Exercício 1:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
int mat[4][4];
int i, j;
int soma[4][4];
int cont=0;
// Escrevendo a matriz
for(i=0; i<4; i++){
  for(j=0; j<4; j++){
     printf("Digite os valores da matriz [%d][%d]: ", i, j);
     scanf("%d", &mat[i][j]);
  }
// Selecionando os valores maiores que 10
for(i=0; i<4; i++){
  for(j=0; j<4; j++){}
     if(mat[i][j] > 10){
       soma[i][j] = mat[i][j];
       cont += 1;
     }
     else
       soma[i][j]=0;
  }
// Imprimindo a matriz digitada
printf("\langle n \rangle n");
```

```
printf("Os valores da matriz sao: \n");
for(i=0; i<4; i++){
  for(j=0; j<4; j++){
  printf("%d\t", mat[i][j]);
   }
printf("\n");
// Imprimindo quantos valores sao maior que 10
printf("\n\n");
printf("Os valores maiores que 10 sao: \n");
for(i=0; i<4; i++){
  for(j=0; j<4; j++){
  printf("%d\t", soma[i][j]);
   }
printf("\n");
printf("\n\n");
printf("A quantidade e: %d", cont);
return 0;
}
Exercício 2:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
int mat[5][5];
int i, j;
// Preenchendo a matriz
for(i=0; i<5; i++){
```

```
for(j=0; j<5; j++){
     printf("Preencha a matriz [%d][%d]", i,j);
     scanf("%d", &mat[i][j]);
   }
}
// Verificando a matriz digitada e atribuindo valor 1 ou 0 a ela
for(i=0; i<5; i++){
  for(j=0; j<5; j++){
     if(i==j){}
       mat[i][j] = 1;
     }
     else
       mat[i][j] = 0;
   }
}
// Imprimindo a matriz apos a analise e atribuicao binaria
printf("\n");
for(i=0; i<5; i++){
  for(j=0; j<5; j++){
     printf("\t%d", mat[i][j]);
   }
printf("\n");
}
return 0;
}
```

Exercício 3:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
int mat[4][4];
int i, j;
int produto;
for(i=0; i<4; i++){
  for(j=0; j<4; j++){}
    produto = i*j;
    mat[i][j] = produto;
    printf("\t%d", mat[i][j]);
   }
printf("\n\n");
return 0;
}
Exercício 4:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
int mat[4][4];
int i, j;
int linha=0;
int coluna=0;
int maior=0;
for(i=0; i<4; i++){
  for(j=0; j<4; j++){
```

```
printf("Preencha a matriz [%d][%d]: ", i,j);
     scanf("%d", &mat[i][j]);
   }
}
/// Imprimindo a matriz
printf("\n\n");
for(i=0; i<4; i++){
  for(j=0; j<4; j++){}
     printf("\t%d", mat[i][j]);
   }
printf("\n\n");
/// Imprimindo o maior valor contido na matriz
printf("\n");
for(i=0; i<4; i++){
  for(j=0; j<4; j++){
     if(maior < mat[i][j]){</pre>
        maior = mat[i][j];
       coluna = j;
       linha = i;
     }
   }
printf("O maior valor e:%d", maior);
printf("\n\n");
printf("O posicao do maior valor e: (%d,%d)", linha, coluna);
return 0;
}
```

Exercício 5:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
int mat[5][5];
int i, j;
int x;
int achouElemento = 0;
/// preenchendo a matriz
for(i=0; i<5; i++)
  for(j=0; j<5; j++){
     printf("Preencha a matriz [%d][%d]: ", i, j);
     scanf("%d", &mat[i][j]);
   }
}
printf("\n");
printf("Digite um valor inteiro qualquer: ");
scanf("%d", &x);
/// Imprimindo a matriz preenchida
for(i=0; i<5; i++){
  for(j=0; j<5; j++){
     printf("\t%d",mat[i][j]);
   }
printf("\n");
/// Realizando a busca do valor x dentro da matriz
printf("\n");
printf("\n A posicoes que contem o mesmo valor de X sao: \n"); /// Onde devo colocar essa
linha?
for(i=0; i<5; i++){
```

```
for(j=0; j<5; j++){
     if(mat[i][j] == x){
       printf("(%d,%d)", i, j);
       printf("\n");
       achouElemento = 1;
     }
   }
}
printf("\n\n");
if (achouElemento == 0) {
printf("\n Nao existe valor igual a X");/// Onde devo colocar essa linha?
}
return 0;
}
Exercício 6:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
int matA[4][4];
int matB[4][4];
int matC[4][4];
int i, j;
/// Preenchendo a matriz A
for(i=0; i<4; i++){
  for(j=0; j<4; j++){
     printf("Preencha a matriz A [%d][%d]: ", i,j);
     scanf("%d", &matA[i][j]);
```

