A geometria do espaço-tempo

Uma revisão da cinemática e da dinâmica relativísticas

Uma transformação de Lorentz deixa invariante o intervalo s_{AB}^2 entre dois eventos, A e B, do espaço-tempo. Em um referencial inercial S, o intervalo entre esses dois eventos é definido como

$$s_{AB}^2 = c^2 (t_A - t_B)^2 - (x_A - x_B)^2 - (y_A - y_B)^2 - (z_A - z_B)^2$$

onde o evento A ocorre no instante t_A e no ponto (x_A, y_A, z_A) e o evento B ocorre no instante t_B e no ponto (x_B, y_B, z_B) . Assim, em um outro referencial inercial S' o intervalo entre os eventos A e B é também s_{AB}^2 , isto é,

$$s_{AB}^{2} = c^{2} (t_{A} - t_{B})^{2} - (x_{A} - x_{B})^{2} - (y_{A} - y_{B})^{2} - (z_{A} - z_{B})^{2}$$
$$= c^{2} (t'_{A} - t'_{B})^{2} - (x'_{A} - x'_{B})^{2} - (y'_{A} - y'_{B})^{2} - (z'_{A} - z'_{B})^{2},$$

onde, para os observadores em S', o evento A ocorre no instante t'_A e no ponto (x'_A, y'_A, z'_A) , o evento B ocorre no instante t'_B e no ponto (x'_B, y'_B, z'_B) e c > 0 é a magnitude da velocidade da luz no vácuo. Um exemplo de transformação de Lorentz muito comum é a chamada boost de Lorentz ao longo do eixo x:

$$\begin{array}{rcl} x' & = & \gamma \left(x - \beta c t \right), \\ y' & = & y, \\ z' & = & z, \\ t' & = & \gamma \left(t - \frac{\beta x}{c} \right), \end{array}$$

onde

$$\beta = \frac{v}{c} e \gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}.$$

Aqui, $\mathbf{v} = v\mathbf{\hat{x}}$ é a velocidade relativa entre os referenciais S e S' e, portanto, v pode ser uma constante positiva ou negativa. A força de Lorentz sobre uma carga q puntiforme é escrita como

$$\mathbf{F} = q\mathbf{E} + \frac{q}{c}\frac{d\mathbf{r}_q}{dt} \times \mathbf{B},$$

no sistema CGS, ou

$$\mathbf{F} = q\mathbf{E} + q\frac{d\mathbf{r}_q}{dt} \times \mathbf{B},$$

no sistema MKS, onde

$$\mathbf{r}_{q} = \mathbf{r}_{q}(t)$$

é o vetor posição da carga q no instante t. A Segunda Lei de Newton continua válida na dinâmica relativística quando escrevemos

$$\mathbf{F} = \frac{d\mathbf{p}}{dt},$$

onde

$$\mathbf{p} = m \frac{d\mathbf{r}_q}{dt}$$

е

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{1}{c^2} \left(\frac{d\mathbf{r}_q}{dt}\right)^2}},$$

com m_0 sendo a massa de repouso da partícula. Portanto, a chamada "parte espacial" da força fica

$$\frac{d\mathbf{p}}{dt} = q\mathbf{E} + \frac{q}{c}\frac{d\mathbf{r}_q}{dt} \times \mathbf{B},$$

no sistema CGS, ou

$$\frac{d\mathbf{p}}{dt} = q\mathbf{E} + q\frac{d\mathbf{r}_q}{dt} \times \mathbf{B},$$

no sistema MKS. ¿Existe uma "parte temporal" da força, que seja sua "companheira" de transformação de Lorentz, assim como o tempo é o "companheiro" do espaço no "boost" de Lorentz acima?

