

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Campus/Curso: Nova Gameleira – Engenharia Elétrica	
Disciplina: Programação de Computadores 2	Código: 2ECOM.007
Docente responsável: Eduardo Cunha Campos	Data: 05/08/2025
Coordenador(a) do curso: Cláudio de Andrade Lima	

Período Letivo: 2025/2 Carga Horária Total: 30 horas/aula Créditos: 02

Natureza: Teórica

Área de Formação - DCN: Básica

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: (Para os cursos de Engenharia)

Departamento que oferta a disciplina: Departamento de Computação

Atendimento extraclasse aos alunos
Local: 4º andar – Prédio 17 – Sala 403 – Campus II – Nova Gameleira
Horário semanal: Terças-feiras às 15h

Metodologia de ensino	
PowerPoint (slides de data show)	
Vídeos	
Apostilas e Livros	
Leituras complementares	

Atividades Avaliativas	Valor
Prova 1 (30/09/2025)	30 pontos
Prova 2 (28/10/2025)	35 pontos
Prova 3 (09/12/2025)	35 pontos
Total	100

Cronograma	
Data	Atividade
25/08 a 15/09/25	Período de acolhimento dos alunos
26/08/25	Introdução ao Python
02/09/25	Listas
09/09/25	Tuplas
16/09/25	Dicionários
23/09/25	Strings
30/09/25	Prova 1
07/10/25	Funções
14/10/25	Arquivos
21/10/25	Classes e Objetos
28/10/25	Prova 2
04/11/25	Herança e Polimorfismo
11/11/25	Tratamento de Exceções
18/11/25	Noções de UML
25/11/25	Diagrama de Classes
02/12/25	Interfaces Gráficas
09/12/25	Prova 3
06/01/25	Prova Substitutiva
13/01/25	Exame Especial

Recursos	
SIGAA Turma Virtual	
Naterial disponibilizado no GitHub Pages	
Caneta esferográfica para quadro branco	

Bibliografia Adicional

MENEZES, N. Introdução a Programação com Python. São Paulo, Editora Novatec, 2010.

Observações	
O atendimento extraclasse deverá ser agendado com o professor via e-ma	il: edu@cefetmg.bi