



UNIVERSIDADE FEDERAL
DO ESPÍRITO SANTO

Centro Tecnológico
Departamento de Informática

Prof. Vítor E. Silva Souza

<http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza>

[Desenvolvimento OO com Java]
Exceções e controle de erros



Este obra está licenciada com uma licença Creative Commons Atribuição-
Compartilhagual 4.0 Internacional: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>.

Conteúdo do curso

- O que é Java;
 - Variáveis primitivas e controle de fluxo;
 - Orientação a objetos básica;
 - Um pouco de vetores;
 - Modificadores de acesso e atributos de classe;
 - Herança, reescrita e polimorfismo;
 - Classes abstratas e interfaces;
- Exceções e controle de erros;
- Organizando suas classes;
 - Utilitários da API Java.

Estes slides foram baseados na [apostila do curso FJ-11: Java e Orientação a Objetos da Caelum](#) e na apostila Programação Orientada a Objetos em Java do [prof. Flávio Miguel Varejão](#).

Controle de erros

```
class Conta {  
    // ...  
  
    boolean sacar(double qtd) {  
        if (saldo < qtd) return false;  
  
        saldo = saldo - qtd;  
        return true;  
    }  
}
```

Responsabilidade no lugar certo!

Conta
- numero : int - dono : String - saldo : double - limite : double
+ sacar(qtd : double) : boolean + depositar(qtd : double) : void

Controle de erros

```
public class CaixaEletronico {  
    public static void main(String[] args) {  
        Conta minhaConta = new Conta();  
        minhaConta.saldo = 1000;  
        if (minhaConta.sacar(2000))  
            System.out.println("Liberar a grana...");  
        else  
            System.out.println("Mostrar erro...");  
    }  
}
```

Responsabilidade no lugar certo?



Controle de erros

```
public class CaixaEletronico {  
    public static void main(String[] args) {  
        Conta minhaConta = new Conta();  
        minhaConta.saldo = 1000;  
  
        // Não é minha responsabilidade!  
        minhaConta.sacar(2000)  
        System.out.println("Liberar a grana...");  
    }  
}
```



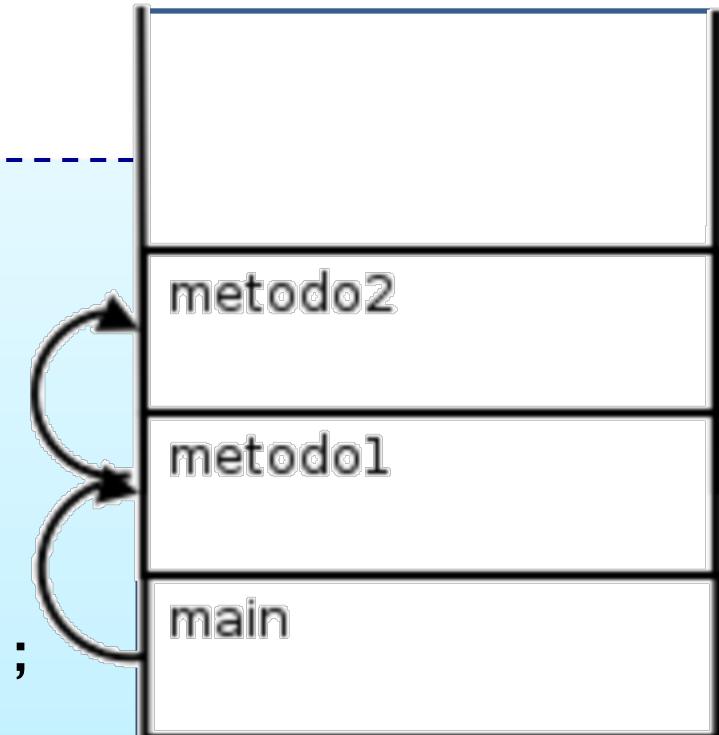
Alternativas para controle de erros

- Deixar o programa abortar;
- Teste e tratamento imediato;
- Retorno de código de erro (*magic numbers*);
- Variável global (errno em C);
- Parâmetro de saída;
- API de tratamento de erros (`raise()`, `signal()`,
`setjmp()`, `longjmp()` em C);
- Mecanismo de exceções.

Uma exceção representa uma situação que normalmente não ocorre e representa algo de estranho ou inesperado no sistema.

