

[Visual Studio 2015](#) ▾

Versão

2019

2017

2015

Diagramas de caso de uso UML: referência

UML Use Case Diagrams: Reference

 tradutores  

Neste artigo

[Diagramas de caso de uso de leitura](#)[Consulte também](#)

ⓘ Observação

Este artigo se aplica ao Visual Studio 2015. Se você estiver procurando a documentação do Visual Studio 2017, use o seletor de versão na parte superior esquerda. É recomendável atualizar para o Visual Studio 2017. [Baixe-o aqui](#).

No Visual Studio, uma *diagrama de caso de uso* resume quem usa o aplicativo ou sistema e o que podem fazer com ele. Para criar um diagrama de caso de uso UML, nos **arquitetura** menu, clique em **UML novo** ou **diagrama de camada**.

Um diagrama de caso de uso atua como um foco para a descrição dos requisitos de usuário. Ele descreve as relações entre os principais componentes, os usuários e requisitos. Ele descreve os requisitos em detalhes. eles podem ser descritos em diagramas separados ou em documentos que podem ser vinculados a cada caso de uso. Para obter informações sobre como os diagramas de caso de uso podem ajudá-lo a entender, discuta e comunicar-se suas necessidades de usuários, consulte [requisitos de usuário do modelo](#).

Para ver quais versões do Visual Studio dão suporte a esse recurso, consulte [suporte de versão para a arquitetura e ferramentas de modelagem](#).

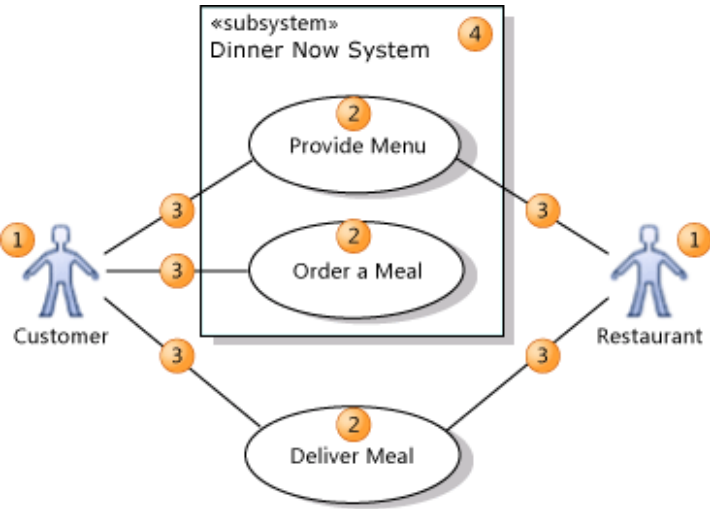
ⓘ Observação

Este tópico descreve os elementos que estão disponíveis em diagramas de caso de uso. Para obter mais informações sobre como desenhar diagramas de caso de uso, consulte [diagramas de caso de usar o UML: diretrizes](#). Para obter mais informações sobre como criar e desenhar diagramas de modelagem, consulte [modelos e diagramas UML editar](#).

Diagramas de caso de uso de leitura

As tabelas nas seções a seguir descrevem os elementos que estão disponíveis em um diagrama de caso de uso, junto com suas propriedades principais. Para obter uma lista completa das propriedades, consulte [propriedades de elementos em UML usam diagramas de caso](#).

