Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais Laboratório de Programação de Computadores II Prof. Eduardo Cunha Campos

Prática 1

Objetivos:

- Introdução ao uso de uma ferramenta IDE.
- Introdução a programação em Java.
- 1. Crie e execute o programa *OLÁ MUNDO!* abaixo:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Olá, mundo!");
    }
}
```

2. Saída formatada com **printf**.

O método printf, assim com em C, serve para exibir saída de dados formatada. Crie e execute o programa abaixo:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.printf("Hoje é dia %d.", 19);
    }
}
```

- 3. Entrada e saída de dados via Console.
- a) Crie e execute o programa abaixo:

```
a = in.nextInt(); //lê valor inteiro para a variável a
System.out.print("Digite o segundo número: ");
b = in.nextInt(); //lê valor inteiro para a variável b
System.out.printf("A soma é %d. \n", a+b);
}
```

- b) Execute o programa anterior informando dados que não sejam inteiros. O que ocorre?
- c) Observe que o método nextInt() lê apenas inteiros. Para ler outros tipos de dados, é preciso utilizar o método adequado. Crie e execute o programa abaixo:

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        //Cria um Scanner para entrada de dados a partir
        da //janela de comando
        Scanner in = new Scanner (System.in);
        String nome;
        int idade;
        float salario;
        System.out.print ("Digite o nome: ");
        nome = in.next(); //lê uma String para a variável nome
        System.out.print ("Digite a idade: ");
        idade = in.nextInt(); //lê um inteiro para a variável idade
        System.out.print ("Digite o salário: ");
        salario = in.nextFloat(); //lê um float para a variável salário
        System.out.println("Os dados informados foram:" + nome + " - "
                            + idade + " - " + salario + ".");
    }
}
```

4. Operadores aritméticos, lógicos e comando condicional

Os operadores aritméticos e lógicos de Java são basicamente os mesmos de C, assim como a sintaxe dos comandos condicionais, escolha e repetição.

- a) Escreva um programa Java que leia 3 números e indique qual é o maior deles.
- b) Escreva um programa Java que leia um número par e mostre a sequência de números pares menores do que ele.