

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Campus/Curso: Nova Gameleira – Engenharia de Computação	
Disciplina: Laboratório de Engenharia de Software I	Código: 2ECOM.043
Docente responsável: Eduardo Cunha Campos	Data: Outubro de 2024
Coordenador(a) do curso: Bruno André Santos	

Período Letivo: 02/2024 Carga Horária Total: 30 horas/aula Créditos: 02

Natureza: Teórico-prática / Obrigatória Área de Formação - DCN: Básica

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: (Para os cursos de Engenharia)

Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Computação

Atendimento extraclasse aos alunos	
Local: 4º andar – Prédio 17 – Sala 403	
Horário semanal: Terças-feiras às 15:30h	

Metodologia de ensino	Atividades Avaliativas	Valor
PowerPoint (slides de data show)	Roteiro prático (29/01/25)	40 pontos
Vídeos	Trabalho prático (19/02/25)	60 pontos
Palestras com representantes das empresas		
Apostilas e Livros		
Leituras complementares		
	Total	100

Cronograma			
Data	Atividade		
08 e 09/10/2024	Período de acolhimento dos alunos		
16/10	Git e GitHub		
	Roteiro 1: Exemplo sobre Microsserviços		
30/10	Roteiro 2: Arquitetura <i>Publish/Subscribe</i>		
	Roteiro 3: Aula prática de <i>Test-Driven Development</i> (TDD)		
13/11	Roteiro 4: Exemplo prático sobre Testes End-to-End		
20/11	Roteiro 5: Exemplo prático sobre Refactoring		
27/11	Roteiro 6: Exemplo prático sobre Servidores de Integração Contínua		
04/12	Roteiro 7: Exemplo de <i>Clean Architecture</i>		
11/12	Feriado nacional		
	Roteiro 8: Exemplo de Computação em nuvem (Cloud Computing)		
23/12 - 04/01/25	Recesso e Férias escolares		
08/01/25	HTML, CSS e JavaScript		
15/01	Web Services		
22/01	Arquitetura de Software REST		
29/01/25	Entrega do roteiro prático no GitHub		
19/02/25	Entrega da implementação do trabalho		

Recursos
SIGAA Turma Virtual
Material disponibilizado no GitHub Pages
Caneta Esferográfica para quadro branco

Bibliografia Adicional

Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para
Desenvolvimento de Software com Produtividade, Editora: Independente, 395 páginas, 2020.

Observações
O atendimento extraclasse deverá ser agendado com o professor via e-mail:edu@cefetmg.br