

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Campus/Curso: Nova Gameleira – Engenharia de Computação	
Disciplina : Laboratório de Engenharia de Software I – Turma 01	Código: 2ECOM.043
Docente responsável: Eduardo Cunha Campos	Data: Julho de 2023
Coordenador(a) do curso: Bruno André Santos	

Período Letivo: 02/2023 Carga Horária Total: 30 horas/aula Créditos: 02

Natureza: Teórico-prática / Obrigatória Área de Formação - DCN: Básica

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: (Para os cursos de Engenharia)

Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Computação

Atendimento extraclasse aos alunos	
Local: 4º andar – Prédio 17 – Sala 403	
Horário semanal: Terças-feiras às 9h	

Metodologia de ensino
PowerPoint (slides de data show)
Vídeos
Visitas a empresas
Palestras com representantes das empresas
Apostilas e Livros
Leituras complementares

Atividades Avaliativas	Valor		
Criação de roteiro prático	30 pontos		
Trabalho (Modelagem)	15 pontos		
Trabalho (Implementação)	55 pontos		
Total	100		

Cronograma	
Data	Atividade
01 a 02/08	Período de acolhimento dos alunos
09/08	Git e GitHub
16/08	Roteiro 1: Exemplo sobre Microsserviços
23/08	Roteiro 2: Arquitetura Publish/Subscribe
30/08	Roteiro 3: Aula prática de Test-Driven Development (TDD)
06/09	Roteiro 4: Exemplo prático sobre Testes End-to-End
13/09	Roteiro 5: Exemplo prático sobre Refactoring
20/09	Roteiro 6: Exemplo prático sobre Servidores de Integração Contínua
27/09	Roteiro 7: Exemplo de Clean Architecture
04/10	Roteiro 8: Exemplo de Computação em nuvem
11/10	Recesso
18/10	HTML, CSS e JavaScript
25/10	Web Services
01/11	Arquitetura de Software REST
08/11	Entrega do roteiro prático no Github
15/11	Feriado nacional
22/11	Entrega da modelagem do trabalho
13/12	Entrega da implementação do trabalho

Recursos
SIGAA Turma Virtual
Material disponibilizado no GitHub Pages
Caneta Esferográfica para quadro branco

Bibliografia Adicional

Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para
Desenvolvimento de Software com Produtividade, Editora: Independente, 395 páginas, 2020.

Observações						
O atendimento e	xtraclasse dev	erá ser agen	idado com o	professor	via e-mail: e	du@cefetmg.bi