Exceções em ação

```
public class TesteErro {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("inicio do main");  
        metodo1();  
        System.out.println("fim do main");  
    }  
    static void metodo1() {  
        System.out.println("inicio do metodo1");  
        metodo2();  
        System.out.println("fim do metodo1");  
    }  
    static void metodo2() {  
        System.out.println("inicio do metodo2");  
        int[] vet = {1, 2, 3, 4, 5};  
        for (int i = 0; i <= 10; i++) System.out.println(vet[i]);  
        System.out.println("fim do metodo2");  
    }  
}
```



Pilha de execução

Qual a saída?

Exceções em ação

```
inicio do main
inicio do metodo1
inicio do metodo2
1
2
3
4
5
Exception in thread "main"
java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 5
at TesteErro.metodo2(TesteErro.java:15)
at TesteErro.metodo1(TesteErro.java:9)
at TesteErro.main(TesteErro.java:4)
```

Rastro de pilha (*stack trace*)

Exceções em ação

```
public class TesteErro {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("inicio do main");  
        metodo1(); ←  
        System.out.println("fim do main");  
    }  
    static void metodo1() {  
        System.out.println("inicio do metodo1");  
        metodo2(); ←  
        System.out.println("fim do metodo1");  
    }  
    static void metodo2() {  
        System.out.println("inicio do metodo2");  
        int[] vet = {1, 2, 3, 4, 5};  
        for (int i = 0; i <= 10; i++) System.out.println(vet[i]);  
        System.out.println("fim do metodo2");  
    }  
}
```

4: Não tratada,
relançada... JVM
(thread) morre!

9: Não tratada,
relançada...

15: Exceção lançada,
não tratada...

O que é uma exceção?

- Condição provocada por uma situação excepcional que requer uma ação específica e imediata;
- Desvia o fluxo de controle do programa para um código de tratamento;
- Podem ser causadas por diversas condições:
 - *Erros sérios de hardware;*
 - *Erros simples de programação;*
 - *Condições esperadas (não são erros).*

Nosso exemplo didático é deste tipo.

Mas vamos fingir que ele é deste tipo...

Tratando exceções

```
public class TesteErro {  
    // ...  
  
    static void metodo2() {  
        System.out.println("inicio do metodo2");  
        int[] vet = {1, 2, 3, 4, 5};  
        try {  
            for (int i = 0; i <= 10; i++)  
                System.out.println(vet[i]);  
        }  
        catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
            System.out.println("erro: " + e);  
        }  
        System.out.println("fim do metodo2");  
    }  
}
```

Qual a saída?

Tratando exceções

```
inicio do main
inicio do metodo1
inicio do metodo2
1
2
3
4
5
erro: java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 5
fim do metodo2
fim do metodo1
fim do main
```

Tratando exceções

```
public class TesteErro {  
    // ...  
  
    static void metodo2() {  
        System.out.println("inicio do metodo2");  
        int[] vet = {1, 2, 3, 4, 5};  
        try {  
            for (int i = 0; i <= 10; i++)  
                System.out.println(vet[i]);  
        }  
        catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
            System.out.println("erro: " + e);  
        }  
        System.out.println("fim do metodo2");  
    }  
}
```

Bloco supervisionado

Exceção lançada,
busca tratamento

Captura (catch) da exceção,
especificando a classe...

Bloco de tratamento. Exceção é disponibilizada
como instância da classe (objeto!)

Onde tratar a exceção?

```
public class TesteErro {  
    // ...  
  
    static void metodo2() {  
        System.out.println("inicio do metodo2");  
        int[] vet = {1, 2, 3, 4, 5};  
        for (int i = 0; i <= 10; i++)  
            try {  
                System.out.println(vet[i]);  
            }  
            catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
                System.out.println("erro: " + e);  
            }  
        System.out.println("fim do metodo2");  
    }  
}
```



Qual a diferença?

