

# Processos que Lidam com Mudanças

Eduardo Figueiredo

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

# [ Lidando com Mudanças ]

- Prototipação
- Entrega Incremental
- Modelo Espiral




Prototipação

# [ Prototipação ]

- É geralmente usada junto com outro modelo de processo
- Planeja e modela rapidamente um protótipo
  - Mais comum na definição de interfaces com os usuários (telas)
- Começa com os requisitos menos compreendidos
  - Objetivo: entender os requisitos

# [ Prototipação ]

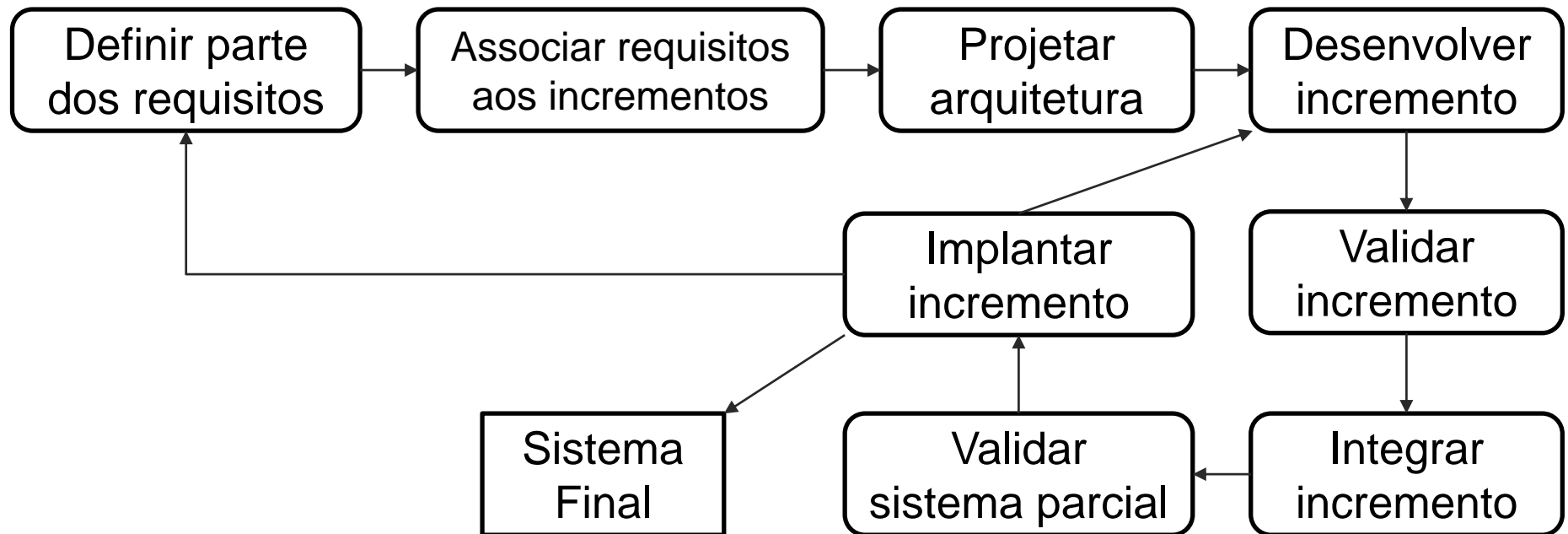
- O protótipo deveria ser descartado
  - E o sistema re-implementado usando outro processo (exemplo, Cascata)
- Principal vantagem
  - Auxilia o engenheiro de software e o cliente a entenderem melhor o que deve ser construído



# Entrega Incremental

# [ Entrega Incremental ]

- Combina elementos do modelo cascata aplicados de maneira iterativa




# [ Vantagens ]

- Os clientes não precisam esperar a entrega final do sistema
  - Eles podem usar o sistema parcial
- Serviços de mais alta prioridade podem ser entregues primeiro
- O risco de falha global do projeto é menor que o Modelo Cascata



# [ Desvantagens ]

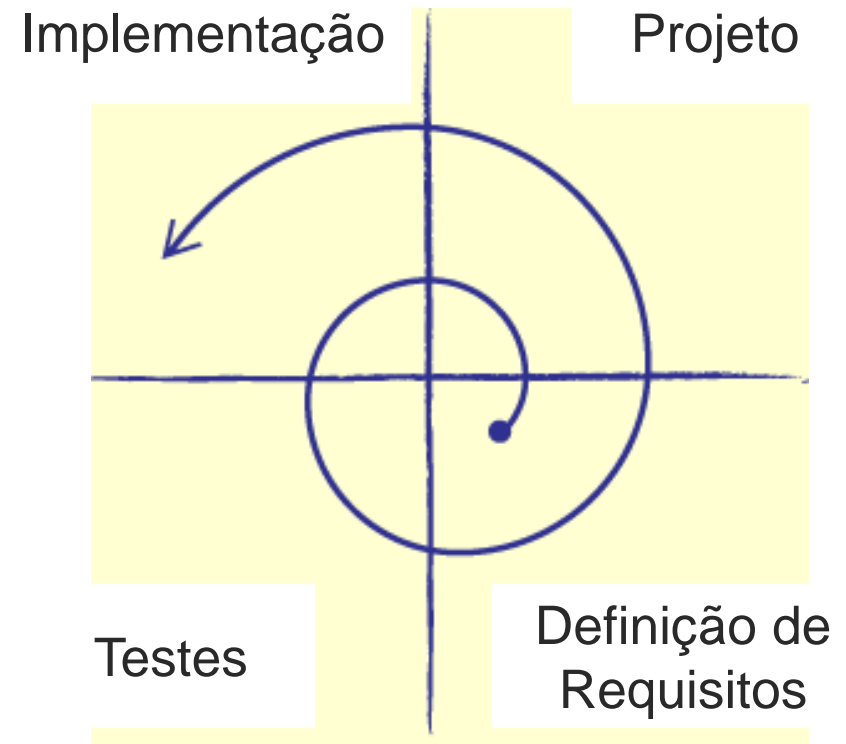
- Pode ser difícil definir os recursos comuns e propriedades globais dos sistema
- Difícil adoção pelos usuários quando um novo sistema (parcial) irá substituir um sistema antigo (completo)
- Pode causar dificuldades no fechamento do contrato
  - Não há especificação completa a priori



# Modelo Espiral

# [ Modelo Espiral ]

- Combina elementos dos modelos incrementais e de Prototipagem
  - É sequência adotada do Modelo Cascata
- Software é desenvolvido em versões
  - Prototipagem nas primeiras versões
  - Incremental nas últimas versões



# [ Bibliografia ]

---

- Ian Sommerville. **Engenharia de Software**, 9ª Edição. Pearson Education, 2011.
  - Seção 2.3 Lidando com Mudanças