

**Nome:** Daniel Ferrari Oliveira

**Matrícula:** 31621ECA004

## 1. Faça um programa que então leia uma string e a imprima.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define D 20
int main ()
{
    char vogl[] = {"aeiouAEIOU"};
    char cons[] = {
        "bcd fghjklmnpqrstvwyzBCDFGHJKLMNPQRSTVWY...
    char frase[D];
    int i, j, numVogal = 0, numConsoante = 0;
    // Pede inserção da frase.
    printf (" Digite uma frase de ate %d letras: ",D);
    gets(frase);
    for (i = 0; i < strlen(frase); i++)
    {
        // Conta número de vogais.
        for (j = 0; j < strlen(vogl); j++)
        {
            if (frase[i] == vogl[j]) {numVogal++;}
        }
        // Conta número de consoantes.
        for (j = 0; j < strlen(cons); j++)
        {
            if (frase[i] == cons[j]) {numConsoante++;}
        }
    }
    // Imprime resultados.
    printf (" A frase:\n\n %s\n\n Possui:\n\n", frase);
    printf (" Numero de caracteres = %d\n",strlen(frase));
    printf (" Numero de vogais = %d\n", numVogal);
    printf (" Numero de consoantes = %d\n", numConsoante);
    getch ();
    return 0;
}
```

**3. Entre com um nome e imprima o nome somente se a primeira letra do nome for 'a' (maiúscula ou minúscula).**

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<math.h>
#include<string.h>
int main()
{
char NOME[30];
printf("\nINFORME UM NOME: ");
gets(NOME);
if(NOME[0]=='A'||NOME[0]=='a')
printf("\n%s",NOME);
printf("\n\n");
system("pause");
return(0);
}
```

**4. Faça um programa que leia um nome e imprima as 4 primeiras letras do nome.**

```
#include<stdlib.h>//para o system
#include<stdio.h>//para o printf

/* Receber um nome e imprimir as 4 primeiras letras do nome */

int main()
{
//declaracao das variaveis
int i, tam=30;
char nome[tam];

//entrada de dados
printf("Digite um nome: ");
gets(nome);//lê uma string do teclado

//processamento e saida de dados
for(i=0; i<=3; i++)
{
printf("Letra %d: %c\n", i+1, nome[i]);
}

printf("\n\n");

system("pause");
```

```
}
```

## 5. Digite um nome, calcule e retorne quantas letras tem esse nome.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int main()
{
    int x,tam;
    char nome[30];
    for (x=1; x <= 4; x++)
    {
        printf("Digite um nome: ");
        gets(nome);
        // na variavel tam ficará guardado quantas letras tem o nome
        tam = strlen(nome);
        printf("\nEsse nome tem %d\ letras.\n\n",tam);
    }
    printf("\n\n");
    system("pause");
    return 0;
}
```

## 6. Ler nome, sexo e idade. Se sexo for feminino e idade menor que 25, imprime o nome da pessoa e a palavra “ACEITA”, caso contrário imprimir “NÃO ACEITA”.

```
#include <iostream.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
{
    char nome[30], sexo;
    int idade;
    printf("Informe seu nome: ");
    gets(nome);
    printf("Informe seu sexo: ");
    scanf("%c",&sexo);
    printf("Informe sua idade: ");
    scanf("%d",&idade);
    if (sexo == 'f' || sexo == 'F' && idade < 25)
        printf("\n%s. ACEITA.\n\n", nome);
    else
        printf("\nNAO ACEITA.\n\n");
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

```
}
```

## **7. Crie um programa que compara duas strings (não use a função strcmp)**

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main ()
{
    char *str1 = "melancia";
    char *str2 = "laranja";
    int ret;

    ret = strncmp(str1, str2, 6);

    if(ret > 0)
    {
        printf("str1 é maior");
    }
    else if(ret < 0)
    {
        printf("str2 é maior");
    }
    else
    {
        printf("As duas palavras são iguais");
    }
    return(0);
}
```

## **10. Faça um programa que receba uma palavra e a imprima de trás-para-frente.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>
#include <string.h>
int main()
{
    int x,y,tam;
    char nome[30];
    printf("Digite uma palavra: ");
    gets(nome);
    tam = strlen(nome);
    printf("\n A palavra de tras pra frente e: ");
    for (x=tam-1; x >= 0; x--)
        printf("%c",nome[x]);
    printf("\n\n");
}
```

```
system("pause");  
return 0;  
}
```