Programação Aplicada

Isadora Maria Gonçalves Ramos

```
/* 1- Leia uma matriz 4 x 4, conte e escreva quantos valores maiores que 10 ela possui.*/
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main (){
  int mat[4][4], i, j;
  int count = 0;
  for ( i=0; i<4; i++){
    for (j=0; j<4; j++){
    printf ("Digite os numeros da matriz [%d] [%d]: ", i, j);
    scanf ("%d", &mat[i][j]);
    }
  }
  for ( i=0; i<4; i++){
    for (j=0; j<4; j++){
    if (mat[i][j] > 10)
    count ++;
    }
  }
   printf("\n\n Existem na matriz %d numeros maiores que 10.", count);
return 0;
```

```
/*2- Declare uma matriz 5 x 5. Preencha com 1 a diagonal principal e com 0 os demais
elementos. Escreva ao final a matriz obtida.*/
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main (){
  int mat[5][5], i, j;
  for ( i=0; i<5; i++){
    for (j=0; j<5; j++){
    if (i==j){
       mat[i][j]= 1;
    }
    else{
       mat[i][j]=0;
    }
    }
  }
  for ( i=0; i<5; i++){
    printf ("\n");
    for (j=0; j<5; j++){
       printf ("%d ", mat[i][j]);
```

```
}
  }
return 0;
}
/*3- Faca um programa que preenche uma matriz 4 x 4 com o produto do valor da linha e da
coluna de cada elemento. Em seguida, imprima na tela a matriz.*/
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main (){
  int mat[4][4], i, j;
  for ( i=0; i<4; i++){
       printf ("\n");
    for (j=0; j<4; j++){
       mat[i][j]= i*j;
       printf ("%d", mat[i][j]);
    }
  }
return 0;
/* 4- Leia uma matriz 4 x 4, imprima a matriz e retorne a localizac¸ao (linha e a coluna) do ~
maior valor.*/
#include<stdio.h>
```

```
#include<stdlib.h>
int main (){
  int i, j, cont, conta, matriz[4][4], maior=-999999999;
  printf("escreva os elementos da matriz:\n");
  for(i=0;i<4;i++){
    for(j=0;j<4;j++){
  scanf("%i", &matriz[i][j]);
  if(matriz[i][j]>maior){
    maior=matriz[i][j];
    conta=i;
    cont=j;
  }
 }}
  for(i=0;i<4;i++){
    printf("\n");
    for(j=0;j<4;j++){
      printf("%d\t", matriz[i][j]);
  }}
  printf("\no maior elemento esta:");
  printf("\nlinha:%i coluna:%i\n", conta, cont);
  system("pause");
return 0;
/* 5. Leia uma matriz 5 x 5. Leia tambem um valor ´ X. O programa devera fazer uma busca ´
desse valor na matriz e, ao final, escrever a localizac ao (linha e coluna) ou uma mensa-
gem de "nao encontrado". */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
```

```
{
int matriz[5][5],i, j, x, lin, col, achou=0;
  for(i=0;i<5;i++) {
    for(j=0;j<5;j++){
       printf("\ndigite um valor para o indice [%d][%d] da matriz:\n",i+1,j+1);
       scanf("%d",&matriz[i][j]);
    }
    }
  printf("\ninforme um valor X que deseja procurar na matriz:\n");
  scanf("%d",&x);
  for(i=0;i<5;i++){
    for(j=0;j<5;j++){
      if(matriz[i][j]==x){
         lin = i;
         col = j;
         achou = 1;
      }
    }
  }
  if(achou == 1){
    printf("valor %d encontrado na posicao [%d][%d]",matriz[lin][col],lin+1,col+1);
  }
  else {
    printf("\nVALOR NAO ENCONTRADO!\n");
  }
return 0;
/*6- Leia duas matrizes 4 x 4 e escreva uma terceira com os maiores valores de cada posicoes
das matrizes lidas.*/
```

```
#include<stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include<math.h>
