Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais Departamento de Computação (DECOM) Laboratório de Programação de Computadores II – 2019-2 Prof. Eduardo Campos

Trabalho Prático 3 Data de Entrega: 05/12/2019

Deseja-se construir uma rede social simples em que usuários registrem mensagens que possam ser visualizadas por outros usuários.

Cada usuário pode postar a quantidade de mensagens que desejar. Porém, o tamanho das mensagens é limitado a 140 caracteres. O sistema deve registrar a data e hora em que a mensagem foi postada.

Cada usuário na rede possui uma lista de *seguidores*. Um seguidor é outro usuário na rede que se interessa pelas mensagens postadas pelo usuário.

Somente usuários seguidores de um usuário A podem comentar as mensagens registras por A. Cada mensagem registrada, então, possui uma lista de comentários. Comentários também são limitados a 140 caracteres. Para cada um desses comentários, o sistema deve registrar o usuário autor, bem como a data e hora em que o comentário foi registrado.

Para cada usuário na rede, deseja-se manter os seguintes dados: nome, e-mail, data de nascimento e *login*.

Faça um programa em Java que realize as funcionalidades de um sistema como esse. O programa deverá prover as seguintes funcionalidades:

<u>Usuário:</u>

- *Cadastrar usuário*: o sistema não deve permitir que mais de um usuário seja cadastrado com o mesmo *login*.
- **Excluir usuário**: essa funcionalidade deve remover o usuário da rede. O usuário deve ser removido também de todas as listas de seguidores das quais participe. Todas as mensagens e comentários postados pelo usuário deverão também ser excluídos.
- Listar usuários: lista todos os usuários cadastrados na rede (somente login e nome).
- *Pesquisar*: dado o *login*, o sistema exibe os dados do usuário (nome, e-mail, data de nascimento e *login*).
- Alterar: permite a modificação dos dados do usuário (exceto o login).

Seguidores:

- **Seguir**: dado o *login* de um usuário *A* e de um usuário *B*, o sistema inclui *B* na lista de seguidores de *A*.
- **Cancelar seguir**: dado o *login* de um usuário *A* e de um usuário *B*, o sistema remove *B* da lista de seguidores de *A*.

Mensagens:

- **Registrar mensagem**: dado o *login* de um usuário A e uma mensagem, o sistema inclui a mensagem na lista de mensagens de A.
- Comentar mensagem: dado o login de um usuário A, o sistema exibe as mensagens postadas por A. O usuário, então, seleciona a mensagem a ser comentada (por exemplo, informando o número da mensagem), informa o login do usuário B e o comentário a ser registrado. Se B for seguidor de A, o sistema registra o comentário para a mensagem selecionada (somente seguidor de A pode registrar comentários).
- **Ver mensagens:** dado o *login* de um usuário A, o sistema exibe as mensagens postadas por A e pelas pessoas que A segue (ou seja, os amigos de A). Não é necessário mostrar os comentários dessas mensagens em um primeiro momento. Após isso, o usuário seleciona uma mensagem específica e o sistema exibe todos os comentários postados para esta msg.

Rede:

- **Seguidores**: dado o *login* de um usuário *A*, o sistema exibe os dados (*login* e nome) de seus seguidores.
- **Seguidos**: dado o *login* de um usuário A, o sistema exibe os dados (*login* e nome) dos usuários que A segue.
- *Mais influente*: o sistema exibe os dados (*login*, nome e quantidade de seguidores) do usuário que possui mais seguidores na rede.
- Ocorrência de assunto: dada uma expressão, o sistema informa em quantas mensagens e comentários ela ocorreu.

Além dessas funcionalidades, o programa deverá possuir uma funcionalidade a mais sugerida pelo aluno.

1. O que fazer?

Você deverá implementar um programa em Java que atenda os requisitos do *software*. Durante a implementação, você deverá utilizar Coleções (veja material teórico sobre o assunto disponível no *site* da disciplina: https://eduardocunha11.github.io/firstblog/poo.html).

2. O que entregar?

Os seguintes itens deverão ser entregues via e-mail para edu@cefetmg.br (Assunto: "TP3"): - código fonte

3. Regras e avaliação

- Valor: 40.0 pontos
- O trabalho deverá ser realizado <u>individualmente ou em duplas</u>.
- As duplas devem ser formadas no mesmo grupo de laboratório. Caso contrário, um dos alunos deverá realizar as aulas de laboratório no horário de aula do outro integrante do grupo.
- As aulas destinadas à realização do trabalho deverão ser utilizadas para este fim. A participação nas aulas será considerada para fins de avaliação do trabalho.
- Trabalhos parcial ou totalmente iguais receberão avaliação nula.
- <u>O trabalho deverá ser apresentado na data determinada</u>. O não comparecimento à apresentação ocasiona perda de 7,0 pontos na nota final obtida no trabalho.
- Não serão recebidos trabalhos após a data determinada para entrega e apresentação.