Onde tratar a exceção?

```
inicio do main
inicio do metodo1
inicio do metodo2
1
2
3
4
5
erro: java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 5
erro: java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 6
erro: java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 7
erro: java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 8
erro: java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 9
erro: java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 10
fim do metodo2
fim do metodo1
fim do main
```

Atributo do
objeto exceção:



Onde tratar a exceção?

```
public class TesteErro {  
    // ...  
    static void metodo1() {  
        System.out.println("inicio do metodo1");  
        try {  
            metodo2();  
        } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
            System.out.println("erro: " + e);  
        }  
        System.out.println("fim do metodo1");  
    }  
    static void metodo2() {  
        System.out.println("inicio do metodo2");  
        int[] vet = {1, 2, 3, 4, 5};  
        for (int i = 0; i <= 10; i++) System.out.println(vet[i]);  
        System.out.println("fim do metodo2");  
    }  
}
```

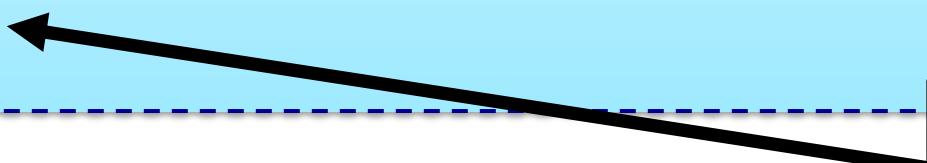


E agora?

Onde tratar a exceção?

```
inicio do main
inicio do metodo1
inicio do metodo2
1
2
3
4
5
```

```
erro: java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 5
fim do metodo1
fim do main
```



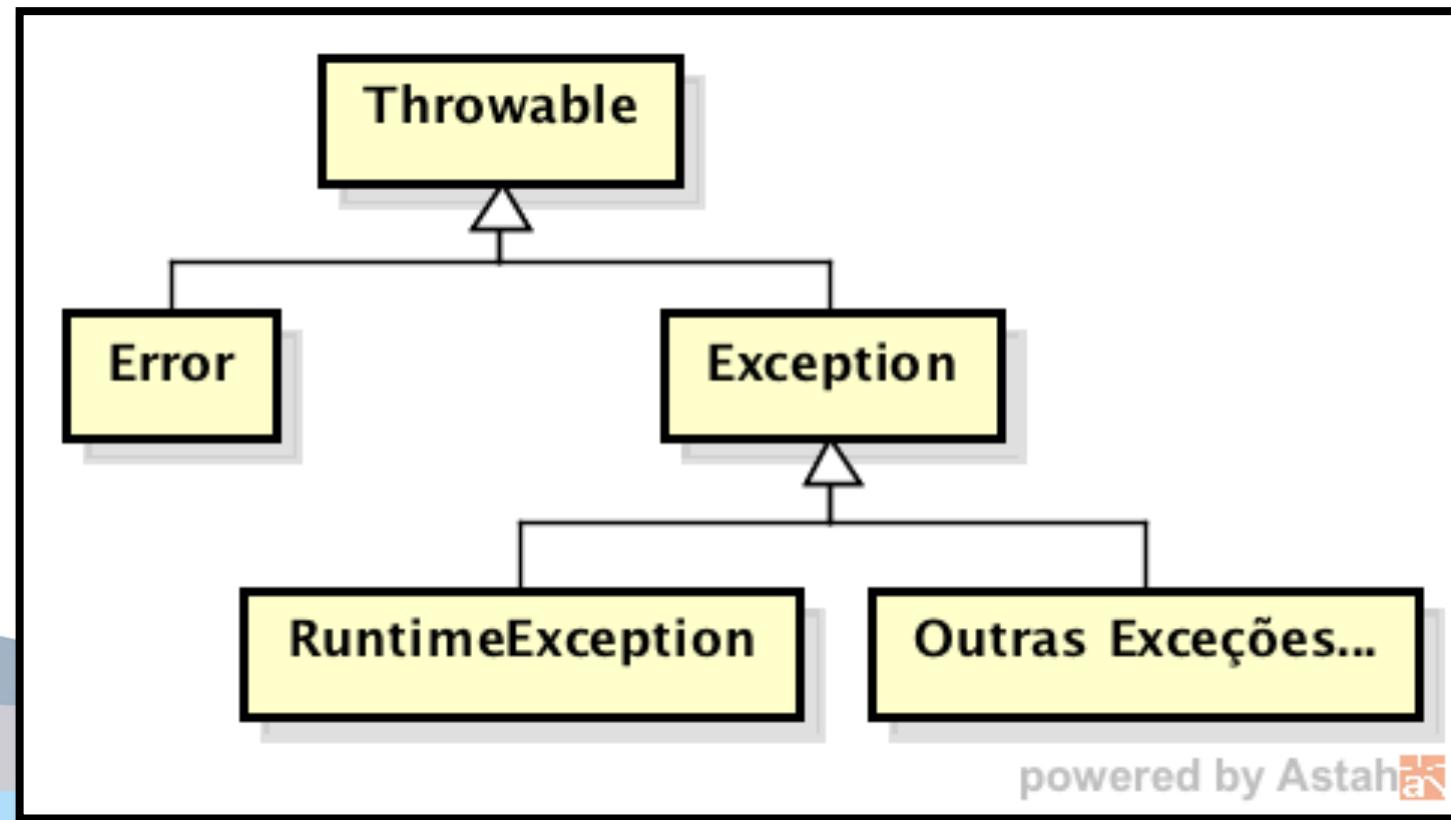
metodo2() não
termina!

