

Campus/Curso: Nova Gameleira – Engenharia de Computação	
Disciplina: Laboratório de Engenharia de Software I – Turma 01	Código: 2ECOM.043
Docente responsável: Eduardo Cunha Campos	Data: Fevereiro de 2024
Coordenador(a) do curso: Bruno André Santos	

Período Letivo: 01/2024 **Carga Horária Total:** 30 horas/aula **Créditos:** 02
Natureza: Teórico-prática / Obrigatória
Área de Formação - DCN: Básica
Competências/habilidades a serem desenvolvidas: (Para os cursos de Engenharia)
Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Computação

Atendimento extraclasse aos alunos
Local: 4º andar – Prédio 17 – Sala 403
Horário semanal: Terças-feiras às 15:30h

Metodologia de ensino	Atividades Avaliativas	Valor
PowerPoint (slides de data show)	Roteiro prático (05/06)	30 pontos
Vídeos	Trabalho prático (03/07)	70 pontos
Visitas a empresas		
Palestras com representantes das empresas		
Apostilas e Livros		
Leituras complementares		
	Total	100

Cronograma	
Data	Atividade
07 a 09/03/2024	Período de acolhimento dos alunos
06/03	Git e GitHub
13/03	Roteiro 1: Exemplo sobre Microserviços
20/03	Roteiro 2: Arquitetura <i>Publish/Subscribe</i>
27/03	Roteiro 3: Aula prática de <i>Test-Driven Development</i> (TDD)
03/04	Roteiro 4: Exemplo prático sobre Testes <i>End-to-End</i>
10/04	Roteiro 5: Exemplo prático sobre <i>Refactoring</i>
17/04	Roteiro 6: Exemplo prático sobre Servidores de Integração Contínua
24/04	Roteiro 7: Exemplo de <i>Clean Architecture</i>
01/05	Feriado nacional
08/05	Roteiro 8: Exemplo de Computação em nuvem (<i>Cloud Computing</i>)
15/05	HTML, CSS e JavaScript
22/05	Web Services
29/05	Arquitetura de Software REST
05/06	Entrega do roteiro prático no Github
12/06	Recesso
03/07	Entrega da implementação do trabalho

Recursos	
	SIGAA Turma Virtual
	Material disponibilizado no GitHub Pages
	Caneta Esferográfica para quadro branco

Bibliografia Adicional	
1	Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade, Editora: Independente, 395 páginas, 2020.

Observações	
O atendimento extraclasse deverá ser agendado com o professor via e-mail: edu@cefetmg.br	