```
}
}
printf("\langle n \rangle n");
/// Preenchendo a matriz B
for(i=0; i<4; i++){
  for(j=0; j<4; j++){
     printf("Preencha a matriz B [%d][%d]: ", i,j);
     scanf("%d", &matB[i][j]);
   }
}
printf("\n\n");
/// Analisando os valores que farao parte da matriz C
for(i=0; i<4; i++){
  for(j=0; j<4; j++){}
     if(matA[i][j] >= matB[i][j]){
        matC[i][j] = matA[i][j];
     }
     else if(matB[i][j] >matA[i][j]){
        matC[i][j] = matB[i][j];
     }
   }
/// Imprimindo a matriz A
printf("Matriz A:\n");
for(i=0; i<4; i++){
  for(j=0; j<4; j++){}
     printf("\t %d", matA[i][j]);
printf("\n");
/// Imprimindo a matriz B
```

```
printf("Matriz B:\n");
for(i=0; i<4; i++){
  for(j=0; j<4; j++){
     printf("\t %d", matB[i][j]);
   }
printf("\n");
/// Imprimindo a matriz C
printf("Matriz C:\n");
for(i=0; i<4; i++){
  for(j=0; j<4; j++){
     printf("\t %d", matC[i][j]);
   }
printf("\n");
return 0;
Exercício 7:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
int mat[10][10];
int i, j;
printf("\n\n");
for(i=0; i<10; i++){
  for(j=0; j<10; j++){
     if(i < j)\{
       mat[i][j] = ((2*i + 7*j) - 2);
     }
```

```
else {
       if(i == j){
       mat[i][j] = ((3*(i*i)) - 1);
      }
      else{
       mat[i][j] = ((4*(i*i*i)) - (5*(j*j)) + 1);
      }
   }
printf("\t%d", mat[i][j]);
   }
printf("\n");
return 0;
Exercício 8:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
int mat[3][3];
int i, j;
int soma=0;
/// Preenchendo a matriz
for(i=0; i<3; i++){
  for(j=0; j<3; j++){}
     printf("Preencha a matriz [%d][%d]: ", i,j);
     scanf("%d", &mat[i][j]);
   }
}
```

```
printf("\n");
/// Somando os valores acima da diagonal principal
for(i=0; i<3; i++){
  for(j=0; j<3; j++){
     soma = mat[0][1] + mat[0][2] + mat[1][2];
  }
}
/// Imprimindo a matriz
for(i=0; i<3; i++){
  for(j=0; j<3; j++){
     printf("\t%d", mat[i][j]);
  }
printf("\n");
///Imprimindo a soma
printf("\n");
printf("A soma dos elementos acima da diagonal principal e: %d", soma);
return 0;
}
Exercício 9:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
int mat[3][3];
int i, j;
int soma=0;
```

```
/// Preenchendo a matriz
for(i=0; i<3; i++){}
  for(j=0; j<3; j++){
     printf("Preencha a matriz [%d][%d]: ", i,j);
     scanf("%d", &mat[i][j]);
   }
}
printf("\n");
/// Somando os valores abaixo da diagonal principal
for(i=0; i<3; i++){
  for(j=0; j<3; j++){
     soma = mat[1][0] + mat[2][0] + mat[2][1];
   }
}
/// Imprimindo a matriz
for(i=0; i<3; i++){
  for(j=0; j<3; j++){
     printf("\t%d", mat[i][j]);
   }
printf("\n");
}
///Imprimindo a soma
printf("\n");
printf("A soma dos elementos abaixo da diagonal principal e: %d", soma);
return 0;
}
```

Exercício 10:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
int i, j;
int mat[3][3];
int soma = 0;
/// preenchendo a matriz
for(i = 0; i < 3; i++){
  for(j = 0; j < 3; j++){
     printf("Preencha a matriz [%d][%d]: ", i, j);
     scanf("%d", & mat[i][j]);
   }
printf("\langle n \rangle n");
/// Soma da diagonal principal
for(i=0; i<3; i++){
  for(j=0; j<3; j++){
        if(i == j){
           soma += mat[i][j];
        }
   }
}
printf("\n\n");
/// Imprimindo a matriz
for(i=0; i<3; i++){
```

```
for(j=0;\,j<3;\,j++)\{\\printf("\t^{"},\,mat[i][j]);\\printf("\t^{"});\\printf("\t^{"});\\force{1}{l}}\\printf("\t^{"},\,n'');\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1}{l}\\force{1
```