



**Trabalho 1 – Laboratório de  
Engenharia de Software I**  
**Prof. Eduardo Cunha Campos**

**Valor: 30 pontos**

**Data de entrega: 21/08**

Neste trabalho prático, o grupo deverá criar um roteiro prático no Github sobre um tema da área de Engenharia de Software. Os temas já foram previamente definidos pelo professor da disciplina. Segue abaixo os grupos e os respectivos temas:

- Grupo 1: Clean Architecture com TypeScript e Node.js
- Grupo 2: Criação de Mocks no Jest (Teste de Unidade)
- Grupo 3: Exemplo prático de uso do framework open source Apache Spark
- Grupo 4: Exemplo prático de Orquestração de Containers usando Kubernetes
- Grupo 5: Exemplo prático de Domain-Driven Design (DDD)
- Grupo 6: Exemplo prático de Arquitetura Hexagonal
- Grupo 7: Exemplo prático de Arquitetura Serverless

***Todos os trabalhos deverão ser enviados para o SIGAA. No total serão 7 grupos. Não é permitido que alunos de diferentes turmas pertençam ao mesmo grupo. O arquivo README.md do repositório deverá conter o nome completo dos integrantes do grupo bem como os seus respectivos números de matrícula. O grupo deverá informar a URL do repositório do Github contendo o Roteiro (Exemplo prático sobre o assunto).***