Lista Strings

Isadora Maria Gonçalves Ramos 31421ECA018

```
/* 1. Faca um programa que entao leia uma string e a imprima. */
#include <stdib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main () {
char frase[100];
```

```
gets(frase); \\ printf("A frase (string) digitada e: %s \n ",frase); \\
```

printf("Digite uma frase (string): \n");

return 0;

cont++;

}

system("pause");

/* 2. Crie um programa que calcula o comprimento de uma string (nao use a funçao strlen). */

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(){
  char vet[100];
  int cont=0;
  int i;
  printf("Digite uma frase (string): \n");
  gets(vet);
  for (i=0; vet[i]!=\\0'; i++){
```

```
}
printf("O tamanho da frase (string) eh: %i \n",cont);
system("pause");
return 0;
}
```

/* 3. Entre com um nome e imprima o nome somente se a primeira letra do nome for 'a' (maiuscula ou minuscula). */ *

```
#include<stdio.h>
#include<stdib.h>
#include<math.h>
#include<string.h>
int main(){
    char nome[100];
    printf("Digite um nome (string): \n");
    gets(nome);
    if(nome[0]=='A'||nome[0]=='a')
        printf("\n%s\n",nome);
    else{
        printf("\n A primeira letra do nome nao eh A.");
    }
    system("pause");
    return(0);
}
```

$/\!\!^*$ 4. faca um programa que leia um nome e imprima as 4 primeiras letras do nome. $\!\!^*/\!\!$

```
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>
#include <stdio.h>
int main(){
  int i;
  char nome[100];
  printf("Digite um nome (string):\n");
  gets(nome);
  for(i=0; i<=3; i++){
    printf("\%c",nome[i]);
    printf ("\n\n");
  }
  system("PAUSE");
  return 0;
}
```

/* 5. Digite um nome, calcule e retorne quantas letras tem esse nome.*/

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
int main (){
   char nome[100];
   int vet= 0;
   printf("\n Digite um nome: \n");
   gets(nome);
   vet = strlen(nome);
   printf("Tamanho do nome eh : %d",vet);
return 0;
}
```

/* 6. Ler nome, sexo e idade. Se sexo for feminino e idade menor que 25, imprime o nome da pessoa e a palavra "ACEITA", caso contrario imprimir "NAO ACEITA". */

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
int main(){
  char sexo, nome [100];
  int idade;
  printf("Digite seu nome: \n");
  gets(nome);
  printf("Digite seu sexo: "
 "\nDigite M para Masculino e F para feminino: \n");
  scanf("%c", &sexo);
  printf("\nDigite sua idade: \n");
  scanf("%d", &idade);
  if(sexo = "f" && idade<=25){
       printf("\nACEITA. \n%s.\n", nome);
  }
  else {
       printf("\nNAO ACEITA!");
  }
  system("pause");
   return 0;
}
```

/* 7. Crie um programa que compara duas strings (nao use a funcao strcmp).*/

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
int main() {
  char vet1[100], vet2[100];
  int i;
  printf("Digite a primeira string: \n");
  scanf("%s", vet1);
  printf("Digite a segunda string: \n");
  scanf("%s", vet2);
  for(i = 0; i < strlen(vet1); i++) {
     if (\text{vet1}[i] == \text{vet2}[i]){
     printf("\n Strings iguais");
   }
  else{
     printf("\nStrings diferentes!");}
   }
  system("pause");
  return 0;
   }
```

/*8. Faca um programa que conte o numero de 1's que aparecem em um string. Exemplo: '`0011001" -> 3. */

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int main() {
  char vet[100];
  int cont=0;
  int i;
  printf("\n Digite uma string: \n");
  gets(vet);
  for (i=0; vet[i]!='\0'; i++){
       if (vet[i]=='1'){}
          cont++;
        }
  }
  printf("quantidade de número 1: %i",cont);
  system("pause");
  return 0;
}
```

/* 9. Escreva um programa que substitui as ocorrencias de um caractere '0' em uma string por ^ outro caractere '1'. */

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include<string.h>
int main() {
  char vet[100];
  int j;
  printf("Digite uma string: \n");
  scanf("%s", vet);
  for(j = 0; j < strlen(vet); j++) {
     if (\text{vet}[j] == '0') {
       vet[j] = '1';
}
  }
  printf("Nova string: %s\n", vet);
  system("pause");
  return 0;
  }
/* 10. Faca um programa que receba uma palavra e a imprima de tras-para-frente.
*/
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
int main() {
  int i,tamanho;
  char nome[100];
  printf("Digite uma palavra (string): \n");
```

```
gets(nome);
tamanho = strlen(nome);
printf("\n A palavra tras-para-frente eh:\n");
for (i=tamanho-1; i >= 0; i--){
    printf("%c",nome[i]);
    printf("\n\n");
}
system("pause");
```