

## CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS

CURSO: ENGENHARIA ELÉTRICA

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES 2

PROF.: EDUARDO CUNHA CAMPOS

## Prática 05: Exercícios sobre Strings

- 1. Faça um programa que preencha um vetor com os modelos de cinco carros (exemplos de modelos: Fusca, Gol, Vectra, etc.). Preencha outro vetor com o consumo desses carros,isto é, quantos quilômetros cada um deles faz com um litro de combustível. Calcule e mostre:
  - (a) O modelo de carro mais econômico;
  - (b) Quantos litros de combustível cada um dos carros cadastrados consomem para percorrer uma distância de 1.000 quilômetros.
  - 2. Faça um programa que, dada uma string, diga se ela é um palíndromo ou não. Lembrando que um palíndromo é uma palavra que tenha a propriedade de poder ser lida tanto da direita para a esquerda como da esquerda para a direita. **Exemplos:**

ovo arara Socorram-me, subi no ônibus em Marrocos Anotaram a data da maratona

- 3. Entre com um nome e imprima o nome somente se a primeira letra do nome for "a" (maiúscula ou minúscula).
- 4. Faça um programa que conte o número de 1's que aparecem em um string. **Exemplo**: 0011001 -> 3.
- 5. Faça um programa para ler uma tabela contendo os nomes dos alunos de uma turma de 5 alunos. O programa deve solicitar ao usuário os nomes do aluno, sempre perguntando se ele deseja inserir mais um nome na lista. Uma vez lidos todos os alunos, o usuário irá indicar um nome que ele deseja verificar se está presente na lista, onde o programa deve procurar pelo nome (ou parte deste nome) e se encontrar deve exibir na tela o nome completo e o índice do vetor onde está guardado o nome.