

## PLANO DIDÁTICO – ENSINO REMOTO EMERGENCIAL

<b>DISCIPLINA:</b> Laboratório de Engenharia de Software I	<b>CÓDIGO:</b> 2ECOM.043
--	--------------------------

**Período Letivo Remoto:** 1 / 2021

**Carga Horária:** Total: 30 horas (conforme PPC)

Créditos: 02 (conforme PPC)

**Modalidade:** Prática

**Classificação do Conteúdo pelas DCN:** Básica

**Departamento/Coordenação:** DECOM / Engenharia de Computação

**Professor (a):** Eduardo Cunha Campos

<b>Técnicas e Plataformas Utilizadas</b>
Microsoft Teams
YouTube
SIGAA Turma Virtual
Video@RNP

<b>Atividades Avaliativas</b>	<b>Valor</b>
Trabalho 1	30
Trabalho 2	30
Trabalho 3	30
Video do Trabalho 3	10
<b>Total</b>	<b>100</b>

<b>Cronograma</b>			
<b>Data</b>	<b>Descrição da Atividade</b>	<b>Síncrona</b>	<b>Assíncrona</b>
19/05	Web Services		x
26/05	Dúvidas e Mesa-redonda	x	
02/06	Git e GitHub		x
09/06	Dúvidas e Mesa-redonda	x	
16/06	Desenvolvimento Frontend (Vue)		x
23/06	Dúvidas e Mesa-redonda	x	
<b>30/06</b>	<b>Trabalho 1</b>		x
07/07	Dúvidas e Mesa-redonda	x	
14/07	HTML, CSS e Javascript		x
21/07	Desenvolvimento Backend (Node)	x	
<b>28/07</b>	<b>Trabalho 2</b>		x
04/08	Dúvidas e Mesa-redonda	x	
11/08	Arquitetura de Software REST		x
<b>01/09</b>	<b>Trabalho 3</b>	x	

**Bibliografia Adicional:**

(relação de textos ou materiais didáticos não constantes do plano de ensino)

1	Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade. Leanpub, 2020.
---	---

Professor (a) responsável:  
Eduardo Cunha Campos

Data:  
11/05/2021

Coordenador (a) do curso: Daniela  
Cristina Cascini Kupsch

Data: