## Engenharia de Agrimensura e Cartográfica

## Programação Aplicada para Engenharia- turma 2018-2

Victória Guerrero- 31311ECA020

Lista de Exercício- Matrizes 10/10/2018

1) Leia uma matriz 4 x 4, conte e escreva quantos valores maiores que 10 ela possui.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
  int matA[4][4];
  int i, j, posicao = 0;
  for (i = 0; i < 4; i++) {
  for (j = 0; j < 4; j++) {
  printf("Digite um numero: ");
  scanf("%d", &matA[i][j]);
  }
  }
  for (i = 0; i < 4; i++) {
  for (j = 0; j < 4; j++) {
     if (matA[i][j] > 10) {
          posicao = posicao + 1;
          printf("%d ", matA[i][j]);
  }
  printf("\n Qual e a quantidade de elementos maiores que 10: %d ",posicao);
  system("pause");
  return 0;
}
```

2) Declare uma matriz 5 x 5. Preencha com 1 a diagonal principal e com 0 os demais elementos. Escreva ao final a matriz obtida.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
  int matA[5][5];
  int i, j;
  for (i = 0; i < 5; i++) {
  for (j = 0; j < 5; j++) {
     if (i == j) {
     //se o elemento esta na diagonal
     // principal da matriz
        matA[i][j] = 1;
        } else {
     matA[i][j] = 0;
}
   }
  for (i = 0; i < 5; i++) {
     printf("\n");
     for (j = 0; j < 5; j++) {
        printf("%d ", matA[i][j]);
     }
   }
  system("pause");
  return 0;
}
```

3) Faça um programa que preenche uma matriz 4 x 4 com o produto do valor da linha e da coluna de cada elemento. Em seguida, imprima na tela a matriz.

```
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
int main() {
    int matA[4][4];
    int i, j;
for (i = 0; i < 4; i++) {
        for (j = 0; j < 4; j++) {
        matA[i][j] = i * j;
        }
    }
    for (i = 0; i < 4; i++) {</pre>
```

```
printf("\n");
for (j = 0; j < 4; j++) {
printf("%d ", matA[i][j]);
     }
}
system("pause");
return 0;
}</pre>
```

4) Leia uma matriz 4 x 4, imprima a matriz e retorne à localização (linha e a coluna) do maior valor.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
  int mat[4][4],i,j,maior=0,p=0;
  printf("digite os valores da matriz:\n");
  for(i=0; i<4; i++)
      for(j=0; j<4; j++)
       scanf("%d",&mat[i][j]);
  for(i=0; i<5; i++)
     printf("\n");
     for(j=0; j<5; j++)
       printf("%d ",mat[i][j]);
     }
  }
  maior=mat[0][0];
  for(i=0; i<4; i++)
     for(j=0; j<4; j++)
       if(maior<mat[i][j])</pre>
          maior=mat[i][j];
          p=i,j;
     }
```

```
printf("o maior valor eh: %d\n",maior);
printf("a posicao eh linha %d e coluna %d",i,j);
return 0;
}
```

5) Leia uma matriz 5 x 5. Leia também um valor ´X. O programa deverá fazer uma busca ´ desse valor na matriz e, ao final, escrever a localização (linha e coluna) ou uma mensagem de "não encontrado".

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main ()
  int i,j,mat[5][5],x;
  printf("digite o valor de x");
  scanf("%d",&x);
  printf("digite os valores pra matriz \n");
  for(i=0; i<5; i++)
     for(j=0; j<5; j++)
       scanf("%d",&mat[i][j]);
  for(i=0; i<5; i++)
     for(j=0; j<5; j++)
       if(mat[i][j]==x)
          printf("\n numeros igual ao x eh %d e o valor de x %d",mat[i][j],x);
          printf("\n a linha %d e a coluna eh %d",i,j);
     }
  for(i=0; i<5; i++)
     printf("\n");
     for(j=0; j<5; j++)
       printf("%d ",mat[i][j]);
     }
  }
  return 0;
```