E se eu levo o tratamento para a main()?

O que você vai colocar dentro do try
influencia muito a execução do programa!

Exceções

- Exceções, como (quase) tudo em Java, são objetos;
- Porém são objetos especiais: podem ser manipulados pelo mecanismo de exceções.



java.lang.Throwable

- Ancestral de todas as classes que recebem tratamento do mecanismo de exceções;
- Principais métodos:
 - *void printStackTrace(): lista a sequência de métodos chamados até o ponto onde a exceção foi lançada;*
 - *String getMessage(): retorna o conteúdo de um atributo que contém uma mensagem indicadora da exceção;*
 - *O método toString() também é implementado e retorna uma descrição breve da exceção.*

java.lang.Error

- Representa um problema grave, de difícil (ou impossível) recuperação;
- Exemplos:
 - *OutOfMemoryError, StackOverflowError, etc.*
- Geralmente causam o encerramento do programa;
- Não devem ser usadas pelos programadores.

java.lang.Exception

- Exceções que podem ser lançadas pelos métodos da API Java ou pelo seu programa;
- Devem ser tratadas;
- Em geral, representam situações excepcionais, porém esperadas e contornáveis;
- O programador tem contato com esta classe e suas subclasses.

java.lang.RuntimeException

- Tipo especial de exceção;
- Não necessitam ser lançadas explicitamente pelo programa;
- Seu tratamento não é obrigatório (não checadas);
- Ex.:
 - *NullPointerException*;
 - *ArrayIndexOutOfBoundsException*;
 - *ClassCastException*;
 - *etc.*

Exception x RuntimeException

- **RuntimeException (*unchecked exceptions*):**
 - *Dão menos trabalho para codificar;*
 - *Geralmente representam bugs;*
 - *O código deve ser consertado para que ela não mais ocorra.*
- **Exception (*checked exceptions*):**
 - *Aumentam a confiabilidade do código;*
 - *Geralmente representam situações esperadas;*
 - *Em seu tratamento, a situação deve ser contornada e o programa continua a funcionar.*

Exemplos de RuntimeException

```
// java.lang.ArithmetricException: / by zero
int i = 1 / 0;

// java.lang.NullPointerException
Object o = null;
System.out.println(o.hashCode());

// java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException
int[] vet = {1, 2, 3, 4, 5};
for (int i = 0; i <= 10; i++) System.out.println(vet[i]);
```

Porque eu não sou obrigado!



Exceções checadas

```
public class TesteErro {  
    public static void main(String[] args) {  
        new java.io.FileInputStream("arquivo.txt");  
    }  
}
```

```
TesteErro.java:3: error: unreported exception  
FileNotFoundException; must be caught or declared to be thrown  
    new java.io.FileInputStream("arquivo.txt");  
    ^  
1 error
```



Exceções checadas

```
import java.io.FileNotFoundException;

public class TesteErro {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            new java.io.FileInputStream("arquivo.txt");
        }
        catch (FileNotFoundException e) {
            System.out.println("Arquivo não encontrado");
        }
    }
}
```



Exceções checadas

```
import java.io.FileNotFoundException;

public class TesteErro {
    public static void main(String[] args)
        throws FileNotFoundException {
        new java.io.FileInputStream("arquivo.txt");
    }
}
```



