GSI010 - Programação Lógica

```
progenitor(maria, josé).
progenitor(joão, josé).
progenitor(joão, ana).
progenitor(josé, júlia).
progenitor(josé, íris).
progenitor(íris, jorge).
```

```
progenitor(maria, josé).
progenitor(joão, josé).
progenitor(joão, ana).
progenitor(josé, júlia).
progenitor(josé, íris).
progenitor(íris, jorge).
filho(X,Y) :- progenitor(Y,X).
```

Nomes:

fato: progenitor(maria, josé).

```
progenitor(maria, josé).
progenitor(joão, josé).
progenitor(joão, ana).
progenitor(josé, júlia).
progenitor(josé, íris).
progenitor(íris, jorge).
filho(X,Y):- progenitor(Y,X).
```

- fato: progenitor(maria, josé).
- ▶ regra: filho(X, Y) :- progenitor(Y, X).

```
progenitor(maria, josé).
progenitor(joão, josé).
progenitor(joão, ana).
progenitor(josé, júlia).
progenitor(josé, íris).
progenitor(íris, jorge).
filho(X,Y):- progenitor(Y,X).
```

```
    fato: progenitor(maria, josé).
    regra: filho(X, Y) :- progenitor(Y, X).
    cabeça (da regra): filho(X, Y)
```

```
progenitor(maria, josé).
progenitor(joão, josé).
progenitor(joão, ana).
progenitor(josé, júlia).
progenitor(josé, íris).
progenitor(íris, jorge).
filho(X,Y):- progenitor(Y,X).
```

```
    fato: progenitor(maria, josé).
    regra: filho(X, Y) :- progenitor(Y, X).
    cabeça (da regra): filho(X, Y)
    corpo (da regra): progenitor(Y, X)
```

```
progenitor(maria, josé).
progenitor(joão, josé).
progenitor(joão, ana).
progenitor(josé, júlia).
progenitor(josé, íris).
progenitor(íris, jorge).
filho(X,Y):- progenitor(Y,X).
```

Nomes:

```
    fato: progenitor(maria, josé).
    regra: filho(X, Y):- progenitor(Y, X).
    cabeça (da regra): filho(X, Y)
    corpo (da regra): progenitor(Y, X)
```

cláusula: um fato ou uma regra (são 7 nessa base)

```
progenitor(maria, josé).
progenitor(joão, josé).
progenitor(joão, ana).
progenitor(josé, júlia).
progenitor(josé, íris).
progenitor(íris, jorge).
filho(X,Y):- progenitor(Y,X).
```

- fato: progenitor(maria, josé).
- ▶ regra: filho(X, Y) :- progenitor(Y, X).
 - ▶ cabeça (da regra): filho(X, Y)
 - corpo (da regra): progenitor(Y, X)
- cláusula: um fato ou uma regra (são 7 nessa base)
- 2 predicados: progenitor/2, filho/2

```
progenitor(maria, josé).
progenitor(joão, josé).
progenitor(joão, ana).
progenitor(josé, júlia).
progenitor(josé, íris).
progenitor(íris, jorge).
filho(X,Y):- progenitor(Y,X).
```

- fato: progenitor(maria, josé).
- ▶ regra: filho(X, Y) :- progenitor(Y, X).
 - ▶ cabeça (da regra): filho(X, Y)
 - corpo (da regra): progenitor(Y, X)
- cláusula: um fato ou uma regra (são 7 nessa base)
- 2 predicados: progenitor/2, filho/2
 - marcado por ponto final

```
progenitor(maria, josé).
progenitor(joão, josé).
progenitor(joão, ana).
progenitor(josé, júlia).
progenitor(josé, íris).
progenitor(íris, jorge).
filho(X,Y):- progenitor(Y,X).
```

- fato: progenitor(maria, josé).
- ▶ regra: filho(X, Y) :- progenitor(Y, X).
 - ► cabeça (da regra): filho(X, Y)
 - corpo (da regra): progenitor(Y, X)
- cláusula: um fato ou uma regra (são 7 nessa base)
- 2 predicados: progenitor/2, filho/2
 - marcado por ponto final
- functor: filho(X,Y)



```
progenitor(maria, josé).
progenitor(joão, josé).
progenitor(joão, ana).
progenitor(josé, júlia).
progenitor(josé, íris).
progenitor(íris, jorge).
filho(X,Y):- progenitor(Y,X).
```