int main (){
  int matA[4][4];
  int matB[4][4];
  int matC[4][4];
  int i,j;
  for(i=0; i<4; i++){
    for(j=0; j<4; j++){
    printf("\ndigite um valor para o indice [%d][%d] da matriz A:\n",i+1,j+1);
   scanf("%d",&matA[i][j]);
    }
  }
  for(i=0; i<4; i++){
    for(j=0; j<4; j++){
    printf("\ndigite um valor para o indice [%d][%d] da matriz B:\n",i+1,j+1);
    scanf("%d",&matB[i][j]);
  }
  }
  for(i=0; i<4; i++){
    for(j=0; j<4; j++){
    if(matA[i][j] > matB[i][j]){
      matC[i][j]= matA[i][j];
   }
    else{
      matC[i][j]= matB[i][j];
   }
  }
  }
```

```
return 0;
}
/* 7. Gerar e imprimir uma matriz de tamanho 10 x 10, onde seus elementos sao da forma: ~
A[i][j] = 2i + 7j - 2 \text{ se } i < j;
A[i][j] = 3i2 - 1 \text{ se } i = j;
A[i][j] = 4i3 - 5j2 + 1 \text{ se } i > j.*/
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<math.h>
int main (){
 int i, j;
 int mat[10][10];
 for(i=0;i<10;i++){
  for(j=0;j<10;j++){
 if(i < j){
     mat[i][j]=2*i+7*j-2;
     }
  if (i==j){
  mat[i][j]=3*i*i-1;
   }
 if (i>j){
     mat[i][j]=4*i*i*i-5*j*j+1;
   }
     }}
     printf("A matriz eh :\n");
  for(i=0;i<10;i++){
```

```
printf("\n");
for(j=0;j<10;j++){
    printf("%d\t",mat[i][j]);
}}
printf("\n");
return 0;
}</pre>
```

```
/* 8. Leia uma matriz de 3 x 3 elementos. Calcule a soma dos elementos que estao acima da ~
diagonal principal.*/
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main ()
{
  int mat[3][3];
  int i,j, soma;
  for(i=0;i<3;i++){}
    for(j=0;j<3;j++){
    printf("\ndigite um valor para o indice [%d][%d] da matriz :\n",i+1,j+1);
    scanf("%d", &mat[i][j]);
    }
  }
  for(i=0;i<3;i++){
    for(j=0;j<3;j++){
    if (i<j){
    }
```

```
}
  }
  soma= (mat[1][2] + mat[1][3] + mat[2][3]);
  printf("\n A soma da diagonal acima da diagonal principal e: %d", soma);
  return 0;
/* 9. Leia uma matriz de 3 x 3 elementos. Calcule a soma dos elementos que estao abaixo da \tilde{\ }
diagonal principal*/
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<math.h>
int main (){
int i, j,soma=0;
int matriz[3][3];
printf("\ndigite um valor para o indice [%d][%d] da matriz:\n",i+1,j+1);
 for(i=0;i<3;i++){
  for(j=0;j<3;j++){
       scanf("%d",&matriz[i][j]);
}}
printf("os elementos da matriz sao:");
  for(i=0;i<3;i++){
       printf("\n");
  for(j=0;j<3;j++){
 printf("%d\t",matriz[i][j]);
  }}
printf("\n a soma dos elementos abaixo da diagonal principal e:\t");
```

```
for(i=0;i<3;i++){
  for(j=0;j<3;j++){
    if(j < i){
       soma+=matriz[i][j];
    }
  }}
printf("%d",soma);
printf("\n");
system("pause");
  return 0;
}
/*10- Leia uma matriz de 3 x 3 elementos. Calcule a soma dos elementos que estao na
diagonal principal.*/
#include<stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main ()
{
   int mat [3][3];
   int vet [3];
   int i, j, soma=0;
   for( i=0; i<3; i++){
    for (j=0; j<3; j++){
       printf("\ndigite um valor para o indice [%d][%d] da matriz :\n",i+1,j+1);
       scanf ("%d", &mat[i][j]);
    }
   }
   for (i=0; i<3; i++){
    for (j=0; j<3; j++){
```

```
if (i==j){
    soma += mat [i][j];
    }
}

printf (" A soma dos elementos: %d", soma);
return 0;
}
```