

PLANO DIDÁTICO – ENSINO REMOTO EMERGENCIAL

DISCIPLINA: ENGENHARIA DE SOFTWARE I	CÓDIGO: 2ECOM.042
---	--------------------------

Período Letivo Remoto: 1 / 2021

Carga Horária: Total: 60 horas (conforme PPC)

Créditos: 04 (conforme PPC)

Modalidade: Teórica

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Departamento/Coordenação: DECOM/Engenharia de Computação

Professor (a): Eduardo Cunha Campos

Técnicas e Plataformas Utilizadas
Microsoft Teams
YouTube
SIGAA Turma Virtual
Video@RNP

Atividades Avaliativas	Valor
Prova 1	25
Prova 2	30
Prova 3	30
Listas de Exercícios (Qtd: 3)	15
Total	100

Cronograma			
Data	Descrição da Atividade	Síncrona	Assíncrona
11/01	Requisitos de Software		x
14/01	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
18/01	Processos de Software		x
21/01	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
25/01	Scrum e Programação Extrema		x
28/01	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
01/02	Reengenharia de Software		x
04/02	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
08/02	Refatoração de Software e <i>Smells</i>		x
11/02	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
15/02	Recesso de Carnaval		
18/02	Reuso de Software		x
22/02	Técnicas de Reuso de Software		x
25/02	Dúvidas, Resolução de Exercícios	x	
01/03	Prova 1 e Entrega da Lista 1	x	
04/03	Linha de Produtos de Software		x

08/03	Arquitetura de Software		X
11/03	Padrões Arquiteturais		X
15/03	Dúvidas, Resolução de Exercícios	X	
18/03	Qualidade de Software		X
22/03	Testes de Software		X
25/03	Dúvidas, Resolução de Exercícios	X	
29/03	Prova 2 e Entrega da Lista 2	X	
01/04	Sistemas de Controle de Versão		X
05/04	DevOps		X
08/04	Padrões de Projeto de Software		X
12/04	Prova 3 e Entrega da Lista 3	X	
15/04	Exame Especial	X	

Bibliografia Adicional:

(relação de textos ou materiais didáticos não constantes do plano de ensino)

1	Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade. Leanpub, 2020.
---	---

Professor (a) responsável:
Eduardo Cunha CamposData:
03/01/2021Coordenador (a) do curso:
Daniela Cristina Cascini Kupsch

Data: