



**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS**  
**CURSO: ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO**  
**DISCIPLINA: LABORATÓRIO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE I**  
**PROF.: EDUARDO CUNHA CAMPOS**

## **Exercício Prático**

Criar uma aplicação em GWT que contenha um formulário para cadastramento dos imóveis disponíveis para locação de uma imobiliária. O formulário deverá se apresentar de maneira organizada e elegante. Os dados dos imóveis devem ser inseridos adequadamente no banco de dados MySQL.

O sistema deverá considerar dois tipos de imóveis: casa e apartamento. Para os imóveis da categoria casa, as seguintes informações devem ser armazenadas: quantidade de quartos, quantidade de suítes, quantidade de salas de estar, número de vagas na garagem, área (em metros quadrados), se possui armário embutido e descrição (algum detalhe a mais que se deseja informar sobre a casa). Já para os imóveis da categoria apartamento, as seguintes informações devem ser armazenadas: quantidade de quartos, quantidade de suítes, quantidade de salas de estar, quantidade de salas de jantar, número de vagas na garagem, área (em metros quadrados), se possui armário embutido, descrição (algum detalhe a mais que se deseja informar sobre o apartamento), andar, valor do condomínio e indicativo se o condomínio possui portaria 24 horas.

Para cada imóvel cadastrado no sistema é importante saber o seu endereço completo, sendo necessário cadastrar o bairro no qual o imóvel está localizado. Além disso, é obrigatório armazenar o valor de aluguel de cada imóvel.

**OBS.:** O exercício deverá ser feito em duplas ou grupos de até 3 pessoas.