Lançando/delegando exceções

```
import java.io.FileNotFoundException;

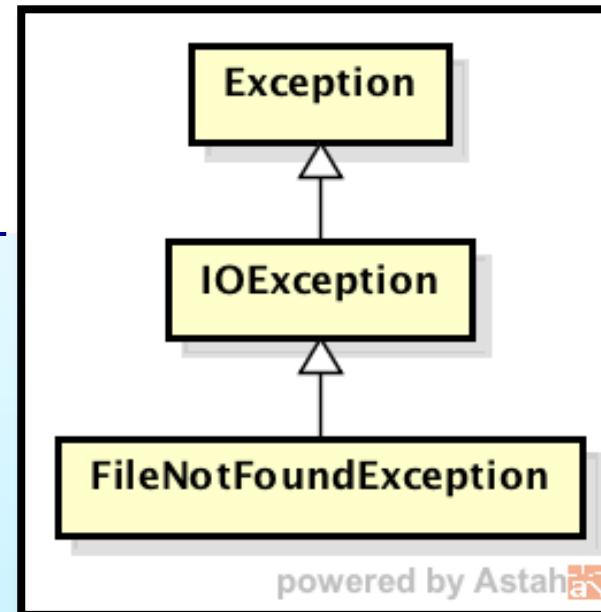
public class TesteErro {
    public static void main(String[] args) {
        metodo1();
    }
    static void metodo1() {
        try {
            metodo2();
        }
        catch (FileNotFoundException e) {
            System.out.println("Arquivo não encontrado");
        }
    }
    static void metodo2() throws FileNotFoundException {
        new java.io.FileInputStream("arquivo.txt");
    }
}
```

Imagine múltiplas camadas:
GUI, serviço, acesso a dados...

Múltiplos catch

```
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.IOException;

public class TesteErro {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            new java.io.FileInputStream("arquivo.txt");
        }
        catch (IOException e) {
            System.out.println("Erro de I/O");
        }
        catch (FileNotFoundException e) {
            System.out.println("Arquivo não encontrado");
        }
    }
}
```

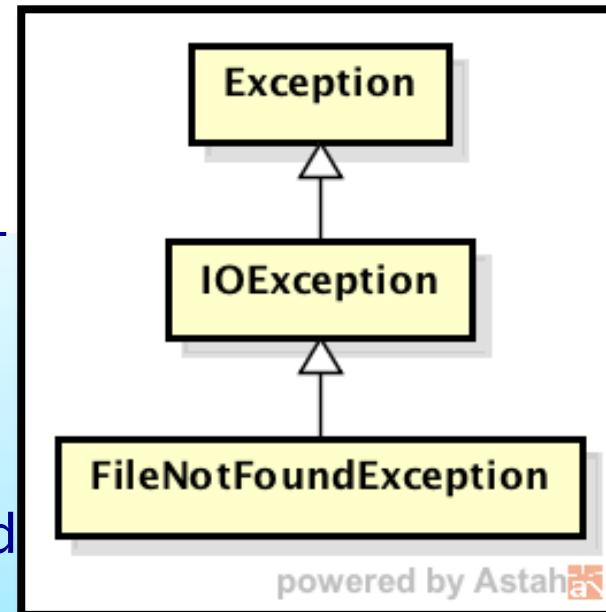


Qual a saída?



Múltiplos catch

```
catch (IOException e) {  
    System.out.println("Erro de I/O");  
}  
catch (FileNotFoundException e) {  
    System.out.println("Arquivo não encontrado");  
}
```



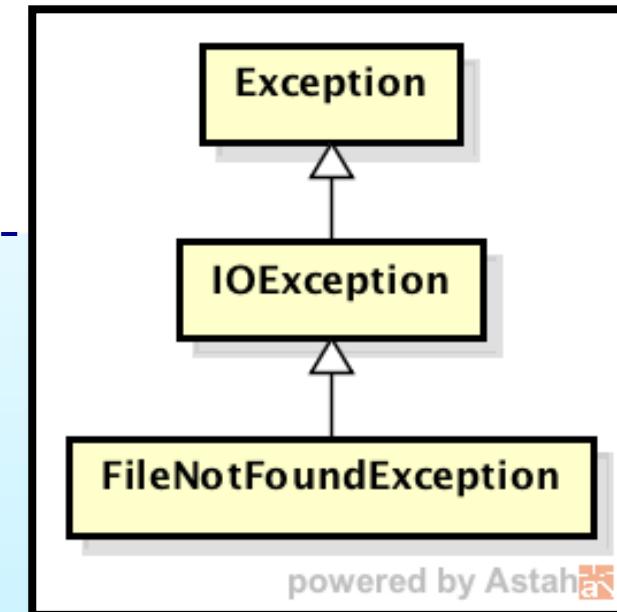
```
TesteErro.java:12: error: exception FileNotFoundException has  
already been caught  
    catch (FileNotFoundException e) {  
        ^  
1 error
```