Para responder a essa questão, consideremos o momentum \mathbf{p} e sua "companheira", a energia U:

$$U = mc^{2}$$

$$= \frac{m_{0}c^{2}}{\sqrt{1 - \frac{1}{c^{2}} \left(\frac{d\mathbf{r}_{q}}{dt}\right)^{2}}}.$$

Notemos que U não é a energia cinética. A energia cinética é $K = U - m_0 c^2$. Temos

$$\frac{U^2}{c^2} - \mathbf{p}^2 = \frac{m_0^2 c^2}{1 - \frac{1}{c^2} \left(\frac{d\mathbf{r}_q}{dt}\right)^2} - \frac{m_0^2}{1 - \frac{1}{c^2} \left(\frac{d\mathbf{r}_q}{dt}\right)^2} \left(\frac{d\mathbf{r}_q}{dt}\right)^2$$

$$= \frac{m_0^2 c^2}{1 - \frac{1}{c^2} \left(\frac{d\mathbf{r}_q}{dt}\right)^2} \left[1 - \frac{1}{c^2} \left(\frac{d\mathbf{r}_q}{dt}\right)^2\right]$$

$$= m_0^2 c^2.$$

Como $m_0^2c^2$ é um valor fixo em qualquer referencial inercial, concluímos que U/c e \mathbf{p} se transformam exatamente como tempo e posição, respectivamente. Assim, vemos que U/c é a "companheira" do momentum \mathbf{p} em transformações de Lorentz. No entanto,

$$\frac{1}{c}\frac{dU}{dt}$$
 e $\frac{d\mathbf{p}}{dt}$

não se transformam como U/c e \mathbf{p} pois dt não é invariante por transformações de Lorentz. Como o tempo próprio da partícula, τ , é o mesmo em qualquer referencial inercial, podemos definir o par

$$\frac{1}{c}\frac{dU}{d\tau}$$
 e $\frac{d\mathbf{p}}{d\tau}$.

Essa dupla de quantidades se comporta como tempo e espaço em transformações de Lorentz.

O tempo próprio é o tempo no referencial de repouso instantâneo da partícula, com a origem sobre a partícula. Notemos que o referencial de repouso instantâneo da partícula é aquele que, no instante t de S, tem velocidade dx_q/dt em S, supondo que escolhamos os referenciais S e S' com seus eixos x e x' ao longo da velocidade instantânea da partícula. Fixando o referencial S' com velocidade constante dx_q/dt calculada em t, relativamente a S, podemos utilizar o boost de Lorentz acima e escrever

$$d\tau = \frac{dt - \frac{1}{c^2} \frac{dx_q}{dt} dx_q}{\sqrt{1 - \frac{1}{c^2} \left(\frac{dx_q}{dt}\right)^2}}$$

e

$$0 = \frac{dx_q - \frac{dx_q}{dt}dt}{\sqrt{1 - \frac{1}{c^2} \left(\frac{dx_q}{dt}\right)^2}},$$

resultando em

$$\frac{d\tau}{dt} = \sqrt{1 - \frac{1}{c^2} \left(\frac{dx_q}{dt}\right)^2}.$$

Como sempre podemos escolher os eixos dos referenciais ao longo da velocidade da partícula, de forma geral,

$$\frac{d\tau}{dt} = \sqrt{1 - \frac{1}{c^2} \left(\frac{d\mathbf{r}_q}{dt}\right)^2}.$$

Logo,

$$\frac{1}{c}\frac{dU}{d\tau} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{1}{c^2}\left(\frac{d\mathbf{r}_q}{dt}\right)^2}} \frac{1}{c}\frac{dU}{dt}$$

е

$$\frac{d\mathbf{p}}{d\tau} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{1}{c^2} \left(\frac{d\mathbf{r}_q}{dt}\right)^2}} \frac{d\mathbf{p}}{dt}.$$

Para simplificar a notação nesse contexto, sejam

$$\beta = \frac{1}{c} \frac{d\mathbf{r}_q}{dt}$$

е

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{1}{c^2} \left(\frac{d\mathbf{r}_q}{dt}\right)^2}}$$
$$= \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}}.$$

