Manual do Hackathon

PROGRAMA DE FORMAÇÃO [III V 5.0]

Iniciativa

FCamara

Realização



Parceria

Google Cloud



Se você está lendo isso,

PARABÉNS!

Você chegou na última fase do **Programa de Formação!**

Continue na cadeira, e preste atenção que vamos te explicar como irá funcionar todo esse processo.





O que é esse Hackathon?

O Hackathon do Programa de Formação é a fase onde você colocará em prática toda a teoria que vem aprendendo. Iremos te dar um desafio, e seu objetivo será transformá-lo em uma solução.

Ao final desse Hackathon, você sairá com um case pro seu portfólio, e poderá sair com uma vaga de trainee na FCamara!

Onboarding

No primeiro dia do Hackathon, iremos nos reunir para nosso onboarding pela plataforma Discord. Iremos explicar tudo que vai acontecer durantes os dias do Hackathon, sobre a divisão de Squads, o desafio, mentoria, além de tirar todas as suas dúvidas.

Então não falte, hein!

Caso você não possa participar, pegue as informações com o seu time.



Canal de comunicação

O Discord será o nosso canal principal de comunicação. É por lá que você irá trocar informações, marcar reuniões, fazer mentorias e participar de bate-papos. A nossa avaliação conta com a sua presença lá!

Importante: Quando entrar no Discord, pedimos para que troque o apelido por NOME e SOBRENOME de vocês. Assim saberemos quem é quem.

Squads

Você e seus colegas serão divididos em Squads (times). Essa é uma forma que utilizamos dentro da FCamara para dividir os projetos entre as pessoas.

Essas Squads serão formadas através de um sorteio já definido pela equipe organizadora. Cada Squad terá canais específicos no Discord para comunicação.

Mentorias

Durante o Hackathon, você terá mentores disponíveis para ajudar você e sua Squad. Com eles, você poderá tirar dúvidas, compartilhar o andamento do projeto, além de trocar conhecimento e experiências.

Essas mentorias serão feitas com horários marcados através do Discord. Cada mentor terá seus dias e horários, além de terem suas especialidades. Ou seja, cabe a você e sua Squad escolherem o ideal para tirarem suas dúvidas.

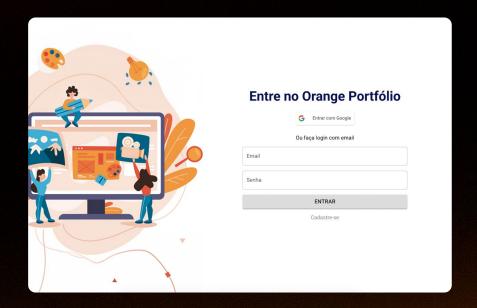




Proposta

O desafio consiste em desenvolver uma aplicação navegável e responsiva, denominada Orange Portfólio, que permitirá aos usuários cadastrar e exibir projetos desenvolvidos.

A interface está pronta e agora precisamos de pessoas desenvolvedoras para que esse projeto saia do papel e seja funcional.





Projeto

- O projeto está no Figma
- Atente-se em seguir o projeto, pois iremos comparar com o protótipo posteriormente
- Caso precise realizar alguma modificação, é importante deixar seus mentores padrinhos/madrinhas cientes a alteração
- O time está livre para desenvolver uma nova feature dentro da aplicação, desde o que foi proposto tenha sido desenvolvido

Dentro do arquivo você terá:

- **Dev Mode:** explicando como duplicar e utilizar o arquivo
- Protótipo: desktop e mobile
- Handoff: protótipo desktop navegável
- Style Guide: padrões de identidade visual

Acesse o protótipo

Acesse o protótipo navegável





- Deverá ser uma aplicação web responsiva
- Deverá ser entregue, no mínimo, a tela de login + 3 telas do projeto desenvolvidos
- Você e sua Squad estão livres para utilizar qualquer tecnologia que tenha mais afinidade junto com o time
- Seja criativo! Pense fora da caixinha, inove!
 Nós demos o problema, e você, como consultor, deverá trazer a melhor solução
- Mas lembre-se: a entrega é um MVP, um mínimo produto viável, ou seja, faça aquilo que entregará valor ao cliente e usuário final

Se entregarem fora do prazo, você poderá ser desclassificado. Então, estejam bem alinhados e preparados para essa entrega.



O projeto deve ser entregue até às 23h59min do dia 5 de Fevereiro de 2024.

Nessa entrega deverá conter obrigatoriamente:

- Link do GitHub do projeto (pode dividir em front e back)
- Link da aplicação rodando
- 1 vídeo Pitch de até 2 minutos, onde você irá vender sua ideia
- 1 vídeo de até 2 minutos, onde você explicará funcionalidade da aplicação

Documentos opcionais: link do trello, notion, mural, jira, wireframe

Avaliação



- A avaliação acontecerá durante todo o processo do Hackathon. Elaboramos meios de avaliarmos vocês mesmo à distância.
- Além disso, iremos avaliá-lo individualmente. Claro que iremos olhar a parte técnica, mas também iremos ver sua comunicação, como trabalha em equipe, divisão de tarefas, entre outros pontos.

Veja algumas dicas para te auxiliar nessa avaliação, independente da sua trilha:

- Assuma riscos e envolva o seu time, pois trabalho em equipe é fundamental.
- Criatividade e ideias são sempre bem-vindas, mas é importante lembrar de entregar algo estável, com uma boa experiência do usuário e que faça total sentido para o negócio.
- Pedir ajuda é importante! N\u00e3o tente resolver tudo sozinho.
- Sabe o que é Sprint? Não? Fale com a gente!
 Te ajudamos a direcionar como medir e o que é possível entregar.
- Informe-se, estude, pergunte e faça-se notar!
- E por último, mas não menos importante, bom trabalho!



Avaliação Técnica

- Pelo Github do projeto iremos avaliar todos os seus commits e sua linha de raciocínio para desenvolver aquele código.
- Pense em tecnologias que a sua equipe esteja habituada, dessa forma o trabalho terá mais eficiência e a colaboração de todos.
- Visibilidade é chave, precisamos saber quem está trabalhando, colaborando e o que estão fazendo. Faça commits em seu código várias vezes por dia, isso vai ajudar a ver exatamente o que você fez e seu modo de pensar.

Se o entregável for...

- **Uma tela:** deverá ser uma tela em HTML, CSS, Javascript
- Um serviço: deverá vir com algum tipo de documentação, como swagger, collection no postman







BORA TOMAR ESSE SUCO?

Ainda tem dúvidas?

Procure a equipe da Orange lá no Discord, que iremos te dar todo o suporte!