

GSI010 - Programação Lógica
Controle

Aula de hoje

- ▶ Tratamento de entrada e saída

Arquivos de dados

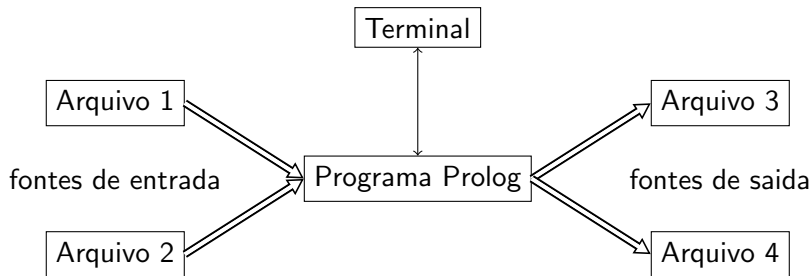
Comunicação em um programa

Para armazenar e recuperar dados de arquivos.

- ▶ leitura de arquivos
- ▶ leitura de periféricos (teclado, mouse)
- ▶ escrita de arquivos

Predicados para entrada e saída

- ▶ em Prolog predicados de entrada/saída são dependente da implementação da linguagem
- ▶ é possível gerenciar vários arquivos simultâneamente



Arquivos-padrão

Originalmente

- ▶ Arquivo entrada padrão: “teclado”
- ▶ Arquivo saída padrão: “terminal”

Mudar arquivo entrada padrão:

```
1 see(nomeDoArquivo) .  
2 faz_leitura(VariavelComConteudo) .  
3 see(user) .
```

Término de leitura de arquivo

Fato especial `end_of_file/0` significa que o arquivo de leitura aberto com o predicado `see/1` chegou ao fim.

O predicado `see(user)` faz voltar para o padrão. Também é possível usar o predicado `seen/0`

```
1 ?- see('entrada.pl').  
2 true.  
3  
4 ?- read(X).  
5 X = conteudo.  
6  
7 ?- read(X).  
8 X = end_of_file.
```

Arquivo padrão de escrita

O arquivo padrão de saída é o terminal.

```
1      ?- tell('nome_do_arquivo.pl')
2      ?- write(fato_no_arquivo).
3      ?- told.
4
5      ?- tell(a).
6      true.
7
8      ?- write(fato).
9      true.
10
11     ?- write(' ').
12     true.
13
14     ?- nl.
15     true.
16
17     ?- told.
18     true.
```

Para voltar ao terminal, usar tell/0. Exemplo: tell(user).

Trabalhando com fluxos

```
1      open( 'arquivo.txt', write, Fluxo),  
2      write( 'escreve algo'),  
3      close(Fluxo).  
4      open( 'arquivo.txt', append, Fluxo),  
5      write( 'escreve algo2'),  
6      close(Fluxo).  
7  
8      open( 'arquivo.txt', read, Fluxo),
```

`at_end_of_stream(Fluxo)`, verifica se foi atingido o fim do arquivo representado por `Fluxo`.

read

`read(Arquivo, X)`

- ▶ usado para leitura de dados a partir da fonte corrente
 - ▶ leitura do próximo termo que irá unificar com X
 - ▶ Se X é uma variável então X será instanciada com conteúdo de Arquivo
 - ▶ Se a unificação não for possível então o objetivo `read(X)` irá falhar
 - ▶ Cada termo deve ser seguido por um ponto e um espaço ou `enter`
 - ▶ Arquivo representa o arquivo e não é obrigatório

É determinístico, ou seja, não permite *backtracking*

read e write

```
1 ?- open('entrada.pl', read, F), read(F, A).  
2 F = <stream>(0x1955cd0),  
3 A = conteudo.  
4  
5 ?- open('entrada.pl', append, F), write(F, 'teste.'),  
   close(F).  
6 F = <stream>(0x195ce00).
```

Outros comandos

- ▶ `tab/1` – insere tabulações no arquivo de saída
- ▶ `nl` – insere um retorno de linha (enter)
- ▶ `flush/0` – confirma a escrita de conteúdo da memória buffer para o arquivo

Escrevendo uma lista na tela:

```
1      escreveLista2 ([]).
2      escreveLista2 ([L | LL]) :-
3          imprime(L), nl, escreveLista2(LL).
4
5      imprime ([]).
6      imprime ([X|L]) :-
7          write(X), tab(1), imprime(L).
```

casas.txt

```
1 grifinoria .  
2 lufa_lufa .  
3 corvinal .  
4 sonserina .
```

```
1 principal:—  
2     open( 'casas.txt' , read , F  
3         ),  
4     read( F , C1 ) ,  
5     read( F , C2 ) ,  
6     read( F , C3 ) ,  
7     read( F , C4 ) ,  
8     close( F ) ,  
9     write( [ C1 , C2 , C3 , C4 ] ) ,  
10    nl .
```

```
1 principal:-
2     open('casas.txt', read, F),
3     leiaCasas(F, Casas),
4     close(F),
5     write(Casas), nl.
6
7 leiaCasas(F, []):-
8     at_end_of_stream(F).
9
10 leiaCasas(F, [X|L]):-
11     \+ at_end_of_stream(F),
12     read(F, X),
13     leiaCasas(F, L).
```

Problema: fornecedor

Em um arquivo temos fatos no seguinte formato: `item(Nro, Descrição, Preço, Fornecedor)`.

