--)
```

```
        printf("%c",palavra[i]);
```

```
    printf("\n");
```

```
    return 0;
```

```
}
```