

<b>Campus/Curso:</b> Nova Gameleira – Engenharia Elétrica	
<b>Disciplina:</b> Programação de Computadores 2	<b>Código:</b> 2ECOM.007
<b>Docente responsável:</b> Eduardo Cunha Campos	<b>Data:</b> 19/02/2024
<b>Coordenador(a) do curso:</b> Everthon de Souza Oliveira	

**Período Letivo:** 2024/1    **Carga Horária Total:** 30 horas/aula    **Créditos:** 02  
**Natureza:** Teórica  
**Área de Formação - DCN:** Básica  
**Competências/habilidades a serem desenvolvidas:** (Para os cursos de Engenharia)  
**Departamento que oferta a disciplina:** Departamento de Computação

<b>Atendimento extraclasse aos alunos</b>
Local: 4º andar – Prédio 17 – Sala 403 – Campus II – Nova Gameleira
Horário semanal: Terças-feiras às 15h / Quartas-feiras às 15:30h

<b>Metodologia de ensino</b>	<b>Atividades Avaliativas</b>	<b>Valor</b>
PowerPoint (slides de data show)	Prova 1 (09/04)	30 pontos
Vídeos	Prova 2 (07/05)	35 pontos
Apostilas e Livros	Prova 3 (18/06)	35 pontos
Leituras complementares		
	<b>Total</b>	<b>100</b>

<b>Cronograma</b>	
<b>Data</b>	<b>Atividade</b>
07 a 09/03/2024	Período de acolhimento dos alunos
05/03	Orientação à Objetos: Conceitos
12/03	Introdução à linguagem Java
19/03	Semântica de referência
26/03	Classes e seus relacionamentos
02/04	Associação entre Objetos
09/04	Prova 1
16/04	Herança
23/04	Classes Abstratas e Interfaces
30/04	Coleções
07/05	Prova 2
14/05	Polimorfismo
21/05	Exceções
28/05	Tratamento de Exceções
04/06	Idiomas de Programação
11/06	Classes e Objetos em Python
18/06	Prova 3
25/06	Prova Substitutiva
09/07	Exame Especial

<b>Recursos</b>	
	SIGAA Turma Virtual
	Material disponibilizado no GitHub Pages
	Caneta esferográfica para quadro branco

<b>Bibliografia Adicional</b>	
1	Joshua Bloch. Java efetivo: as melhores práticas para a plataforma Java. Alta Books, 2019.
2	MENEZES, N. Introdução a Programação com Python. São Paulo, Editora Novatec, 2010.

<b>Observações</b>	
O atendimento extraclasse deverá ser agendado com o professor via e-mail: edu@cefetmg.br	