Computação II - Python Aula 1 - Apresentação do curso e revisão de programação modular

Carla A. D. M. Delgado

João C. P. da Silva

Dept. Ciência da Computação - UFRJ

De onde viemos...

Em computação 1 abordamos **programação estruturada** e os **conceitos básicos** de programação em Python:

- tipos de dados simples e compostos
- operações e expressões com dados
- comandos da linguagem de blocos de comandos
- estrurura condicional
- estruturas de repetição
- estilo modular de programação (organizado em funções)
- interação linear com o usuário usando o console.

Onde estamos...

O conceito central e que define nosso atual estilo de programação era a **Função**. Somos capazes de

- projetar e construir funções que executam tarefas simples
- projetar programas maiores, articulando o uso de diversas funções para resolver problemas não tão simples
- fazer uso de funções previamente implementadas por nós mesmos ou outras pessoas através da importação de módulos
- testar nossas funções e programas
- construir programas legíveis, organizados, confiáveis (afinal, sabemos testar a avaliar o que programamos), mas com baixo grau de sofisticação.

Pra onde vamos...

Neste módulo

- serão abordados conceitos mais sofisticados de programação, que permitirão interagir com o usuário de modo não-linear, usando uma interface gráfica, bem como trabalhar com conjuntos de dados e usar Python para computação científica.
- objetivo (ambicioso!): apropriar-se da programação como ferramenta de trabalho
- ser capaz de projetar e construir programas que sejam úteis em sua rotina profissional.

Faça um programa que dado o salário bruto calcula o salário líquido. O salário líquido é calculado a partir do salário bruto, primeiro descontando 11% referente ao INSS, e do resultado, descontando-se 15% de imposto de renda (IR).

Exemplo

- Salário Bruto = R\$ 5000,00
- Desconto do INSS = R\$550,00 (11% de R\$5000,00)
- Desconto do IR = R\$ 667,50 (15% de R\$ 4450,00)
- Salário Líquido = 5000 (550 + 667,50) = 3782,50

Faça um programa que dado o salário bruto calcula o salário líquido. O salário líquido é calculado a partir do salário bruto, primeiro descontando 11% referente ao INSS, e do resultado, descontando-se 15% de imposto de renda (IR).

```
def salarioLiquido (salarioBruto):

""Dado o salario bruto calcula o salario liquido

Entrada: float
Saida: float""

descontoINSS = (salarioBruto)*0.11

descontoIR = (salarioBruto - descontoINSS)*0.15

salarioLiq = (salarioBruto - descontoINSS - descontoIR)

return salarioLiq
```

Faça um programa que dado o salário bruto calcula o salário líquido. O salário líquido é calculado a partir do salário bruto, primeiro descontando 11% referente ao INSS, e do resultado, descontando-se 15% de imposto de renda (IR).

```
def salarioLiquido (salarioBruto):

""Dado o salario bruto calcula o salario liquido

Entrada: float

Saida: float""

descontoINSS = (salarioBruto)*0.11

descontoIR = (salarioBruto - descontoINSS)*0.15

salarioLiq = (salarioBruto - descontoINSS - descontoIR)

return salarioLiq
```

Note que o cálculo do desconto é sempre feito de uma mesma maneira. Podemos então generalizar seu cálculo.

Faca um programa que dado o salário bruto calcula o salário líquido. O salário líquido é calculado a partir do salário bruto, primeiro descontando 11% referente ao INSS, e do resultado, descontando-se 15% de imposto de renda (IR).

```
def salarioLiquido(salarioBruto):
 """ Dado o salario bruto calcula o salario liquido
  Entrada: float
  Saida: float"""
  descontoINSS = (salarioBruto)*0.11
  descontoIR = (salarioBruto - descontoINSS) *0.15
  salarioLiq = (salarioBruto - descontoINSS - descontoIR)
  return salarioLiq
```

Note que o cálculo do desconto é sempre feito de uma mesma maneira. Podemos então generalizar seu cálculo.

```
def calculadesconto (valorBruto, percentual):
    """ Dado um valor bruto e um percentual de desconto
    calcula o valor com o desconto aplicado
    Entrada: float . float
    Saida: float"""
6
    desconto = valorBruto*percentual / 100.0
    valorLiquido = valorBruto-desconto
    return valorLiquido
```

Faça um programa que dado o salário bruto calcula o salário líquido. O salário líquido é calculado a partir do salário bruto, primeiro descontando 11% referente ao INSS, e do resultado, descontando-se 15% de imposto de renda (IR).

```
1 def calculadesconto (valorBruto , percentual):
"""Dado um valor bruto e um percentual de desconto

calcula o valor com o desconto aplicado

Entrada: float , float

Saida: float"""

desconto = valorBruto*percentual/100.0

valorLiquido = valorBruto-desconto

return valorLiquido
```

Usando a função acima:

