

Seminarios Departamento de Informática Febrero 2016

Joaquín Cañadas y Manolo Torres
<jjcanada@ual.es> <mtorres@ual.es>

Tabla de contenidos

.....	v
1. Resumen	1
2. Git	3
3. Redmine	5
4. Slack	7
5. JUnit	9
6. Maven	11
7. Jenkins	13
8. AsciiDoc	15
9. Selenium	17



Capítulo 1. Resumen

Son muchos los temas de interés que van apareciendo día a día. Algunos de ellos son estudiados por algunos de nosotros y creemos que podría ser interesante establecer un programa de seminarios para compartir este conocimiento y discutir cómo puede ser incorporado a nuestras tareas docentes y de investigación.

En esta primera aproximación, se proponen una serie de seminarios de corta duración aprovechando el periodo de exámenes.

Objetivos

- Compartir con nuestros compañeros herramientas y tecnologías de interés para tareas de docencia e investigación.
- Establecer un foro periódico para el intercambio de conocimientos que vamos adquiriendo de forma individual.
- Actualizar habilidades instrumentales.

Capítulo 2. Git

Git es el sistema de control de versiones distribuido más usado en la actualidad. Git es open source y en nuestro contexto puede ser una herramienta de gran utilidad en todas aquellas asignaturas y prácticas de investigación en las que trabajemos con código fuente o archivos de texto plano. Con un sistema de control de versiones como Git podemos tener localmente, sin necesidad de un servidor externo, soporte y control sobre cada una de las versiones por las que van evolucionando nuestros archivos. Además, nos permite trabajar de forma colaborativa con compañeros y alumnos.

En este seminario se verá también cómo usar Git para dar soporte a la docencia desde dos puntos de vista: desde el lado del profesor, en el que Git facilita la entrega de material docente a los estudiantes, así como el acceso al trabajo autónomo desarrollado por los estudiantes; desde el lado de los estudiantes, a los que se les facilita la entrega del trabajo autónomo.

El uso de sistemas de control de versiones como Git en docencia permite que los estudiantes se familiaricen con las técnicas de desarrollo y trabajo en equipo que posteriormente utilizarán en su carrera profesional.

- Ponente: Manolo Torres.
- Fecha: 29 de enero
- Duración: 2 horas

Capítulo 3. Redmine

Redmine es un sistema open source para la gestión de proyectos e incidencias. Con Redmine podemos gestionar y hacer el seguimiento de las tareas de cualquier proyecto de forma sencilla.

En este seminario se verá cómo usar Redmine para dar soporte a la docencia. En este sentido, las asignaturas serán consideradas *Proyectos*, y el trabajo autónomo será considerado como *tareas* del *Proyecto de cada asignatura*. Este enfoque permitirá que los estudiantes se familiaricen con las técnicas y herramientas de Gestión de proyectos que posteriormente utilizarán en su carrera profesional.

Asimismo, y para todos que hayan asistido al seminario de Git o bien tengan conocimiento de Sistemas de control de versiones se verá cómo hacer que las correcciones realizadas por los profesores sobre las entregas de los estudiantes se conviertan de forma automática en nuevas tareas para los estudiantes, reduciendo el trabajo del profesor y facilitando el seguimiento de las asignaturas.

- Ponente: Manolo Torres.
- Fecha: 1 de febrero
- Duración: 2 horas

Capítulo 4. Slack

Slack es un sistema de notificaciones que permite tener salas de chat (tipo Whatsapp) en las que se integran los comentarios de los profesores y estudiantes junto a la actividad realizada por las aplicaciones que configuremos. Además, la existencia de clientes tanto para escritorio, como para smartphones y tablets hace que podamos acceder fácilmente desde cualquier dispositivo y en cualquier momento a la actividad relacionada.

En este seminario veremos cómo usar Slack como Sistema de notificaciones en docencia. En concreto, veremos cómo todas las notificaciones derivadas de la publicación de nuevos contenidos por parte de los profesores, nuevas entregas de trabajo autónomo y cualquier tarea realizada por los profesores o estudiantes serán comunicadas de forma automática a estudiantes y profesores al actualizar el contenido de un repositorio o al crear una tarea de la asignatura.

- Ponente: Manolo Torres.
- Fecha: 3 de febrero
- Duración: 2 horas

Capítulo 5. JUnit

- Ponente:
- Fecha: 5 de febrero
- Duración: 2 horas

Capítulo 6. Maven

Automatización de la construcción (build) y gestión de dependencias en Java

- Ponente: Joaquín Cañadas
- Fecha: 8 de febrero
- Duración:

Capítulo 7. Jenkins

Sistema de integración continua open source que automatiza el proceso de construcción del software y ejecución de pruebas del software. Se presentará su aplicación al seguimiento (y evaluación) de las prácticas que los estudiantes suben a los repositorios SVN en la asignatura Introducción a la Programación, de 1º del Grado de Ingeniería Informática

- Ponente: Joaquín Cañadas
- Fecha: 10 de febrero
- Duración:

Capítulo 8. Asciiidoc

- Ponente: Manolo Torres.
- Fecha:
- Duración:

== Cloud-DI

- Ponente: Manolo Torres.
- Fecha:
- Duración: #

Capítulo 9. Selenium

Herramienta de pruebas para aplicaciones web

- Ponente: Joaquín Cañadas
- Fecha:
- Duración:

En este enlace (\$\$\$) puedes dejar tus sugerencias para nuevos seminarios.

```
(if necessary, become root)
tar -zxvf pycurl-$VER.tar.gz ❶
cd pycurl-$VER
python setup.py install
```

- ❶ No olvides hacer el tar