6) Leia duas matrizes 4 x 4 e escreva uma terceira com os maiores valores de cada posição das matrizes lidas.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
  int i,j,mat1[4][4],mat2[4][4],mat3[4][4];
  printf("digite os valores pra matriz 1\n");
  for(i=0; i<5; i++)
     174 for(j=0; j<5; j++)
       scanf("%d",&mat1[i][j]);
        176
  printf("digite os valores pra matriz 2\n");
  for(i=0; i<5; i++)
     for(j=0; j<5; j++)
       scanf("%d",&mat2[i][j]);
  printf("digite os valores pra matriz 2\n");
  for(i=0; i<5; i++)
     for(j=0; j<5; j++)
       if(mat1[i][j] > mat2[i][j])
          mat3[i][j] = mat1[i][j];
       else
          mat3[i][j] = mat2[i][j];
     }
  for(i=0; i<5; i++)
     printf("\n");
     for(j=0; j<5; j++)
       printf("%d ",mat3[i][j]);
  }
  return 0;
```

7) Gerar e imprimir uma matriz de tamanho  $10 \times 10$ , onde seus elementos são da forma:

```
\begin{array}{l} A[i][j] = 2i + 7j - 2 \text{ se } i < j; \\ A[i][j] = 3i^2 - 1 \text{ se } i = j; \\ A[i][j] = 4i^3 - 5j^2 + 1 \text{ se } i > j. \end{array}
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
   int i,j,mat1[3][3];
   printf("digite os valores pra matriz de 10 posicao\n");
   for(i=0; i<3; i++)
       for(j=0; j<3; j++)
          scanf("%d",&mat1[i][j]);
   for(i=0; i<3; i++)
       for(j=0; j<3; j++)
          if(i < j)
           {
              mat1[i][j] = 2*i+7*j-2;
           for(i=0; i<3; i++)
           {
              for(j=0; j<3; j++)
                 if(i=j)
```

```
{
  mat1[i][j] = ((i*i)*3)-1;
}
for(i=0; i<3; i++)
{
  for(j=0; j<3; j++)
  {
     if(i>j)
     {
        mat1[i][j] = (((i*i)*i)*4)-(5(j*j))+1;
     }
   }
}
for(i=0; i<3; i++)
  printf("\n");
  for(j=0; j<3; j++)
     printf("%d ",mat1[i][j]);
  }
}
return 0;
```

8) Leia uma matriz de 3 x 3 elementos. Calcule a soma dos elementos que estão acima da diagonal principal.

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
int main()
{
    int i,j,mat1[3][3],soma=0;
    printf("digite os valores pra matriz de 10 posicao\n");
    for(i=0; i<3; i++)</pre>
```

```
{
  for(j=0; j<3; j++)
  {
    scanf("%d",&mat1[i][j]);
}
for(i=0; i<3; i++)
  printf("\n");
  for(j=0; j<3; j++)
     printf("%d ",mat1[i][j]);
  }
}
for(i=0; i<3; i++)
  for(j=0; j<3; j++)
    if(j>i)
       soma=soma+mat1[i][j];
     }
  }
printf("\n o valor da soma eh: %d ",soma);
return 0;
```

9) Leia uma matriz de 3 x 3 elementos. Calcule a soma dos elementos que estão abaixo da diagonal principal.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
   int i,j,mat1[3][3],soma=0;
```

```
printf("digite os valores pra matriz \n");
for(i=0; i<3; i++)
  for(j=0; j<3; j++)
     scanf("%d",&mat1[i][j]);
for(i=0; i<3; i++)
  printf("\n");
  for(j=0; j<3; j++)
     printf("%d ",mat1[i][j]);
for(i=0; i<3; i++)
  for(j=0; j<3; j++)
     if(j < i)
     {
       soma=soma+mat1[i][j];
  }
printf("\n o valor da soma eh: %d ",soma);
return 0;
```

10) Leia uma matriz de 3 x 3 elementos. Calcule a soma dos elementos que estão na diagonal principal.

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
int main()
{
    int i,j,mat1[3][3],soma=0;
    printf("digite os valores pra matriz \n");
    for(i=0; i<3; i++)
    {
        for(j=0; j<3; j++)
        {
            scanf("%d",&mat1[i][j]);
        }
    }
    for(i=0; i<3; i++)
    {
        printf("\n");
        for(j=0; j<3; j++)
        {
            printf("\n");
            for(j=0; j<3; j++)
        {
            printf("\n");
            for(j=0; j<3; j++)
        }
        }
}</pre>
```

```
printf("%d ",mat1[i][j]);
}
for(i=0; i<3; i++)
    for(j=0; j<3; j++)
        if(i==j)
        {
            soma=soma+mat1[i][j];
        }
}
printf("\n o valor da soma eh: %d ",soma);
return 0;
}</pre>
```