



# Fundamentos do Bootcamp Desenvolvedor Python

Aula 1.1. Introdução ao Python

Prof. Túlio Philipe Ferreira e Vieira

#### Nesta aula



- 1. A linguagem Python.
- 2. Como o programa é executado?

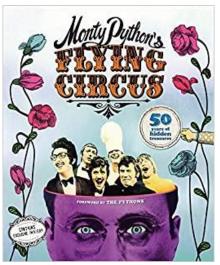
#### **Linguagem Python**

- Criada no final dos anos 80.
- Guido Van Hossum.







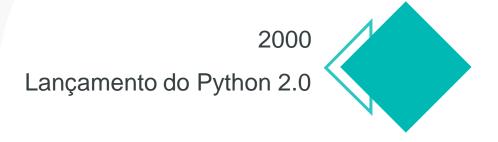




1994

Lançamento do Python 1.0







Dezembro de 2008

Python 3.0



#### Por que Python?

IGTI

- Alto nível.
- Sintaxe simples e intuitiva.
- Code Readability.
- Interpreted velocidade.
- Desenvolvida para matemáticos e ciência da computação.
- Código aberto.













## Áreas de aplicação



Aprendizado de Máquina



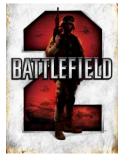
Ciência de dados





Web



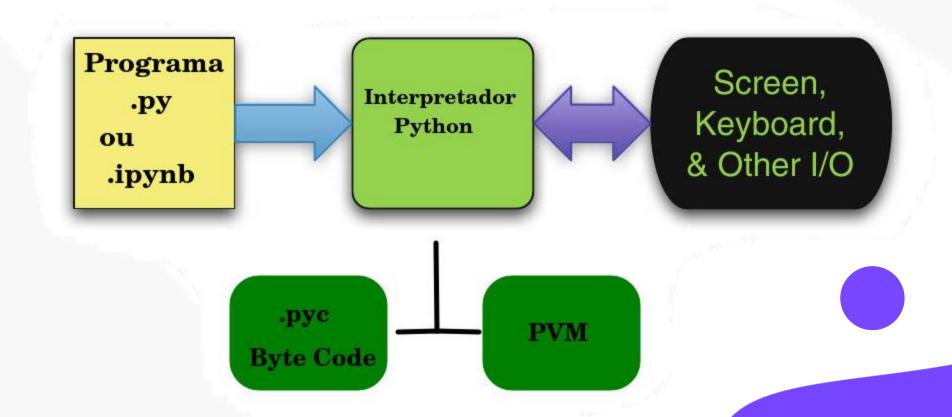




Jogos

#### Como o código "roda"





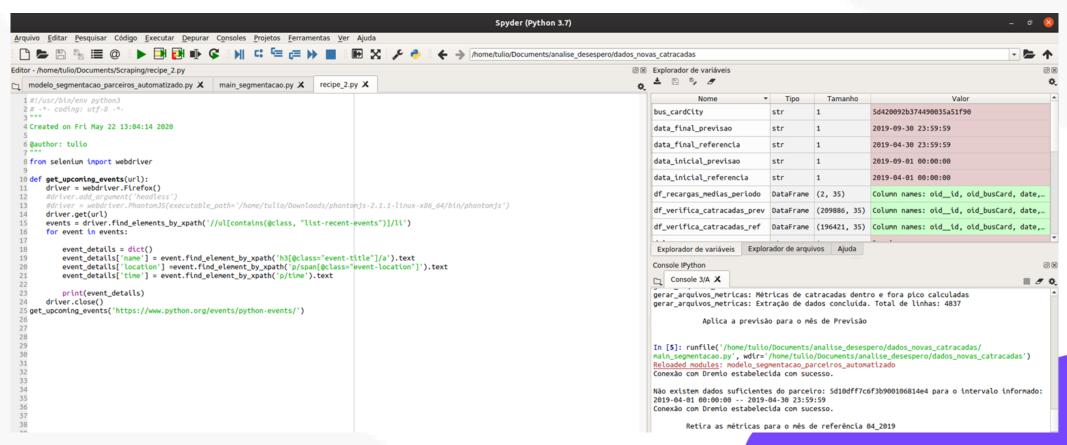
#### Como rodar o código?



```
