**Trabalho 3 – Laboratório de Programação de Computadores II**

**Prof. Eduardo Cunha Campos**

**Valor:** 30 pontos

**+ Vídeo:** 2,5 pontos

**Data de entrega:** 01/12

Deseja-se construir uma rede social simples em que usuários registrem mensagens que possam ser visualizadas por outros usuários.

Cada usuário pode postar a quantidade de mensagens que desejar. Porém, o tamanho das mensagens é limitado a 140 caracteres. O sistema deve registrar a data e hora em que a mensagem foi postada.

Cada usuário na rede possui uma lista de *seguidores*. Um seguidor é outro usuário na rede que se interessa pelas mensagens postadas pelo usuário.

Somente usuários seguidores de um usuário *A* podem comentar as mensagens registras por *A*. Cada mensagem registrada, então, possui uma lista de comentários. Comentários também são limitados a 140 caracteres. Para cada um desses comentários, o sistema deve registrar o usuário autor, bem como a data e hora em que o comentário foi registrado.

Para cada usuário na rede, deseja-se manter os seguintes dados: nome, e-mail, data de nascimento e *login*.

Faça um programa em Java que realize as funcionalidades de um sistema como esse. O programa deverá prover as seguintes funcionalidades:

Usuário:

* ***Cadastrar usuário***: o sistema não deve permitir que mais de um usuário seja cadastrado com o mesmo *login*.
* ***Excluir usuário***: essa funcionalidade deve remover o usuário da rede. O usuário deve ser removido também de todas as listas de seguidores das quais participe. Todas as mensagens e comentários postados pelo usuário deverão também ser excluídos.
* ***Listar usuários***: lista todos os usuários cadastrados na rede (somente *login* e nome).
* ***Pesquisar***: dado o *login*, o sistema exibe os dados do usuário (nome, e-mail, data de nascimento e *login*).
* ***Alterar***: permite a modificação dos dados do usuário (exceto o *login*).

Seguidores:

* ***Seguir***: dado o *login* de um usuário *A* e de um usuário *B*, o sistema inclui *B* na lista de seguidores de *A*.
* ***Cancelar seguir***: dado o *login* de um usuário *A* e de um usuário *B*, o sistema remove *B* da lista de seguidores de *A*.

Mensagens:

* ***Registrar mensagem***: dado o *login* de um usuário *A* e uma mensagem, o sistema inclui a mensagem na lista de mensagens de *A*.
* ***Comentar mensagem***: dado o *login* de um usuário *A*, o sistema exibe as mensagens postadas por *A*. O usuário, então, seleciona a mensagem a ser comentada (por exemplo, informando o número da mensagem), informa o *login* do usuário B e o comentário a ser registrado. Se *B* for seguidor de *A*, o sistema registra o comentário para a mensagem selecionada (somente seguidor de *A* pode registrar comentários).
* ***Ver mensagens:*** dado o *login* de um usuário *A*, o sistema exibe as mensagens postadas por *A* e pelas pessoas que A segue (ou seja, os amigos de A). Não é necessário mostrar os comentários dessas mensagens em um primeiro momento. Após isso, o usuário seleciona uma mensagem específica e o sistema exibe todos os comentários postados para esta msg.

Rede:

* ***Seguidores***: dado o *login* de um usuário *A*, o sistema exibe os dados (*login* e nome) de seus seguidores.
* ***Seguidos***: dado o *login* de um usuário *A*, o sistema exibe os dados (*login* e nome) dos usuários que *A* segue.
* ***Mais influente***: o sistema exibe os dados (*login*, nome e quantidade de seguidores) do usuário que possui mais seguidores na rede.
* ***Ocorrência de assunto***: dada uma expressão, o sistema informa em quantas mensagens e comentários ela ocorreu.

1. O que fazer e como se organizar?

Os alunos deverão implementar um programa em Java que atenda aos requisitos do software. Na implementação, os alunos deverão utilizar Arranjos, *ArrayLists* e/ou *HashMaps*. Outros recursos de implementação deverão ser autorizados pelo professor. O trabalho poderá ser feito **em duplas ou grupos de até 3 pessoas**.

2. O que entregar?

Todos os trabalhos deverão ser enviados para: [**edu@cefetmg.br**](mailto:edu@cefetmg.br). **O grupo deverá fazer um vídeo mostrando a aplicação em execução. O vídeo deverá seguir exatamente os passos definidos no Roteiro do Trabalho 3. O vídeo valerá 2,5 pontos e deverá ser enviado ao professor da disciplina (ou seja, *link* do vídeo no YouTube ou *link* do arquivo mp4 no Google Drive)**. **Para a gravação do vídeo, o grupo deverá usar o *software* gratuito OBS Studio (**[**https://obsproject.com/pt-br/**](https://obsproject.com/pt-br/)**), que grava a tela do computador**. **Caso o grupo não enviar o vídeo, a apresentação do trabalho será feita no Microsoft Teams**. O grupo deverá colocar todo o código-fonte do trabalho em um arquivo “.zip”. O arquivo zipado deverá conter os nomes completos dos alunos bem como os seus números de matrícula. Qualquer dúvida sobre o trabalho deverá ser enviada para o monitor da disciplina.