Engenharia de Agrimensura e Cartográfica

Programação de Computadores Aplicada a Engenharia de Agrimensura

Miguel Domingos Pereira

31421ECA006

# **Exercícios: Matrizes**

Lista 3 (Página 4): Ex. 1, Ex. 2, Ex. 3, Ex. 4, Ex. 5, Ex. 6, Ex. 7, Ex. 8, Ex. 9, Ex.10.

### **EXERCICIO 01:**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int vetorA[4][4];
    int maior[4][4];
    int i, j;

    printf("Digite os numeros do vetor:\n");
    for(i=0; i<4; i++)
{
        scanf("%d\t", &vetorA[i][j]);
}

for (i = 0; i < 4; i++)</pre>
```

```
{
       for (j = 0; j < 4; j++)
{
         if(vetorA[i][j]>10)
{
          maior[i][j] = vetorA[i][j];
}
       else
{
          maior[i][j] = 0;
}
}
}
            printf("\n\n");
            printf("Os valores da matriz sao: \n");
            for (i = 0; i < 4; ++i)
{
              for (j = 0; j < 4; ++j)
{
               printf("%d\t", vetorA[i][j]);
}
               printf("\n");
}
               printf("\n\n");
               printf("Os valores maiores que 10 sao: \n");
              for (i = 0; i < 4; ++i)
{
                 for (j = 0; j < 4; ++j)
{
               printf("%d\t", maior[i][j]);
```

## **EXERCICIO 02:**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
 int mat[5][5], i, j;
 for (i=0; i<5; i++)
   for (j=0; j<5; j++)
     if (i == j)
       mat[i][j] = 1;
     else
       mat[i][j] = 0;
 for (i=0; i<5; i++) {
   for (j=0; j<5; j++)
     printf("\t%d", mat[i][j]);
   printf("\n");
 }
 return 0;
```

}

```
EXERCICIO 03:
```

#include<stdio.h>

```
#include<stdlib.h>
int main (){
int matriz[4][4],i,j;
  for(i=0;i<4;i++){
  for(j=0;j<4;j++){
  matriz[i][j]=i*j;
}
}
    for(i=0;i<4;i++){
    printf("\n");
      for(j=0;j<4;j++){
       printf(" %d",matriz[i][j]);
}}
return 0;
}
EXERCICIO 04:
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main (){
  int i, j, cont, c, mat[4][4], maior= 0;
```

```
printf("Entre com os elementos da matriz:\n");
  for(i=0;i<4;i++){
    for(j=0;j<4;j++){
  scanf("%i", &mat[i][j]);
  if(mat[i][j]>maior){
    maior=mat[i][j];
    c=i;
    cont=j;
  }
 }}
  for(i=0;i<4;i++){
    printf("\n");
    for(j=0;j<4;j++){
       printf("%d\t", mat[i][j]);
  }}
  printf("\no O maior elemento da matriz esta:");
  printf("\nlinha:%i coluna:%i\n", c, cont);
return 0;
}
```

# **EXERCICIO 05:**

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main (){
  int matriz[5][5], i ,j;
  int c1,c2,x,a=0;
  printf("\n Entre com os valores da matriz 5x5:\n");
```

```
for(i=0;i<5;i++){
  for(j=0;j<5;j++){
    scanf("%d", &matriz[i][j]);
  }
}
printf("Os elementos da matriz eh:");
for (i=0;i<5;i++){
    printf("\n");
  for(j=0;j<5;j++){
    printf("\t%d", matriz[i][j]);
  }
}
printf("\n Entre com o valor x que deseja encontrar na matriz:");
scanf("%d",&x);
for(i=0;i<5;i++){
  for(j=0;j<5;j++){
       if(matriz[i][j]==x){
         c1=i;
         c2=j;
         a=1;
      }
  }
}
if(a==1){
  printf("linha%d\t coluna%d\t",c1+1,c2+1);
    }
    else{
       printf("\n Valor nao encontrado na matriz!\n");
    }
printf("\n");
```