tulio@tulioph: ~
(base) tulio@tulioph:~$ python
Python 3.7.3 (default, Mar 27 2019, 22:11:17)
[GCC 7.3.0] :: Anaconda, Inc. on linux
Type_"help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```

#### Como rodar o código?





**IDE - Integrated Development Environment** 

## Conclusão



- 1. História do python.
- 2. Como um programa é executado.

#### Próxima aula



- 1. Como instalar o python.
- 2. IDE para python.



# Fundamentos do Bootcamp Desenvolvedor Python

Aula 1.2. Configuração do Ambiente Python

Prof. Túlio Philipe Ferreira e Vieira

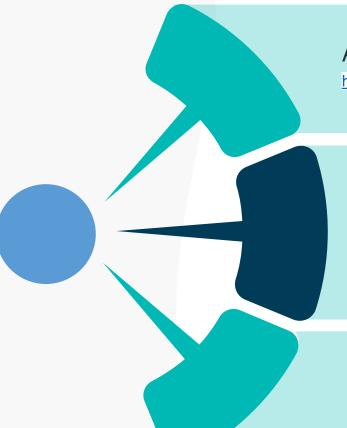
#### Nesta aula



- 1. Preparação do ambiente.
- 2. IDE para Python.
- 3. Python 2 x Python 3.

#### Instalação para Windows





#### Acesse o link:

https://www.python.org/downloads/.

Execute o arquivo baixado.

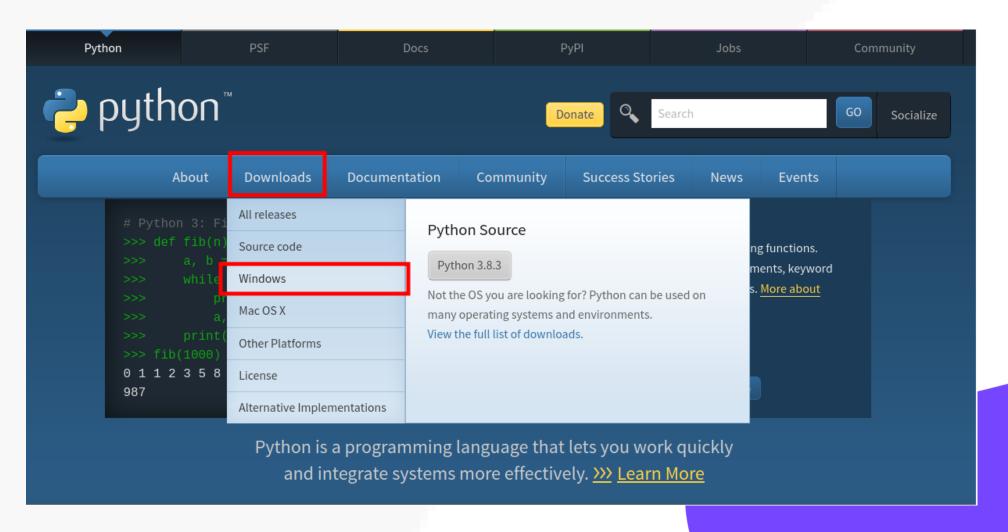
Selecione o local padrão de instalação.

Selecione os pacotes de instalação padrão.

Prossiga com a instalação.

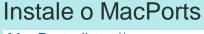
#### Instalação no windows





#### Instalação para OS X





MacPorts (http://www.macports.org)

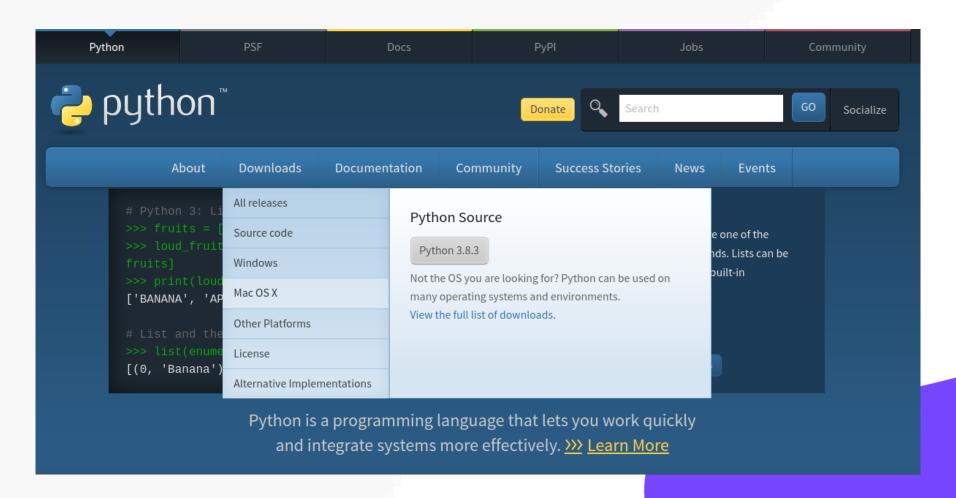
Realize o download do arquivo dmg
Ou utilize o comando python

Utilize o comando para instalação

sudo port install pythonXX

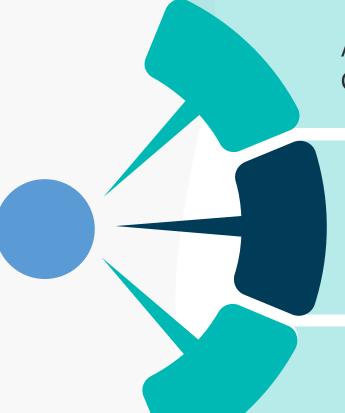
#### Instalação no MAC OS





#### Instalação para Linux





Abra o terminal Ctrl+Alt+t

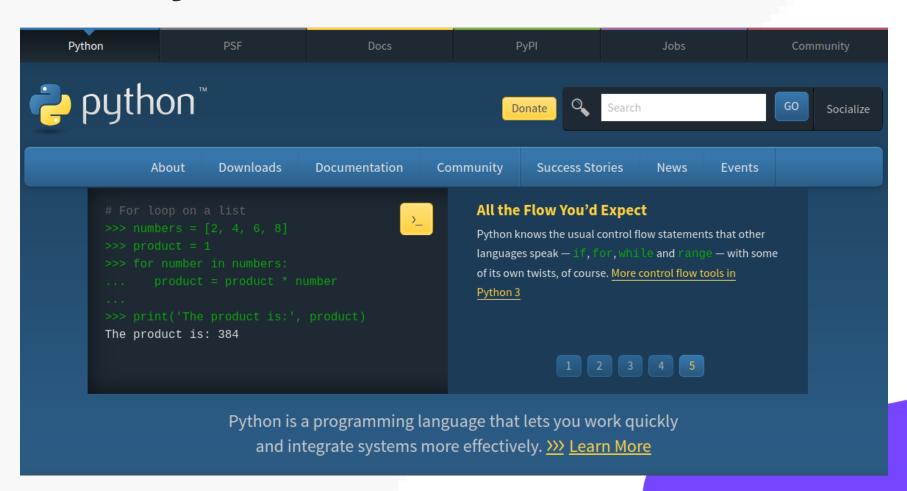
Verifique a versão instalada

python -V

sudo apt-get install python3.7
sudo apt-get install idle-python3.7

#### Instalação no Linux





#### **IDE Python**



**PyCharm** 



Visual Studio Code



**Sublime Text** 



Vim



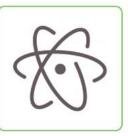
**GNU Emacs** 



**IDLE** 

Python's Integrated Development and Learning Environment

**Atom** 



Spyder



JuPyter



**Eclipse** 



**Eric Python** 



Wing



5

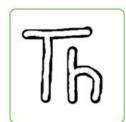


**PyScripter** 



Pyzo

Thonny







#### Nosso primeiro programa



Olá, mundo!!!



## Conclusão



- 1. Instalação em diferentes plataformas.
- 2. IDE.
- 3. Olá, mundo!

## Próxima aula



1. Conceitos fundamentais.



# Fundamentos do Bootcamp Desenvolvedor Python

Aula 1.3. Conceitos Fundamentais

Prof. Túlio Philipe Ferreira e Vieira

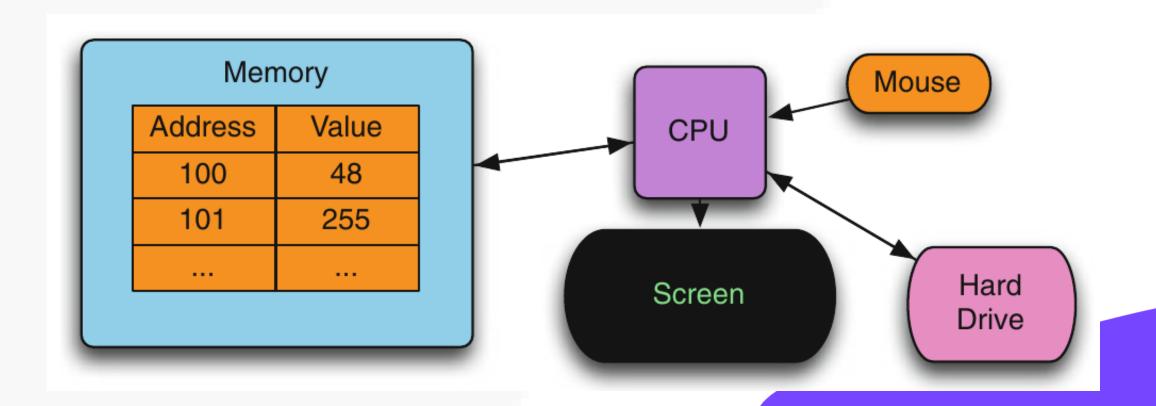
#### Nesta aula



- 1. Componentes do computador.
- 2. O que é uma linguagem de programação?
- 3. Erros.

#### Componentes de um computador

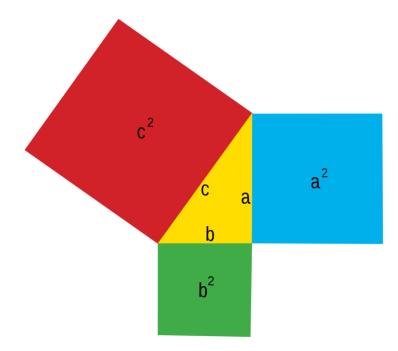




#### Linguagens de programação



É um conjunto de ferramentas que nos permite construir programas em um nível maior de abstração que a escrita em uma sequência de 0's e 1's.



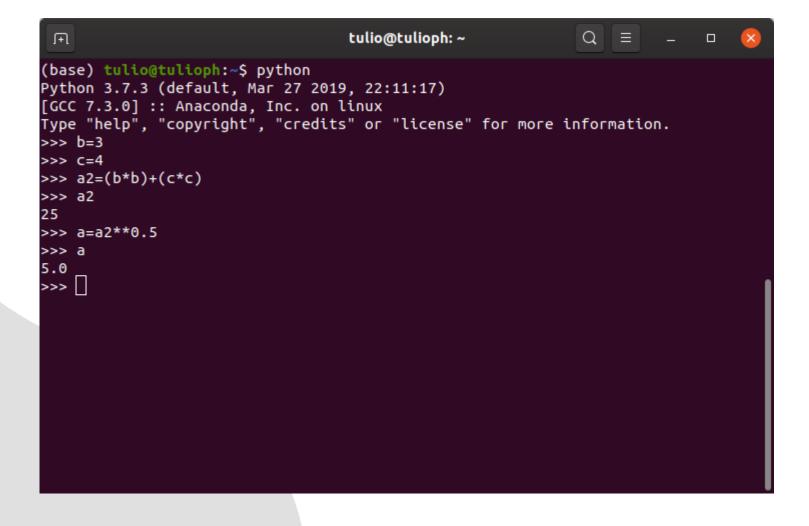
#### Interpretador da linguagem

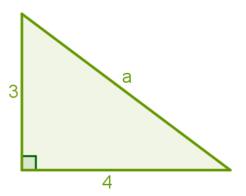


```
tulio@tulioph: ~
(base) tulio@tulioph:~$ python
Python 3.7.3 (default, Mar 27 2019, 22:11:17)
[GCC 7.3.0] :: Anaconda, Inc. on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```

#### Interpretador da linguagem



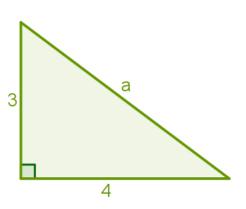




#### IDE - Integrated Development Environment







#### Erros de sintaxe



Ocorrem antes do programa ser executado (run).

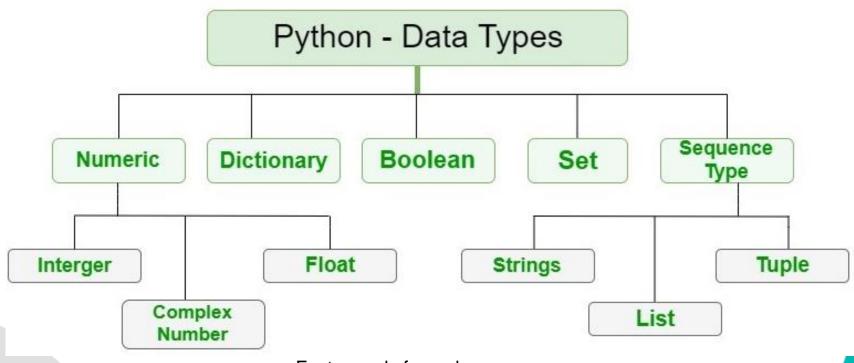
São mais fáceis de serem identificados.

```
tulio@tulioph: ~
(base) tulio@tulioph:~$ python
Python 3.7.3 (default, Mar 27 2019, 22:11:17)
[GCC 7.3.0] :: Anaconda, Inc. on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> b=3
>>> c=4
>>> a2=(b*b)+(c*c)
>>> a2
>>> a=a2**0.5
>>> a
5.0
>>> print a
 File "<stdin>", line 1
   print a
SyntaxError: Missing parentheses in call to 'print'. Did you mean print(a)?
>>>
```

#### Tipos de valores



Todos os valores em python são objetos.



Fonte: geeksforgeeks.org

#### Conclusão



- 1. Componentes do computador.
- 2. O que é uma linguagem de programação.
- 3. Tipos de erros.

## Próxima aula



1. Tipos de dados em python.



# Fundamentos do Bootcamp Desenvolvedor Python

Aula 1.4.1. Tipos de Dados em Python (Parte 1)

Prof. Túlio Philipe Ferreira e Vieira



- 1. Atribuição de valores.
- 2. Garbage Collector.
- 3. Valores numéricos.



- 1. Atribuição de valores em Python.
- 2. Como a "limpeza de memória" funciona em Python.
- 3. Tipos de dados numéricos.



1. Tipos de dados em Python (Parte 2).



Aula 1.4.2. Tipos de Dados em Python (Parte 2)



1. Tipo de dados String (objeto String).



1. Objeto string e alguns métodos.



1. Tipos de dados em Python (Parte 3)



Aula 1.4.3. Tipos de Dados em Python (Parte 3)



1. Tipo de dados "Lista".



1. Características do tipo de dados "Lista".



1. Tipos de dados em Python (Parte 4).



Aula 1.4.4. Tipos de Dados em Python (Parte 4)



- 1. Tipo de dados "Tuplas".
- 2. Tipos de dados "booleanos".



- 1. Características do tipo de dados "Tuplas".
- 2. Características do tipo de dados "booleanos".



1. Tipos de dados em Python (Parte 5).



Aula 1.4.5. Tipos de Dados em Python (Parte 5)



1. Tipo de dados "Set".



1. Características do tipo de dados "Set".



1. Tipos de dados em Python (Parte 6).



Aula 1.4.6. Tipos de Dados em Python (Parte 6)



- 1. Tipo de dados "Dicionários".
- 2. Entrada de dados.



- 1. Características do tipo de dados "Dicionários".
- 2. Processo de entrada de dados.



1. Decisões com Python.





Aula 2.1. O condicional "if"



1. Funcionamento do condicional "if" em Python.



1. Como funciona o condicional "if" em Python.



1. "If" aninhados.



Aula 2.2. Trabalhando com "If" aninhados



- 1. Condições mais elaboradas com "if".
- 2. "If" aninhados.



- 1. Decisões mais elaboradas.
- 2. "If" aninhados.



1. "If"-elif-else.



Aula 2.3. Trabalhando com if-elif-else



1. Como utilizamos o if-elif-else.



1. Quais as características do if-elif-else.



1. Trabalhando com exceções.



Aula 2.4. Trabalhando exceções



1. O que são e para que utilizar exceções.



1. Como utilizar exceções em Python.



1. Estruturas de repetição.