

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano Didático Campus: II-Belo Horizonte

PLANO DIDÁTICO - ENSINO REMOTO EMERGENCIAL

DISCIPLINA: ENGENHARIA DE SOFTWARE I **CÓDIGO**: 2ECOM.042

Período Letivo Remoto: 2 / 2021

Carga Horária: Total: 60 horas (conforme PPC) Créditos: 04 (conforme PPC)

Modalidade: Teórica

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Departamento/Coordenação: DECOM / Engenharia de Computação

Professor (a): Eduardo Cunha Campos

Técnicas e Plataformas Utilizadas	
Microsoft Teams	
YouTube	
SIGAA Turma Virtual	
Video@RNP	

Atividades Avaliativas	Valor
Prova 1	25
Prova 2	30
Prova 3	30
Listas de Exercícios (Qtd: 3)	15
Total	100

Cronograma					
Data	Descrição da Atividade	Síncrona	Assíncrona		
18/10	Requisitos de Software		X		
21/10	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х			
25/10	Processos de Software		X		
28/10	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х			
01/11	Recesso				
04/11	Scrum e Programação Extrema		Х		
08/11	Reengenharia de Software		X		
11/11	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х			
15/11	Feriado Nacional				
18/11	Refatoração de Software e Smells		X		
22/11	Reuso de Software		Х		
25/11	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х			
29/11	Técnicas de Reuso de Software		Х		
02/12	Prova 1 e Entrega da Lista 1	Х			
06/12	Linha de Produtos de Software		X		

09/12	Arquitetura de Software		Х
13/12	Padrões Arquiteturais		Х
16/12	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х	
20/12	Qualidade de Software		X
23/12	Recesso		
06/01	Testes de Software		X
10/01	Prova 2 e Entrega da Lista 2	Х	
13/01	Sistemas de Controle de Versão		Х
17/01	Idiomas de Programação		X
20/01	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х	
24/01	DevOps e Integração Contínua		Х
27/01	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Χ	
31/01	Princípios de Projeto de Software		X
03/02	Dúvidas, Resolução de Exercícios	X	
07/02	Padrões de Projeto de Software		X
10/02	Padrões de Projeto de Software		Х
14/02	Dúvidas, Resolução de Exercícios	Х	
17/02	Prova 3 e Entrega da Lista 3	Х	
03/03	Exame Especial	Х	

Bibliografia Adicional:

(relação de textos ou materiais didáticos não constantes do plano de ensino)

1 Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade. Leanpub, 2020.

Professor (a) responsável:	Data:
Eduardo Cunha Campos	19/10/2021
Coordenador (a) do curso: Daniela Cristina Cascini Kupsch	Data: