Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais

Departamento de Computação – Engenharia de Computação

Laboratório de Programação de Computadores II - Prof.ª Kecia Marques

O sistema de uma empresa de organização de festas necessita manter dados de festas de convidados. Para cada festa serão mantidos: *código*, *descrição* e *quantidade* *máxima de convidados* e *lista de convidados*. Para cada convidado, serão mantidos: *código*, *nome*, *endereço* e *telefone*.

Pede-se:

1. Implemente as classe Convidado.

O construtor dessa classe deverá receber todos os atributos do objeto a ser criado.

Além dos métodos *get* e *set*, essa classe deverá possuir:

- um método que imprima os dados do convidado.

2. Implementa a classe Festa.

O construtor dessa classe deverá receber todos os atributos do objeto a ser criado, exceto a lista de convidados.

Além dos métodos *get* e *set*, essa classe deverá possuir:

- um método que permita a inclusão de um convidado na lista de convidados da festa

- um método que permita a exclusão de um convidado da lista de convidados da festa

- um método que imprima todos os dados da festa e de seus convidados.

3. Implemente uma aplicação que permita:

a) Cadastrar convidados

b) Cadastrar festas

c) Listar convidados

d) Listar festas cadastradas

e) Inserir convidado em festa: informa-se um convidado previamente cadastrado no sistema, e a festa na qual o convidado será incluído. O programa, então, insere o convidado na lista de convidados da festa.

f) Remover convidado de festa: informa-se um convidado previamente cadastrado no sistema, e a festa da qual o convidado deverá ser excluído. O programa, então, retira o convidado na lista de convidado da festa.

A implementação deverá ser realizada utilizando-se vetores (arranjos).