Múltiplos catch

```
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.IOException;

public class TesteErro {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            new java.io.FileInputStream("arquivo.txt");
        }
        catch (FileNotFoundException e) {
            System.out.println("Arquivo não encontrado");
        }
        catch (IOException e) {
            System.out.println("Outros erros de I/O");
        }
    }
}
```



Lançando uma exceção

```
class Conta {  
    // ...  
  
    boolean sacar(double qtd) {  
        if (saldo < qtd) throw new RuntimeException();  
  
        saldo = saldo - qtd;  
        return true;  
    }  
}
```

Conta
- numero : int - dono : String - saldo : double - limite : double
+ sacar(qtd : double) : boolean + depositar(qtd : double) : void

Muito genérica...

Lançando uma exceção

```
class Conta {  
    // ...  
  
    boolean sacar(double qtd) {  
        if (saldo < qtd) throw new IllegalArgumentException();  
  
        saldo = saldo - qtd;  
        return true;  
    }  
}
```

Conta
- numero : int - dono : String - saldo : double - limite : double
+ sacar(qtd : double) : boolean + depositar(qtd : double) : void

Um pouco melhor, mas
é não checada...

O que acontece se
esquecerem de tratar?

Lançando uma exceção

```
class Conta {  
    // ...  
  
    boolean sacar(double qtd) {  
        if (saldo < qtd)  
            throw new IllegalArgumentException("Sem saldo!");  
  
        saldo = saldo - qtd;  
        return true;  
    }  
}
```

Conta
- numero : int - dono : String - saldo : double - limite : double
+ sacar(qtd : double) : boolean + depositar(qtd : double) : void

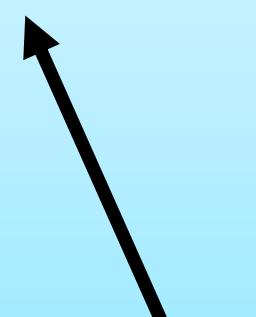


Legal, mais informativo!

Mas continua sendo
não checada...

Criando nossas próprias exceções

```
public class SaldoInsuficienteException extends Exception {  
    public SaldoInsuficienteException(String message) {  
        super(message);  
    }  
}  
  
class Conta {  
    // ...  
  
    boolean sacar(double qtd) throws SaldoInsuficienteException {  
        if (saldo < qtd)  
            throw new SaldoInsuficienteException("Sem saldo!");  
  
        saldo = saldo - qtd;  
        return true;  
    }  
}
```



Um pouco redundante?

Criando nossas próprias exceções

```
public class SaldoInsuficienteException extends Exception {  
    private double saldo;  
    private double qtd;  
  
    public SaldoInsuficienteException(double saldo, double qtd) {  
        super("Você tentou sacar " + qtd +  
              ", porém seu saldo é de " + saldo);  
        this.saldo = saldo;  
        this.qtd = qtd;  
    }  
  
    // Getters?  
}
```

Exceções são classes!

```
boolean sacar(double qtd) throws SaldoInsuficienteException {  
    if (saldo < qtd)  
        throw new SaldoInsuficienteException(saldo, qtd);
```

E no caso de múltiplas exceções?

```
public class SaldoInsuficienteException extends Exception {  
    // ...  
}
```

```
public class LimiteEstouradoException extends Exception {  
    public static final double LIMITE_MAXIMO = 10_000.00;  
  
    // ...  
}
```

```
boolean sacar(double qtd) throws SaldoInsuficienteException,  
                           LimiteEstouradoException {  
    if (saldo < qtd)  
        throw new SaldoInsuficienteException(saldo, qtd);  
  
    if (qtd > LimiteEstouradoException.LIMITE_MAXIMO)  
        throw new LimiteEstouradoException(qtd);
```

A cláusula `finally`

- Usada quando queremos que um trecho de código seja executado independente de haver ou não exceção;
- Colocada após o último tratador;
- O bloco `finally` é sempre executado!
- Todo bloco `try` deve ter um ou mais blocos `catch` ou um bloco `finally`;
- Pode ter ambos, formando uma estrutura conhecida como `try – catch – finally`.