Faça um programa que dado o salário bruto calcula o salário líquido. O salário líquido é calculado a partir do salário bruto, primeiro descontando 11% referente ao INSS, e do resultado, descontando-se 15% de imposto de renda (IR).

```
1 def calculadesconto (valorBruto , percentual):
"""Dado um valor bruto e um percentual de desconto

calcula o valor com o desconto aplicado

Entrada: float , float

Saida: float"""

desconto = valorBruto*percentual/100.0

valorLiquido = valorBruto-desconto

return valorLiquido
```

Usando a função acima:

```
def salarioLiquido(salarioBruto):
"""Dado o salario bruto calcula o salario liquido
Entrada: float
Saida: float"""

salariosemINSS = calculadesconto(salarioBruto,11.0)
salariosemIRSemINSS = calculadesconto(salariosemINSS,15.0)

return salariosemIRSemINSS
```

- Torna o código mais legível.
- Permite que algumas funcionalidades sejam reaproveitadas.
- Permite que partes do código sejam testadas isoladamente.

- Torna o código mais legível.
- Permite que algumas funcionalidades sejam reaproveitadas.
- Permite que partes do código sejam testadas isoladamente.

```
def calculadesconto (valorBruto, percentual):
"""Dado um valor bruto e um percentual de desconto
calcula o valor com o desconto aplicado
Entrada: float, float
Saida: float"""

desconto = valorBruto*percentual/100.0
valorLiquido = valorBruto-desconto
return valorLiquido
```

```
1 In [1]: calculadesconto (5000.00,11.0)
2 Out[1]: 4450.0
3
4 In [2]: calculadesconto (4450.00,15.0)
5 Out[2]: 3782.5
```

- A programação permeia muitas áreas atualmente. O nível de sofisticação esperado é elevado.
- Para justificar o investimento, um trecho de código deve ser reutilizável. Várias pessoas reutilizam e compartilham seus códigos, criando comunidades.
- A organização e a legibilidade do código são requisitos essenciais, tão importantes quanto eficiência e eficácia.
- Ter seu código bem documentado também é importante para que você mesmo consiga utilizá-lo futuramente. É muito fácil esquecer o que um código faz, e gasta-se tempo para tentar entendê-lo novamente.

- Para atender às demandas atuais, cada vez mais complexas e sofisticadas, o programador deve pesquisar sobre bibliotecas disponíveis que o auxiliem.
- Tão importante quanto saber programar tudo o que precisa, é saber aproveitar o que está disponível, ou não é possível atender às demandas em tempo aceitável.
- É importante ser capaz de ler e entender a documentação de tais bibliotecas. Um bom conhecimento da linguagem de programação em que a biblioteca foi escrita ajuda muito.
- Uma vez que se produza código reutilizável e de boa qualidade, é de bom tom compartilhar! A comunidade agradece e reconhece o esforço.

Vamos fazer o programa chamado Campeonato. O programa deve:

possuir um menu principal com o seguinte lavout:

```
Escolha uma opção :
1 - informar o resultado e estatísticas de uma partida
2 - obter informacoes sobre uma partida
3 - classificação e saldo de gols
0 - terminar
Opção :
```

possuir uma tela para lancamento dos resultados dos jogos com o seguinte layout:

```
Jogo (escreva fim para terminar) : Brasil x Bélgica
Resultado : 1 x 2
Numero de passes certos - Brasil :
Numero de passes errados - Brasil : 25
Numero de passes certos - Bélgica : 120
Numero de passes errados - Bélgica : 35
Jogo (escreva fim para terminar) : fim
```

os dados fornecidos nesta tela devem ser armazenado em uma matriz da seguinte forma:

Computação II - Python

```
[['Brasil',1,80,25,'Bélgica',2,120,35]]
```

11 / 14

Vamos fazer o programa chamado Campeonato. O programa deve:

 possuir um menu para escolher qual partida terá suas estatísticas apresentadas com o seguinte layout:

```
Escolha uma partida:
1- 'Brasil x Belgica'
2- 'Brasil x Alemanha'
0- terminar
0pção :
```

o possuir uma saída das estatísticas de uma partida com o seguinte layout:

```
Partida - Brasil x Belgica
Resultado: 1 x 2
Total de passes - Brasil: 105 (80 certos e 25 errados)
Total de passes - Belgica: 155 (120 certos e 35 errados)
```

Vamos fazer o programa chamado Campeonato. O programa deve:

 mostrar a classificação com o saldo de gols. Lembre que a vitória dá 3 pontos, o empate 1 para cada time e a derrota não dá pontos.

Exemplo

Classificacao	Pontos	SG
1 - Alemanha	3	6
2 - Belgica	3	1
3 - Brasil	0	-7

Computação II - Python Aula 1 - Apresentação do curso e revisão de programação modular

Carla A. D. M. Delgado

João C. P. da Silva

Dept. Ciência da Computação - UFRJ