Podemos considerar também a derivada

$$\frac{d\mathbf{r}_q}{d\tau} = \gamma \frac{d\mathbf{r}_q}{dt}.$$

Obviamente, a "companheira" dessa quantidade em transformações de Lorentz é

$$c\frac{dt}{d\tau} = c\gamma.$$

Temos, portanto, as relações

$$\frac{U}{c} = mc
= m_0 \gamma c
= m_0 \frac{d(ct)}{d\tau}$$

 \mathbf{e}

$$\mathbf{p} = m \frac{d\mathbf{r}_q}{dt}$$

$$= m_0 \gamma \frac{d\mathbf{r}_q}{dt}$$

$$= m_0 \frac{d\mathbf{r}_q}{d\tau}.$$

É conveniente definirmos

$$u_0 = \frac{d(ct)}{d\tau}$$

 \mathbf{e}

$$\mathbf{u} = \frac{d\mathbf{r}_q}{d\tau}.$$

Logo,

$$\frac{U}{c} = m_0 u_0$$

е

$$\mathbf{p} = m_0 \mathbf{u}.$$

Com essas definições, podemos escrever

$$m_0 \frac{d\mathbf{u}}{d\tau} = \frac{d\mathbf{p}}{d\tau}$$

$$= \gamma \frac{d\mathbf{p}}{dt}$$

$$= \gamma \left(q\mathbf{E} + \frac{q}{c} \frac{d\mathbf{r}_q}{dt} \times \mathbf{B} \right)$$

$$= q \left(\gamma \mathbf{E} + \frac{1}{c} \frac{d\mathbf{r}_q}{d\tau} \times \mathbf{B} \right)$$

$$= \frac{q}{c} \left(u_0 \mathbf{E} + \mathbf{u} \times \mathbf{B} \right),$$

no sistema CGS, ou

$$m_0 \frac{d\mathbf{u}}{d\tau} = \frac{d\mathbf{p}}{d\tau}$$

$$= \gamma \frac{d\mathbf{p}}{dt}$$

$$= \gamma \left(q\mathbf{E} + q \frac{d\mathbf{r}_q}{dt} \times \mathbf{B} \right)$$

$$= q \left(\gamma \mathbf{E} + \frac{d\mathbf{r}_q}{d\tau} \times \mathbf{B} \right)$$

$$= q \left(u_0 \frac{\mathbf{E}}{c} + \mathbf{u} \times \mathbf{B} \right),$$

no sistema MKS, onde usamos

$$\gamma = \frac{dt}{d\tau} \\
= \frac{u_0}{c}$$

Também temos

$$m_0 \frac{du_0}{d\tau} = \frac{1}{c} \frac{dU}{d\tau}.$$

Da equação

$$\frac{U^2}{c^2} - \mathbf{p}^2 = m_0^2 c^2,$$

obtida acima, calculamos que

$$\frac{1}{c^2} \frac{dU^2}{d\tau} = \frac{d\mathbf{p}^2}{d\tau},$$

ou seja,

$$\frac{2U}{c^2}\frac{dU}{d\tau} = 2\mathbf{p} \cdot \frac{d\mathbf{p}}{d\tau},$$

resultando em

$$\frac{1}{c}\frac{dU}{d\tau} = \frac{c\mathbf{p}}{U} \cdot \frac{d\mathbf{p}}{d\tau}$$

$$= \frac{\mathbf{p}}{mc} \cdot \frac{d\mathbf{p}}{d\tau}$$

$$= \frac{1}{\gamma c}\mathbf{u} \cdot \frac{d\mathbf{p}}{d\tau}$$

$$= \frac{1}{c}\mathbf{u} \cdot \frac{d\mathbf{p}}{dt}$$

$$= \frac{q}{c}\mathbf{u} \cdot \mathbf{E},$$

tanto no sistema CGS como no sistema MKS.

Resumindo, as equações dinâmicas para a partícula podem ser expressas por

$$m_0 \frac{du_0}{d\tau} = q\mathbf{u} \cdot \frac{\mathbf{E}}{c},$$

tanto no sistema CGS como no sistema MKS, e

$$m_0 \frac{d\mathbf{u}}{d\tau} = \frac{q}{c} \left(u_0 \mathbf{E} + \mathbf{u} \times \mathbf{B} \right),$$

no sistema CGS, ou

$$m_0 \frac{d\mathbf{u}}{d\tau} = q \left(u_0 \frac{\mathbf{E}}{c} + \mathbf{u} \times \mathbf{B} \right),$$

no sistema MKS.