

Programação Aplicada para Engenharia- turma 2018-2  
Engenharia de Agrimensura e Cartográfica  
Victória Guerrero- 31311ECA020  
Lista de Exercício-Strings

1) Faça um programa que esteja para ler uma string e imprimá-la.

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include <string.h>

int main()
{
    char nome[30];
    int i, palavras;
    printf ("\n Entre com um String:");
    gets(nome);
    palavras=0;
    for(i=0; i<30; i++)
    {
        if(nome[i] == 32)
            palavras++;
        printf("\n ", nome);
    }
}
```

2) Crie um programa que calcule o comprimento de uma string (não use a função strlen).

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>

int main(){

    char str[300];
    int i, tam=0;

    printf("\n Digite a String:");
    gets(str);
    for(i=0; str[i]!='\0'; i++){

        tam ++;
    }
    printf("\n A String tem %d letras:\n", tam);

    return 0;
}
```

3) Entre com um nome e imprima o nome somente se a primeira letra do nome for 'a' (maiúscula e minúscula).

```
#include<stdio.h>
```

```

#include<stdlib.h>
#include<string.h>

int main()
{
    char nome[15];
    printf("\n Digite um nome:");
    gest(nome);
    if(nome[0]=='a' || nome[0]=='A')
    {
        printf("\n%s", nome);
    }
    else
    {
        printf ("\n Seu nome não começa com a letra A!");
    }
    return 0;
}

```

4) Faça um programa que leia um nome e imprima as 4 primeiras letras do nome.

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include <string.h>
int main()
{
    int i;
    char nome[4];

    printf("\n Digite um nome:");
    gets(nome);
    for (i = 0; i < nome[i]; i++) {

        if (i < 4) {
            printf("Letra %d: %c\n", i+1, nome[i]);
        }
    }
    printf("\n\n");
    return 0 ;
}

```

5) Digite um nome, calcule e retorne quantas letras tem esse nome.

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>

int main()
{

```

```

    char nome[50];
    int tamanho=0;
    printf ("\n Digite um nome:");
    gets(nome,25,stdin);
    tamanho=strlen(nome);
    printf("\n tamanho=%d",tamanho);
    return 0;
}

```

6) Ler nome, sexo e idade. Se sexo for feminino e idade menor que 25, imprime o nome da pessoa e a palavra "ACEITA", caso contrario imprima "NÃO ACEIRA".

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include <string.h>

int main ()
{
    char nome[50], sexo;
    int idade;

    printf("\n Digite um nome:");
    gets(nome);
    printf("\n Digite o sexo:");
    scanf("%c",&sexo);
    printf("\n Digite a idade:");
    scanf("%d", &idade);

    if(sexo=="f"){
        if(idade<=25){
            printf("ACEITA!");

        }else{
            printf("NAO ACEITA!");
        }
    }else{
        printf("NAO ACEITA!");
    }

    return 0;
}

```

7) Crie um programa que compara duas strings (não use a função strcmp).

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main()

{

```

```

    int i = 0;
    char str1[15] = "Augusto";
    char str2[15] = "Victória";
    for(i=0; str1[i] == str2[i]; i++)
    {
        printf("\n As strings sao iguais!");
        break;
    }
    for(i=0; str1[i] != str2[i]; i++)
    {
        printf("\n As strings sao diferentes!");
        break;
    }
return 0;
}

```

8) Faça um programa que conte o número de 1's que aparecem em um strings.  
Exemplo: "0011001"->3.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main()
{
    char str[50] = "0011001";
    int i = 0;
    int cont = 0;

    for(i=0; str[i] != '\0'; i++)
    {
        if(str[i] == '1')
        {
            cont += 1;
        }
    }
    printf("%d", cont);
    return 0;
}

```

9) Excreva um programa que substitui as ocorrencias de um caractere '0' em uma string por outro cracter '1'.

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include <string.h>

main()
{
    char string[300];
    char y1;
    char y2;
    int x, tam;

```

```

printf ("\n Digite uma frase:");
gets(string);
printf ("\n Digite uma letra existem na frase:");
scanf ("%c", &y1);
printf ("\n Digite uma letra existem ou não na frase:");
scanf (" %c", &y2);
tam=strlen(string);
for (x=0;x<tam;x++){
    if (string[x]==y1){
        string[x]=y2;
    }
}
printf ("%s", string);
return 0;
}

```

10) Faça um programa que receba uma palavra e a imprima de tras para frente.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <string.h>

main(){

    char palavra[50];
    int x,y,tam;

    printf("\n Digite uma palavra: ");
    gets(palavra);
    tam = strlen(palavra);
    printf("\n A palavra de tras pra frente eh: ");
    for (x=tam-1; x >= 0; x--){
        printf("%c",palavra[x]);
        printf("\n\n");
    }

    return 0;
}

```