KELITON PEREIRA CANABRAVA VELOSO

1. Leia uma matriz 4 x 4, conte e escreva quantos valores maiores que 10 ela possui.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
  int i, j, m[4][4], cont=0;
  for(i=0; i<4; i++)
   for(j=0; j<4; j++){
    printf("\nDigite o valor da Matriz:");
    scanf("%d",&m[i][j]);
     for (i = 0; i < 4; i++) {
       for (j = 0; j < 4; j++) {
          if(m[i][j]>10){
            cont=cont+1;
    printf("\wd ",m[i][j]);
   }
  }
 printf("\nQuanidade de elementos maior que 10:%d",cont);
 return 0;
}
```

2. Declare uma matriz 5 x 5. Preencha com 1 a diagonal principal e com 0 os demais elementos. Escreva ao final a matriz obtida.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
```

```
{
  int i, j, M[5][5];

  for(i=0; i<5; i++){
    for(j=0; j<5; j++)
    {
      if(i==j)
            M[i][j]=1;
      else
            M[i][j]=0;
    }
  }
  for(i=0; i<5; i++){
      printf("\n");
    for(j=0; j<5; j++){
      printf("%d",M[i][j]);
    }
  }
  return 0;
}</pre>
```

3. Faça um programa que preenche uma matriz 4 x 4 com o produto do valor da linha e da coluna de cada elemento. Em seguida, imprima na tela a matriz.

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main()
{
    int i, j, M[4][4];

    for(i=0; i<4; i++){
        for(j=0; j<4; j++){
            M[i][j]=i*j;
        }
    }
    for(i=0; i<4; i++){
        printf("\n");
        for(j=0; j<4; j++){
            printf("%d", M[i][j]);
        }
    }
    return 0;
}</pre>
```

4. Leia uma matriz 4 x 4, imprima a matriz e retorne a localização (linha e a coluna) do maior valor.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
 int i, j, M[4][4], maior=0, lin=0, col=0;
 for(i=0; i<4; i++)
  for(j=0; j<4; j++)
     printf("\n digite o valor:");
     scanf("%d",&M[i][j]);
     if(M[i][j]>maior)
       maior=M[i][j];
       lin = i;
       col = j;
  }
  printf("\n %d", maior);
printf("\n \%d x \%d", i,j);
 return 0;
}
```

5. Leia uma matriz 5 x 5. Leia também um valor X. O programa dever ´a fazer uma busca desse valor na matriz e, ao final, escrever a localização (linha e coluna) ou uma mensagem de "não encontrado".

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main()
{
    int matrizA[5][5];
    int i, j, x;

    for (i = 0; i < 5; i++) {
        for (j = 0; j < 5; j++) {
            printf("\nDigite um numero: ");
            scanf("%d", &matrizA[i][j]);
        }
        printf("\nDigite valor pra X: ");
        scanf("%d", &x);</pre>
```

```
for (i = 0; i < 5; i++) {
    for (j = 0; j < 5; j++) {
        if (matrizA[i][j]==x){
        printf("Achou na linha %d e coluna %d", i,j);
        }
    }
    return 0;
}</pre>
```

6. Leia duas matrizes 4 x 4 e escreva uma terceira com os maiores valores de cada posição das matrizes lidas.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
 int i, j, M1[4][4], M2[4][4], M3[4][4];
 for(i = 0; i < 4; i + +){
  for(j = 0; j < 4; j + +)
     printf("\n digite o valor da M1:");
     scanf("%d", &M1[i][j]);
       M3[i][j]=M1[i][j];
       printf("\n digite o valor da M2:");
       scanf("%d", &M2[i][j]);
        if((M2[i][j])>(M3[i][j])){
         M3[i][j]=M2[i][j];
     }
  }
     for(i=0; i<4; i++){
       printf("\n");
       for(j=0; j<4; j++){
          printf("%d\t",M3[i][j]);
          }
       }
```

```
return 0;
```

```
7. Gerar e imprimir uma matriz de tamanho 10 x 10, onde seus elementos são da forma:
A[i][j] = 2i + 7j - 2 \text{ se } i < j;
A[i][j] = 3i2 - 1 \text{ se } i = j;
A[i][j] = 4i3 - 5j2 + 1 \text{ se } i > j:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
 int i, j, M[10][10], soma=0;
 for(i=0; i<10; i++)
  for(j=0; j<10; j++)
     printf("\n digite o valor:");
     scanf("%d", &M[i][j]);
     if(i < j)
        M[i][j] = 2*i + 7*j - 2;
     else if(i==j)
       M[i][j] = 3*(i*i) - 1;
     else if(i>j)
        M[i][j] = 4*(i*i*i) - 5*(j*j) + 1;
  }
 }
 for(i=0; i<10; i++){
     printf("\n");
  for(j=0; j<10; j++)
     printf("%d\t",M[i][j]);
  }
 return 0;
```

8. Leia uma matriz de 3 x 3 elementos. Calcule a soma dos elementos que estão acima da diagonal principal.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
 int i, j, M[3][3], soma=0;
 for(i=0; i<3; i++)
  for(j=0; j<3; j++)
    printf("\n digite o valor:");
    scanf("%d", &M[i][j]);
    soma = M[0][1]+M[0][2]+M[1][2];
 printf("\n %d",soma);
 return 0;
9. Leia uma matriz de 3 x 3 elementos. Calcule a soma dos elementos que estão abaixo
da diagonal principal.
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
 int i, j, M[3][3], soma=0;
 for(i=0; i<3; i++){
  for(j=0; j<3; j++)
    printf("\n digite o valor:");
    scanf("%d", &M[i][j]);
    soma = M[1][0]+M[2][0]+M[2][1];
  }
 printf("\n %d",soma);
 return 0;
10. Leia uma matriz de 3 x 3 elementos. Calcule a soma dos elementos que estão na
diagonal principal.
```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()

```
{
  int i, j, M[3][3], soma=0;

  for(i=0; i<3; i++){
    for(j=0; j<3; j++)
    {
      printf("\n digite o valor:");
      scanf("%d", &M[i][j]);
      if(i==j)
      soma += M[i][j];
    }
    printf("\n %d",soma);

  return 0;
}</pre>
```