

PLANO DIDÁTICO

Orientações de Preenchimento:

1. Este documento deverá ser cadastrado no SIPAC/Protocolo como OSTENSIVO
2. Todos os itens do Plano Didático são de preenchimento obrigatório
3. Deverão assinar eletronicamente este documento: o servidor docente responsável pela disciplina e o Coordenador de Curso

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA	
Nome da Disciplina	ENGENHARIA DE SOFTWARE I
Código / Período de oferta	2ECOM.042 / 6º Período
Período letivo	2023/1
Créditos (*)	4 créditos
Carga horária total (*)	60 horas
Modalidade	Teórica
Classificação do Conteúdo pelas DCN	Profissionalizante

(*) Conforme Projeto Pedagógico (PPC) do curso

Campus	Campus II (Nova Gameleira, Belo Horizonte)
Departamento/Coordenação	Departamento de Computação
Professor(a)	Eduardo Cunha Campos

METODOLOGIAS E FERRAMENTAS UTILIZADAS
<ul style="list-style-type: none">- SIGAA Turma Virtual- GitHub Pages

ATIVIDADES AVALIATIVAS
Valor / Descrição da atividade
<ul style="list-style-type: none">- Prova 1: 30 pontos- Prova 2: 30 pontos- Prova 3: 30 pontos- Lista 1: 2 pontos- Lista 2: 4 pontos- Lista 3: 4 pontos
TOTAL: 100 pontos

CRONOGRAMA
Data / Descrição da Atividade
<p>01 a 04/03/2023 – Período de acolhimento dos alunos</p> <p>02/03 – Requisitos de Software</p> <p>06/03 – Resolução de Exercícios</p> <p>09/03 – Processos de Software</p> <p>13/03 – Resolução de Exercícios</p> <p>16/03 – Scrum e Programação Extrema</p> <p>20/03 – Reengenharia de Software</p> <p>23/03 – Resolução de Exercícios</p> <p>27/03 – Refatoração de Software</p> <p>30/03 – Reuso de Software</p> <p>03/04 – Técnicas de Reuso de Software</p> <p>06/04 – Recesso</p> <p>10/04 – Prova 1 e Entrega da Lista 1</p> <p>13/04 – Linha de Produtos de Software</p> <p>17/04 – Arquitetura de Software</p> <p>20/04 – Padrões Arquiteturais</p> <p>24/04 – Arquitetura Hexagonal</p> <p>27/04 – Arquitetura Serverless</p> <p>01/05 – Feriado nacional</p> <p>04/05 – Qualidade de Software</p> <p>08/05 – Palestra sobre Microserviços</p> <p>11/05 – Testes de Software</p> <p>15/05 – Resolução de Exercícios</p> <p>18/05 – Prova 2 e Entrega da Lista 2</p> <p>22/05 – Sistemas de Controle de Versão</p> <p>25/05 – Idiomas de Programação</p> <p>29/05 – Resolução de Exercícios</p> <p>01/06 – DevOps e Integração Contínua</p> <p>05/06 – Palestra sobre Integração de Cloud Computing e DevOps</p> <p>08/06 – Feriado nacional</p>
<p>12/06 – Princípios de Projeto</p> <p>15/06 – Padrões de Projeto de Software (Parte 1)</p> <p>19/06 – Padrões de Projeto de Software (Parte 2)</p> <p>22/06 – Resolução de Exercícios</p> <p>26/06 – Prova 3 e Entrega da Lista 3</p> <p>03/07 – Prova Substitutiva</p> <p>10/07 – Exame Especial</p>

BIBLIOGRAFIA ADICIONAL (*)
<p>Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade, Editora: Independente, 395 páginas, 2020.</p>

(*) Relação de textos ou materiais didáticos NÃO constantes no plano de ensino

CONTATO COM O PROFESSOR (*)
E-mail: edu@cefetmg.br / Horário de atendimento: Segundas-feiras às 15h / Quartas-feiras às 15h

(*) E-mail, Teams, etc. Disponibilizar também possíveis horários de atendimento (mediante agendamento prévio).