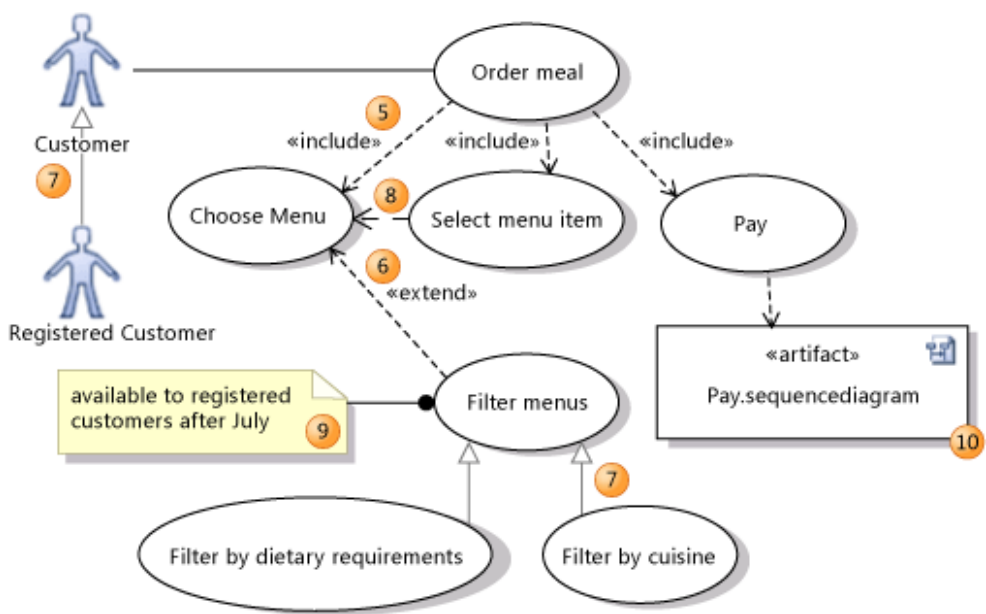
Os atores, casos de uso e subsistemas



Forma	Elemento	Descrição e propriedades principais
1	Ator	<p>Representa um usuário, uma organização ou um sistema externo que interage com o aplicativo ou sistema. Um ator é uma espécie de tipo.</p> <p>- O caminho da imagem -o caminho do arquivo de uma imagem que deve ser usado em vez do ícone padrão do ator. O ícone deve ser um arquivo de recurso dentro do projeto do Visual Studio.</p>
2	Caso de uso	<p>Representa as ações executadas por um ou mais atores na busca de uma meta específica. Um caso de uso é uma espécie de tipo.</p> <p>- Assuntos -o subsistema no qual o caso de uso é exibido.</p>
3	Associação	<p>Indica que um ator faz parte de um caso de uso.</p>

Forma	Elemento	Descrição e propriedades principais
4	Subsistema ou componente	<p>O sistema ou aplicativo que você está trabalhando ou uma parte dele. Pode ser qualquer coisa, desde uma grande rede a uma única classe em um aplicativo.</p> <p>Os casos de uso que oferece suporte a um sistema ou componente aparecem dentro de seu retângulo. Ele pode ser útil mostrar que alguns casos de uso fora do retângulo, para esclarecer o escopo do seu sistema.</p> <p>Um subsistema de um diagrama de caso de uso tem basicamente o mesmo tipo como um componente em um diagrama de componente.</p> <p>- É instanciado indiretamente - se FALSO, o sistema em execução tem um ou mais objetos que diretamente correspondem a esse subsistema. Se for true, o subsistema é uma construção em seu design que aparece no sistema em execução por meio da instanciação de suas partes constituintes.</p>

Estruturar os casos de uso



Forma	Elemento	Descrição
5	Incluir	<p>Um caso de uso incluindo chama ou invoca um incluído. Inclusão é usada para mostrar como um caso de uso se divide em etapas menores. É o caso de uso incluído ao final da seta.</p> <p>Observe que o diagrama não mostra a ordem das etapas. Você pode usar um diagrama de atividade, o diagrama de sequência ou a outro documento para descrever esses detalhes.</p>

Forma	Elemento	Descrição
6	Estender	<p>Um caso de uso estendendo adiciona metas e etapas para o caso de uso estendido. As extensões operam apenas sob determinadas condições. É o caso de uso estendidos ao final da seta.</p> <p>Observe que o diagrama não mostra as circunstâncias exatas em que se aplica a extensão: você pode gravar em um comentário ou outro documento.</p>
7	Herança	<p>Relaciona especializado e um elemento generalizado. O elemento generalizado é ao final da seta.</p> <p>Um caso de uso especializado herda as metas e os atores de seu generalização e pode adicionar mais específico de metas e etapas para a obtenção de-los.</p> <p>Um ator especializado herda os casos de uso, atributos e associações de seu generalização e pode adicionar mais.</p>
8	dependência	Indica que o design da fonte de dependerá do design do destino.
9	Comentário	Usado para adicionar observações gerais ao diagrama.
10	Artefato	<p>Um artefato fornece um link para outro diagrama ou documento. Você pode criá-lo, arrastando um arquivo no Gerenciador de soluções. Ele pode ser vinculado a uma dependência para qualquer outro elemento no diagrama. Um artefato é normalmente usado para vincular um caso de uso para um diagrama de sequência, a página do OneNote, o documento do Word ou a apresentação do PowerPoint que o descreve em detalhes. O documento pode ser um item no Visual Studio solução ou um documento em um local compartilhado, como um site do SharePoint.</p> <p>- Hiperlink. O caminho de arquivo ou URL do diagrama ou do documento.</p> <p>Clique duas vezes em um artefato para abrir o arquivo ou página da web ao qual ela está vinculada.</p>
11 (não mostrado)	Pacotes	Casos de uso, atores e subsistemas podem estar contidos em pacotes. Formas de pacote não aparecem no diagrama, mas você pode definir as LinkedPackage propriedade do diagrama. Elementos que você criar posteriormente no diagrama são colocados dentro do pacote. Para obter mais informações, consulte definir pacotes e namespaces .

Consulte também

[Diagramas de caso de uso UML: diretrizes](#)

[Editar modelos e diagramas UML](#)

[Diagramas de sequência UML: referência](#)

[Diagramas de classe UML: referência](#)

[Diagramas de componente UML: referência](#)

[Diagramas de componente UML: referência](#)