

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA – CAMPUS MONTE
CARMELO
ENGENHARIA DE AGRIMENSURA E CARTOGRÁFICA**

ÁPIA AURELIA XAVIER LIMA

EXERCÍCIOS DE STRIGS

Monte Carmelo

2018

Exercicios: Strings

1.Faça um programa que então leia uma string e a imprima.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main(){
    char fruta[10];
    printf("Digite um fruta: ");
    gets(fruta);
    printf("\n A fruta e : %s\n",fruta);
    system("pause");
    return 0;
}
```

2. Crie um programa que calcula o comprimento de uma string (não use a função ao strlen).

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main(){
    char frase[20];
    int i=0;

    printf("Digite uma frase ou palavra: ");
    gets(frase);
    while (frase[i]!='\0'){
        i++;
    }
    printf("\n O comprimento da string e = %d\n", i);
}
```

```
system("pause");  
return 0;
```

3. Entre com um nome e imprima o nome somente se a primeira letra do nome for 'a' (maiúscula ou minúscula). ´

```
#include <stdio.h>  
  
#include <stdlib.h>  
  
#include <string.h>  
  
int main(){  
  
    char nome[50];  
  
    printf("Digite o nome: ");  
  
    gets(nome);  
  
    if ((nome[0]=='a')|| (nome[0]=='A')){  
  
        printf("\nO nome eh: %s\n",nome);  
  
    }  
  
    system("pause");  
  
    return 0;  
  
}
```

4. faça um programa que leia um nome e imprima as 4 primeiras letras do nome.

```
#include <stdio.h>  
  
#include <stdlib.h>  
  
#include <string.h>  
  
int main(){  
    char nome[30];  
  
    int i;  
  
    printf ("Digite o nome :");
```

```
gets(nome);
```

```
for(i=0;i<4;i++){  
printf("\n As quatro primeiras letras sao: %c\n",nome[i]);  
}
```

```
system("pause");  
return 0;  
}
```

5. Digite um nome, calcule e retorne quantas letras tem esse nome.

```
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <string.h>
```

```
int main(){
```

```
char nome[20];  
int tamanho = 0;
```

```
printf("\n Digite o nome: ");  
fgets(nome,25,stdin);
```

```
tamanho=strlen(nome);  
printf("\ntamanho=%d\n",tamanho);
```

```
system("pause");  
return 0;  
}
```

6. Ler nome, sexo e idade. Se sexo for feminino e idade menor que 25, imprime o nome da pessoa e a palavra “ACEITA”, caso contrário imprimir “NÃO ACEITA”.

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

int main(){

    char nome[30], sexo;

    int idade;


    printf("Digite o nome: ");

    gets(nome);


    printf("Digite o sexo(Digitar F ou M): ");

    scanf("%c",&sexo);


    printf("Digite a sua idade: ");

    scanf("%d",&idade);


    if (sexo == 'F' || sexo == 'f' && idade < 25){

        printf("\n%s. esta Aceita.\n", nome);

    }else{

        printf("\nNao foi aceita.\n");

    }

    system("pause");

    return 0;

}
```

7. Crie um programa que compara duas strings(não use a função ao strcmp).

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main(){

char string1[30];
char string2[30];
int i;
printf("\n string1: ");
gets(string1);
printf("\n string2: ");
gets(string2);

for(i = 0;string1[i] == string2[i]; i++){
if (string1[i] == string2[i]){
printf("strings iguais");
}else{
printf("strings nao sao iguais");

system("pause");
return 0;
}
```

8. Faça um programa que conte o número de 1's que aparecem em um string.

Exemplo: “0011001” -> 3

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

```

int main(){
char numero[30];
int valor='1';
int i,posicao=0;

printf("Digite os numeros: ");
gets(numero);

for (i = 0; i<numero[i]; i++) {
if (numero[i] == valor) {
posicao++;
}
}

printf("\n A quantidade de numeros1 de[%s] sao = %d\n\n", numero,posicao);
system("pause");
return 0;
}

```

9. Escreva um programa que substitui as ocorrências de um caractere ‘0’ em uma string por outro caractere ‘1’.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main() {
char string[31];
int i;

printf("Digite a string: ");
scanf("%s", string);

for(i = 0; i < strlen(string); i++) {
if (string[i] == '0') {

```

```

    string[i] = '1';
}
}

printf("\n com a alteracao, a nova string eh: %s\n", string);

system("pause");
return 0;
}

```

10. Faça um programa que receba uma palavra e a imprima de trás-para-frente.

```

#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main(){
    char palavra[45];
    int i;
    int tam;

    printf("Digite uma palavra: ");
    gets(palavra);
    tam = strlen(palavra);

    printf("\n A palavra invertida eh: ");
    for (i=tam-1; i >= 0; i--){
        printf("% c",palavra[i]);
    }
    printf("\n\n\n");
    system("pause");
    return 0;
}

```