A cláusula finally

```
try {  
    // Código que pode lançar exceções...  
}  
catch (ExcecaoA e) {  
    // Tratamento da exceção A,  
    // ou qualquer subclasse de ExcecaoA.  
}  
catch (ExcecaoB e) {  
    // Tratamento da exceção B.  
    // ou qualquer subclasse de ExcecaoB.  
}  
finally {  
    // Código executado ao final.  
}
```

Multi-catch (Java 7)

- Se o tratamento de duas exceções diferentes for o mesmo, há repetição de código:

```
// Método para abrir uma conexão com um banco de dados.  
Connection conn = null;  
try {  
    Class.forName(driver);  
    conn = DriverManager.getConnection(url, usuario, senha);  
}  
catch (ClassNotFoundException e) {  
    System.out.println("Problemas ao abrir conexão...");  
}  
catch (SQLException e) {  
    System.out.println("Problemas ao abrir conexão...");  
}  
return conn;
```

Multi-catch (Java 7)

- Podemos generalizar a exceção para a superclasse comum mais próxima, porém é genérico demais...

```
// Método para abrir uma conexão com um banco de dados.  
Connection conn = null;  
try {  
    Class.forName(driver);  
    conn = DriverManager.getConnection(url, usuario, senha);  
}  
catch (Exception e) {  
    System.out.println("Problemas ao abrir conexão...");  
}  
return conn;
```

Multi-catch (Java 7)

- A partir do Java 7, resolve-se o problema com um **catch** múltiplo (*multi-catch*):

```
// Método para abrir uma conexão com um banco de dados.  
Connection conn = null;  
try {  
    Class.forName(driver);  
    conn = DriverManager.getConnection(url, usuario, senha);  
}  
catch (ClassNotFoundException | SQLException e) {  
    System.out.println("Problemas ao abrir conexão...");  
}  
return conn;
```

Exceções e herança

- As exceções adicionam certa complexidade à herança devido ao mecanismo de construção e à sobrescrita de métodos;
- Construtores e exceções:
 - *Construtores são obrigados a lançar exceções declaradas no construtor da superclasse;*
 - *Construtores podem lançar exceções que não são declaradas no construtor da superclasse.*

Exceções e herança

```
// Este código gera erro de compilação:  
// Unhandled exception type Exception
```

```
class Pai {  
    Pai() throws Exception {}  
}
```

```
class Filho extends Pai {  
    Filho() {  
        // Chamada implícita à super(),  
        // super() lança Exception!  
    }  
}
```

Exceções e herança

- Regras para sobrescrita:
 - *Não é obrigatório declarar que os métodos da subclasse lançam as exceções declaradas no método da superclasse que foi sobreescrito;*
 - *Métodos da subclasse não podem propagar exceções que não estão declaradas no método que foi sobreescrito;*
 - *A exceção: podem propagar exceções que sejam subclasses de uma das exceções declaradas no método que foi sobreescrito.*

Exceções e herança

```
// Este código gera erro de compilação:  
// Exception Exception is not compatible with throws  
// clause in Pai.metodo2()  
  
class Pai {  
    void metodo1() throws Exception { }  
    void metodo2() throws ClassNotFoundException { }  
}  
  
class Filho extends Pai {  
    @Override  
    void metodo1() { } // OK!  
    @Override  
    void metodo2() throws Exception {  
        throws new IOException();  
    }  
}
```

Exceções e herança

```
public class Teste {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            Pai p = new Filho();  
  
            // Este método está declarado como lançando  
            // ClassNotFoundException, porém a  
            // implementação no filho lança outra exceção!  
            p.metodo2();  
        }  
        catch (ClassNotFoundException e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
}
```

Exercitar é fundamental

- Apostila FJ-11 da Caelum:
 - *Seção 11.11, página 157 (Conta);*
 - *Seção 11.12, página 160 (memória da JVM).*