Problema

Produzir outro arquivo que tenha somente os produtos de um determinado Fornecedor.

```
1      ...  
2      read ( ArquivoEntrada , item ( Nro , D , P , NomeForn ) ) ,  
3      write ( ArquivoSaida , item ( Nro , D , P ) ) ,  
4      ...
```

Processamento de caracteres individuais

Também é possível trabalhar com caracteres individuais em ASCII:

get e put

Um caractere é escrito na fonte de saída corrente por meio do

objetivo: put(C)

```
1 ?- put(48).  
2 0  
3 true.  
4  
5 ? put(65), put(66), put(67).  
6 ABC  
7 true.  
8  
9 ?- get(C).  
10 |: .  
11  
12 C = 46.  
13  
14 ?- put(46).  
15 .  
16 true.
```

get(C) ignora espaços em branco e caracteres não imprimíveis

get_code/2 não ignora.

Processamento de caracteres: get_code/2

```
1 leiaPalavra(Fluxo, Palavra):-  
2     get_code(Fluxo, Caracter),  
3     verificaELeiaResto(Caracter, Caracteres, Fluxo),  
4     atom_codes(Palavra, Caracteres).  
5  
6 verificaELeiaResto(10, [], _):- .  
7 verificaELeiaResto(32, [], _):- .  
8 verificaELeiaResto(1, [], _):- .  
9  
10 verificaELeiaResto(Caracter, [Caracter | Caracteres], F):-  
11     get_code(F, ProxCaracter),  
12     verificaELeiaResto(ProxCaracter, Caracteres, F).
```


Conversão de ASCII para átomo (e vice-versa)

Como usar os caracteres lidos na forma de átomos.

```
1 ?- atom_codes(X,[77,77,78]).  
2 X = 'MMN'.  
3  
4 ?- atom_codes(asdd,X).  
5 X = [97, 115, 100, 100].
```

Predicados básicos do Prolog

Cada implementação tem um conjunto de predicados básicos para evitar reescrita de funcionalidades comuns.

```
1 ?- append([2],[3],X).  
2 X = [2, 3].  
3  
4 ?- append([2],[3,4],X).  
5 X = [2, 3, 4].  
6  
7 ?- member(2,[2,3,4,2]).  
8 true ;  
9 true.  
10  
11 [arq1,arq2,arq2]. % sao arquivos de uma biblioteca de  
    predicados e fatos
```

Usando módulos

Predicado préconstruído `module`:

- ▶ `module/1` e `module/2`
- ▶ para criar um módulo/biblioteca

o Predicado préconstruído `use_module`:

- ▶ `use_module/1` e `use_module/2`
- ▶ Para importar predicados de uma biblioteca

o Argumentos

Definindo módulos em um arquivo `imprimeAtores.pl`

```
1 %o primeiro argumento é o nome do módulo
2 %o segundo é uma lista dos predicados exportados
3 :- module(imprimeAtores,[imprimeAtores/1]).
```

É possível dizer quais predicados são exportados, e.g., `imprimeAtores/1`. Evita conflito entre predicados com mesmo nome em diferentes arquivos.

Carregando bibliotecas

Consultar ajuda de bibliotecas:

```
1 :- use_module(library(lists)).
2 ?- help(append).
```

Bibliotecas variadas e úteis:

```
1 :- use_module(library(http/http_client)).
2 :- use_module(library('http/http_sgml_plugin')).
3
4 encontrar(X, [X|_]) .
5 encontrar(X, [_|L]) :- encontrar(X,L) ; encontrar(X, Y)
6
6 encontrar(X, Y) :- not(Y=[_|_]), compound(Y), Y=..L,
    encontrar(X, L).
7
8 pegar_url(URL) :-
9 http_get(URL, DOM, [proxy('proxy.ufu.br',3128)]), DOM=[
    H|_], assert(H).
10
11
12 pegar_titulo(URL, Titulo) :-
13     pegar_url(URL),
14     element(X,Y,Z),
15     encontrar(element(meta,A,_),Z),
16     A=[H|T],
17     H=..L,
18     L=[_,name,title],
19     T=..TL,
20     TL=[_,TL2|_],
21     TL2=..[_,_ ,Titulo|_],
22     retract(element(X,Y,Z)).
23
24 % exemplo de uso
25 % pegar_titulo('http://www.imdb.com/title/tt0068646/',
    Titulo).
```

Referências

- ▶ User guide, Programming in XPCE/Prolog, Wielemaker e Anjewierden (2005).
- ▶ Luis, A. M. Palazzo, Introdução à programação prolog, Educat, 1997
- ▶ Slides profs. Elaine Faria, Hiran Nonato e Gabriel Coutinho - UFU
- ▶ Slides da Profa. Solange - ICMC - USP