Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais

Departamento de Computação – Engenharia de Computação

Laboratório de Programação de Computadores 2 – Prof.ª Kecia A. M. Ferreira

Prova 2 – Grupo 1

Uma empresa organizadora de eventos necessita de um sistema para manter seus processos. No sistema deverão ser mantidos os dados de eventos a serem organizados e espaços para locação dos eventos.

***Evento***: data do evento, nome do responsável, quantidade de convidados, tipo de espaço (hotel, clube, casa de festa)

***Local***: nome, capacidade de lotação (em número de pessoas), tipo (hotel, clube, casa de festa), evento (preenchido no caso de reserva)

Faça um programa em Java que possua as seguintes funcionalidades:

1. **Cadastrar local**: permite cadastrar um local.
2. **Cadastrar evento**: permite cadastrar um evento.
3. **Listar locais**: lista todos os locais cadastrados.
4. **Listar eventos**: lista todos os eventos cadastrados.
5. **Reservar local**: o usuário informa um local e um evento. O sistema registra a reserva, ou seja, atribui o evento informado ao campo *evento* do local informado.
6. **Identificar locais apropriados**: dado um evento, o programa lista os locais apropriados para a realização do evento, ou seja, aqueles com capacidade igual ou superior à quantidade de convidados para o evento e com tipo igual ao necessário para o evento. Os locais listados não deverão estar reservados.

O programa deverá ter um menu com as opções para cada uma das funcionalidades.

O programa deverá ser implementado em Java e utilizar coleções.

A prova é individual e com consulta (livro, pen-drive, caderno).

Programas iguais (no todo ou em parte) receberão avaliação nula.