- fato: progenitor(maria, josé).
- ▶ regra: filho(X, Y) :- progenitor(Y, X).
 - ► cabeça (da regra): filho(X, Y)
 - corpo (da regra): progenitor(Y, X)
- cláusula: um fato ou uma regra (são 7 nessa base)
- 2 predicados: progenitor/2, filho/2
 - marcado por ponto final
- ► functor: filho(X,Y)



Aula de hoje: recursão

- ▶ técnica de programação
- divisão de um problema grande em pedaços menores
- ▶ algumas linguagens são puramente recursivas: Prolog e Lisp

Recursão

Problemas:

- fatorial: n! = n * (n-1)!, 0! = 1
- fibonacci: $f_n = f_{n-1} + f_{n-2}$, $f_1 = 1$, $f_2 = 2$
- estruturas de dados em árvores
- grafos, redes sociais

Recursão

Estratégia de resolução:

- 1. Definir caso base
 - ▶ fatorial:0! = 1
 - fibonacci: $f_1 = 1$, $f_2 = 2$
 - ► em árvores: nó é folha
- 2. Definir operação para subproblemas
- 3. Combinar resultado de subproblema com parte maior

Função recursiva: função que faz chamada a ela mesma

Definições recursivas

- Predicados em Prolog podem ser definidos recursivamente
- Um predicado é definido recursivamente se uma ou mais regras em sua definição refere-se a ela mesma

```
filho(ana, brigite).

filho(brigite, caroline).

filho(caroline, donna).

filho(donna, emilia).
```

```
filho (ana, brigite).
filho (brigite, caroline).
filho (caroline, donna).
filho (donna, emilia).

descende (X,Y):—
```

```
filho(ana, brigite).
filho(brigite, caroline).
filho(caroline, donna).
filho(donna, emilia).

descende(X,Y):- filho(X,Y).
descende(X,Y):- filho(X,Z), filho(Z,Y).
```

```
filho(ana, brigite).
filho(brigite, caroline).
filho(caroline, donna).
filho(donna, emilia).

descende(X,Y):- filho(X,Y).
descende(X,Y):- filho(X,Z), filho(Z,Y).
```

Algumas respostas não são corretas:

```
?— descende (ana, donna).
2 false.
```

```
filho (ana, brigite).
filho (brigite, caroline).
filho (caroline, donna).
filho (donna, emilia).
```

```
filho(ana, brigite).
filho(brigite, caroline).
filho(caroline, donna).
filho(donna, emilia).

descende(X, Y):- filho(X,Y).
descende(X, Y):- filho(Z, Y), descende(X, Z).
```

```
filho (ana, brigite).
filho (brigite, caroline).
filho (caroline, donna).
filho (donna, emilia).

descende(X, Y):- filho (X,Y).
descende(X, Y):- filho (Z, Y), descende(X, Z).
```

```
?- descende(ana, donna).

true;
false.
```

Árvore de busca

Desenhe a árvore de busca para

```
1 ?- descende (ana, donna).
```

Pesquisa na base de conhecimento

O Prolog:

- pesquisa base de conhecimento de cima para baixo
- processa cláusulas da esquerda para a direita
- retroce para se recuperar de escolhas ruins

Diferenças entre:

```
\begin{array}{lll} 1 & \mathsf{descende}(X,Y) := & \mathsf{filho}(X,Y) \, . \\ 2 & \mathsf{descende}(X,Y) := & \mathsf{filho}(X,Z) \, , & \mathsf{descende}(Z,Y) \, . \end{array}
```

Exemplo: fatorial

Em Prolog?

```
Naturalmente recursivo
fatorial(5) = 5 * fatorial(4)
= 5 *(4*fatorial(3))
= 5 * (4* (3*fatorial(2)))
= 5*(4*(3*(2*fatorial(1))))
```

Referências

- ▶ Luis, A. M. Palazzo, Introdução à programação prolog, Educat, 1997
- Slides profs. Elaine Faria, Hiran Nonato e Gabriel Coutinho -UFU
- ► Slides da Profa. Solange ICMC USP