MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

**Plano Didático Campus: II–Belo Horizonte**

# PLANO DIDÁTICO – ENSINO REMOTO EMERGENCIAL

**CÓDIGO**: 2ECOM.042

**DISCIPLINA**: ENGENHARIA DE SOFTWARE I

**Período Letivo Remoto**: 2 / 2021

**Carga Horária**: Total: 60 horas (conforme PPC) Créditos: 04 (conforme PPC)

**Modalidade**: Teórica

# Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

**Departamento/Coordenação**: DECOM / Engenharia de Computação

**Professor (a):** Eduardo Cunha Campos

|  |
| --- |
| **Técnicas e Plataformas Utilizadas** |
| Microsoft Teams |
| YouTube |
| SIGAA Turma Virtual |
| Video@RNP |

|  |  |
| --- | --- |
| **Atividades Avaliativas** | **Valor** |
| Prova 1 | 25 |
| Prova 2 | 30 |
| Prova 3 | 30 |
| Listas de Exercícios (Qtd: 3) | 15 |
| **Total** | **100** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cronograma** | | | |
| Data | Descrição da Atividade | Síncrona | Assíncrona |
| 18/10 | Requisitos de Software |  | x |
| 21/10 | Dúvidas, Resolução de Exercícios | x |  |
| 25/10 | Processos de Software |  | x |
| 28/10 | Dúvidas, Resolução de Exercícios | x |  |
| **01/11** | **Recesso** |  |  |
| 04/11 | Scrum e Programação Extrema |  | x |
| 08/11 | Reengenharia de Software |  | x |
| 11/11 | Dúvidas, Resolução de Exercícios | x |  |
| **15/11** | **Feriado Nacional** |  |  |
| 18/11 | Refatoração de Software e *Smells* |  | x |
| 22/11 | Reuso de Software |  | x |
| 25/11 | Dúvidas, Resolução de Exercícios | x |  |
| 29/11 | Técnicas de Reuso de Software |  | x |
| **02/12** | **Prova 1 e Entrega da Lista 1** | x |  |
| 06/12 | Linha de Produtos de Software |  | x |

1**/1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 09/12 | Arquitetura de Software |  | x |
| 13/12 | Padrões Arquiteturais |  | x |
| 16/12 | Dúvidas, Resolução de Exercícios | x |  |
| 20/12 | Qualidade de Software |  | x |
| **23/12** | **Recesso** |  |  |
| 06/01 | Testes de Software |  | x |
| **10/01** | **Prova 2 e Entrega da Lista 2** | x |  |
| 13/01 | Sistemas de Controle de Versão |  | x |
| 17/01 | Idiomas de Programação |  | x |
| 20/01 | Dúvidas, Resolução de Exercícios | x |  |
| 24/01 | DevOps e Integração Contínua |  | x |
| 27/01 | Dúvidas, Resolução de Exercícios | x |  |
| 31/01 | Princípios de Projeto de Software |  | x |
| 03/02 | Dúvidas, Resolução de Exercícios | x |  |
| 07/02 | Padrões de Projeto de Software |  | x |
| 10/02 | Padrões de Projeto de Software |  | x |
| **14/02** | **Prova 3 e Entrega da Lista 3** | x |  |
| **15/02** | **Exame Especial** | x |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Bibliografia Adicional:**  (relação de textos ou materiais didáticos não constantes do plano de ensino) | |
| 1 | Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade. Leanpub, 2020. |

Data: 19/10/2021

Professor (a) responsável: Eduardo Cunha Campos

Data:

Coordenador (a) do curso: Daniela Cristina Cascini Kupsch