

Lista de Características

(P)rioridade X (E)sforço X (R)isco X (B)aseline

#	Característica	(P)	(E)	(R)	(B)
1	Realidade aumentada imersiva	C	A	B	1
14	Suporte a Múltiplos Idiomas de Destino	C	A	M	2
2	Reconhecimento de fala e pronúncia	C	A	M	1
3	Lições Interativas 3D	C	A	B	1
18	Suporte para Iniciantes e Avançados	C	M	B	2
16	Métricas de Progresso do Aluno	I	M	M	2
17	Suporte para Óculos de Realidade Aumentada Específicos	I	A	M	3
4	Exercícios de Compreensão Auditiva	I	M	M	2
5	Integração de Mídias Sociais	I	B	B	2
11	Feedback Personalizado	I	A	M	2
12	Gamificação do Aprendizado	I	M	M	2
13	Exercícios de Gramática Interativos	I	M	B	2
19	Acesso a Recursos de Áudio em Tempo Real	U	B	B	3
20	Recursos de Dicas e Anotações Contextuais	U	B	B	3
6	Conteúdo em Tempo Real	U	M	B	2
7	Reconhecimento de Escrita Manual	U	M	B	2
8	Assistência de Realidade Aumentada para Tradução	U	B	B	2
10	Integração com Dicionário Online	U	M	B	2
9	Acesso Offline	U	B	B	2
15	Fórum de Comunidade de Aprendizado	U	B	B	3

Legenda:

(P): Prioridade da característica definida pelo cliente.

C: Crítica (não tem sentido desenvolver esta versão do sistema sem esta característica)

I: Importante (podemos conviver sem esta característica nesta versão do sistema)

U: Útil (esta característica pode ser útil, mas não fará falta nesta versão do sistema)

(E): Esforço da característica definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M: Médio

B: Baixo

(R): Risco da característica não ser implementada dentro do prazo e custo definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M: Médio

B: Baixo

(B): Baseline

1: Primeira versão do sistema (contém todas as características críticas, podendo ter algumas características importantes e úteis).

2: Segunda versão do sistema (contém todas as características Importantes, podendo ter algumas características úteis).

3: Terceira versão do sistema (contém todas as características úteis).