

Campus/Curso: Nova Gameleira – Engenharia de Computação	
Disciplina: Engenharia de Software I	Código: 2ECOM.042
Docente responsável: Eduardo Cunha Campos	Data: Julho de 2023
Coordenador(a) do curso: Bruno André Santos	

Período Letivo: 02/2023 **Carga Horária Total:** 60 horas/aula **Créditos:** 04
Natureza: Teórica / Obrigatória
Área de Formação - DCN: Profissionalizante
Competências/habilidades a serem desenvolvidas: (Para os cursos de Engenharia)
Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Computação

Atendimento extraclasse aos alunos
Local: 4º andar – Prédio 17 – Sala 403 – Campus II – Nova Gameleira
Horário semanal: Segundas-feiras às 15h / Quartas-feiras às 15h

Metodologia de ensino	Atividades Avaliativas	Valor
PowerPoint (slides de data show)	Prova 1 (04/09)	30 pontos
Vídeos	Prova 2 (23/10)	30 pontos
Visitas a empresas	Prova 3 (04/12)	30 pontos
Palestras com representantes das empresas	Lista 1 (04/09)	2 pontos
Apostilas e Livros	Lista 2 (23/10)	4 pontos
Leituras complementares	Lista 3 (04/12)	4 pontos
	Total	100

Cronograma	
Data	Atividade
01 a 02/08/2023	Período de acolhimento dos alunos
03/08	Requisitos de Software
07/08	Resolução de Exercícios
10/08	Processos de Software
14/08	Resolução de Exercícios
17/08	Scrum e Programação Extrema
21/08	Reengenharia de Software
24/08	Refatoração de Software
28/08	Reuso de Software
31/08	Técnicas de Reuso de Software
04/09	Prova 1 e Entrega da Lista 1
07/09	Feriado nacional
11/09	Linha de Produtos de Software
14/09	Arquitetura de Software
18/09	Padrões Arquiteturais
21/09	Arquitetura Hexagonal
25/09	Arquitetura Serverless
28/09	Qualidade de Software

02/10	Palestra sobre Microserviços
05/10	Resolução de Exercícios
09/10	Recesso
12/10	Feriado nacional
16/10	Testes de Software
19/10	Resolução de Exercícios
23/10	Prova 2 e Entrega da Lista 2
26/10	Sistemas de Controle de Versão
30/10	Idiomas de Programação
02/11	Feriado nacional
06/11	Resolução de Exercícios
09/11	DevOps e Integração Contínua
13/11	Palestra sobre Integração de Cloud Computing e DevOps
16/11	Resolução de Exercícios
20/11	Princípios de Projeto
23/11	Padrões de Projeto de Software (Parte 1)
27/11	Padrões de Projeto de Software (Parte 2)
30/11	Resolução de Exercícios
04/12	Prova 3 e Entrega da Lista 3
11/12	Prova Substitutiva
14/12	Exame Especial

Recursos	
SIGAA Turma Virtual	
Material disponibilizado no GitHub Pages	
Caneta Esferográfica para quadro branco	

Bibliografia Adicional	
1	Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade, Editora: Independente, 395 páginas, 2020.

Observações	
O atendimento extraclasse deverá ser agendado com o professor via e-mail: edu@cefetmg.br	