

## **Prática 08: Exercícios sobre Listas, Tuplas e Dicionários**

1. Dada a lista de tuplas, remova todas as tuplas com comprimento K. O programa deverá ler o valor de K com o usuário via teclado. A lista de entrada será sempre a mesma do exemplo abaixo (ou seja, `test_list`):

**Entrada:** `test_list = [(4, 5), (4,), (8, 6, 7), (1,), (3, 4, 6, 7)], K = 2`

**Saída:** `[(4,) , (8, 6, 7), (1,), (3, 4, 6, 7)]`

**Explicação:** (4, 5) de `len = 2` é removido.

**Entrada:** `test_list = [(4, 5), (4,), (8, 6, 7), (1,), (3, 4, 6, 7)], K = 3`

**Saída:** `[(4, 5), (4,), (1,), (3, 4, 6, 7)]`

**Explicação:** a tupla de 3 comprimentos foi removida.

2. Considere um cadastro de produtos de um estoque, com as seguintes informações para cada produto:

- Código de identificação do produto: representado por um número inteiro
- Nome do produto: representado por uma string
- Quantidade disponível no estoque: representado por um número inteiro
- Preço de venda: representado por um número real
- Descrição do produto: alguma informação adicional representado por uma string

Crie uma classe, denominada `Produto`, que contenha os campos apropriados para guardar as informações de um produto. Além disso, defina um vetor de 100 produtos (ou seja, cada posição do vetor é um objeto do tipo `Produto`).

O programa deverá exibir um menu na tela contendo as seguintes opções:

1. Adicionar um produto
2. Encontrar o produto com o maior preço de venda
3. Encontrar o produto com a maior quantidade disponível no estoque
4. Encontrar um dado produto através do seu código de identificação
5. Alterar o preço de venda de um dado produto
6. Sair