```
return 0;
}
```

#### **EXERCICIO 06:**

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<math.h>
int main (){
int i, j;
int matriz[4][4], mat[4][4];
int matriz2[4][4];
printf("digite os elementos da sua primeira matriz:");
  for(i=0;i<4;i++){
    for(j=0;j<4;j++){}
       scanf("%d",&matriz[i][j]);
    }}
printf("digite os valores da sua segunda matriz:");
  for(i=0;i<4;i++){
    for(j=0;j<4;j++){
       scanf("%d",&matriz2[i][j]);
    }}
  for(i=0;i<4;i++){
    for(j=0;j<4;j++){
    if(matriz[i][j]>matriz2[i][j]){
    mat[i][j]= matriz[i][j];
    }
    else if(matriz2[i][j]>matriz[i][j]){
    mat[i][j]= matriz2[i][j];
```

```
}
    else{
    mat[i][j]=matriz[i][j];
    }}}
  printf ("\na matriz formada pelos maiores elementos e\n:");
  for(i=0;i<4;i++){
    printf("\n");
    for(j=0;j<4;j++){
    printf("%d\t ", mat[i][j]);
    }}
  return 0;
}
EXERCICIO 07:
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<math.h>
int main (){
int i, j;
int mat[10][10];
 for(i=0;i<10;i++){
  for(j=0;j<10;j++){
 if(i < j){
    mat[i][j]=2*i+7*j-2;
    }
 if (i==j){
  mat[i][j]=3*i*i-1;
```

```
if (i>j){
    mat[i][j]=4*i*i*i-5*j*j+1;
}

printf("A matriz eh :\n");

for(i=0;i<10;i++){
    printf("\n");

for(j=0;j<10;j++){
    printf("%d\t",mat[i][j]);
}}

printf("\n");

return 0;
}
</pre>
```

#### **EXERCICIO 08:**

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<math.h>

int main (){
  int i, j,soma=0;
  int mat[3][3];
  printf(" Entre com 9 elementos da matriz:\n");
```

```
for(i=0;i<3;i++){
  for(j=0;j<3;j++){
      scanf("%d",&mat[i][j]);
}}
printf(" Os elementos da matriz eh:");
  for(i=0;i<3;i++){
       printf("\n");
  for(j=0;j<3;j++){
 printf("%d\t",mat[i][j]);
  }}
printf("\n A soma dos elementos acima da diagonal principal da matriz eh:\t");
  for(i=0;i<3;i++){
  for(j=0;j<3;j++){
    if(j>i){}
      soma+=mat[i][j]; }
  }}
printf("%d",soma);
printf("\n");
  return 0;
}
EXERCICIO 09:
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<math.h>
int main (){
int i, j,soma=0;
int mat[3][3];
```

```
printf(" Entre com os 9 elementos da matriz 3x3:\n");
 for(i=0;i<3;i++){
  for(j=0;j<3;j++){
       scanf("%d",&mat[i][j]);
}}
printf(" A matriz eh:");
  for(i=0;i<3;i++){
       printf("\n");
  for(j=0;j<3;j++){
 printf("%d\t",mat[i][j]);
  }
}
printf("\n A soma dos elementos abaixo da diagonal principal da matriz eh:\t");
  for(i=0;i<3;i++){
  for(j=0;j<3;j++){
    if(j < i){
       soma+=mat[i][j];
    }
  }}
printf("%d",soma);
printf("\n");
  return 0;
}
```

## **EXERCICIO 10:**

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

```
#include<math.h>
```

```
int main (){
int i, j,soma=0;
int mat[3][3];
printf(" Entre com os 9 elementos da matriz :\n");
 for(i=0;i<3;i++){
  for(j=0;j<3;j++){
       scanf("%d",&mat[i][j]);
}}
printf(" Matriz eh:");
  for(i=0;i<3;i++){
       printf("\n");
  for(j=0;j<3;j++){
 printf("%d\t",mat[i][j]);
  }}
printf("\n A soma dos elementos da diagonal principal da matriz eh:\t");
  for(i=0;i<3;i++){}
  for(j=0;j<3;j++){
    if(j==i){
       soma+=mat[i][j]; }
  }}
printf("%d",soma);
printf("\n");
  return 0;
}
```