

Alicia D. Benítez Dpto. de Informática IES Francisco Ayala Granada



### Índice

- 1.- ¿Qué es?.
- 2.- Historia.
- 3.- Servicios.
- 4.- Precio.
- 5.- Instalación en Ubuntu Server 18.04.
- 6.- Configuración en Ubuntu Server 18.04.
- 7.- Conexión a la BD en tiempo real.
- 8.- Creación de la BD remota.
- 9.- Acceso a la BD remota.
- 10.- Errores de permisos.



### 1.- ¿Qué es?

- Plataforma de desarrollo móvil en la nube de Google.
- Objetivo: Facilitar el trabajo al desarrollador.
  - Desarrollo de apps de forma rápida.
  - De calidad.
  - Plataformas: iOS, Android, web.



### 2.- Historia

- Envolve fue una Startup fundada
   Por James Tamplin y Andrew Lee:
  - Integración de chat en páginas web.
- Observaron que el chat se usaba



James Tamplin y Andrew Lee

Por los desarrolladores para pasar información, por lo que separaron ambas funcionalidades:

- Sistema de chat.
- Sistema de arquitectura en tiempo real.
- Así se creó Firebase en 2012.
- Comprado por Google en 2014.



### 2.- Historia (II)

- En 2015, adquirió DivShot:
  - Herramienta web para crear páginas y aplicaciones web (soltando y arrastrando).
- En 2017, adquirió Crashlytics de Twitter para Firebase (herramienta para informar fallos en tiempo real):
  - Seguimiento de problemas la app, a
  - Priorización y corrección.
- En octubre de 2017, lanzó Cloud Firestore, una BD NoSQL en la nube.



### 3.- Servicios

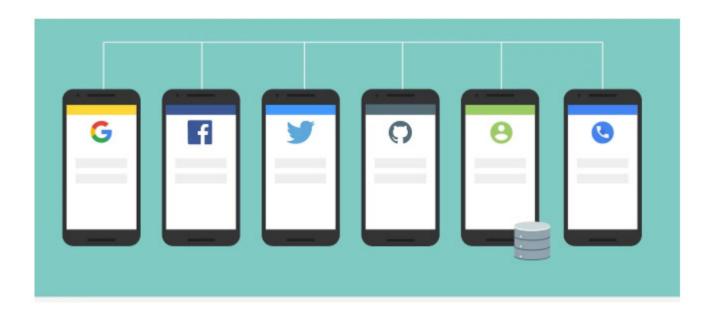
 BD en tiempo real: Almacenamiento de datos de la aplicación en formato JSON. Es una BD NoSQL.





### 3.- Servicios (II)

 Autenticación: Simplifica el inicio y gestión de nuestra aplicación (Correo/Contraseña, Teléfono, Facebook, Twitter, GitHub, Anónimo).





## 3.- Servicios (III)

• Almacenamiento: Guarda archivos del usuario, imágenes...





### 3.- Servicios (IV)

 Informes de **fallos:** Detectar los errores que aparezcan en nuestras aplicaciones de iOS y Android así como poder erradicarlos a tiempo.

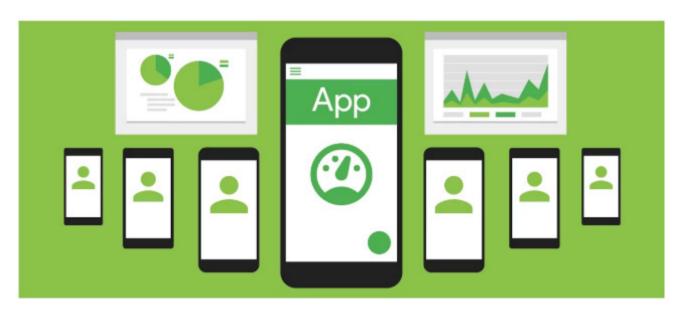




### 3.- Servicios (V)

### Monitoreo de rendimiento:

- Medir el rendimiento de tu aplicación y el tiempo que los usuarios pasan durante los diferentes procesos de la misma.
- Detección de problemas en el tiempo de carga.
- Prevención antes de que causen cualquier otro tipo de problema o que los usuarios desinstalen tu aplicación.





## 3.- Servicios (VI)

- Notificaciones: Permite gestionar el envío de notificaciones a nuestros usuarios.
- Pueden ser programadas acorde a diferentes parámetros.





### 3.- Servicios (VII)

### Configuración remota:

 Permite modificar el comportamiento y la apariencia de nuestra aplicación sin que nuestros usuarios tengan que tocar nada.



Entre otros servicios....



### 3.- Servicios (VIII)

### Resumiendo...

#### – Desarrollo:

- Creación de mejores apps, minimizando el tiempo de optimización y desarrollo, mediante diferentes funciones, entre las que destacan la detección de errores y de testeo, que supone poder dar un salto de calidad a la app.
- Almacenar todo en la nube, testear la app o poder configurarla de manera remota.

#### – Analítica:

- Control del rendimiento de la app mediante métricas analíticas
- Facilita la toma de decisiones basadas y fundamentadas en datos reales.



## 3.- Servicios (IX)

### Resumiendo...

- Poder de crecimiento:
  - Gestiona todos los usuarios de las aplicaciones,
  - Captar nuevos usuarios, mediante invitaciones o notificaciones.
- Monetización: Mediante AdMob (servicio para colocar publicidad), puedes ganar dinero.
- Rapidez: Implementar Firebase puede ser fácil y rápido, gracias a su API que es muy intuitiva.
- Agilidad: Se puede gestionar diferentes apps (iOS, Android y Javascript) sin necesidad de salir de la propia plataforma.



### 4.- Precio

Included Free Analytics, App Indexing, Authentication, Dynamic Links, Invites, Notifications, Crash Reporting, & Remote Config  Simultaneous connections  GB stored  GB transferred  GB transferred  Predictable pricing for growing apps  V  V  Unlimited 1  Unlimited 1  Unlimited 1  Unlimited 1  Unlimited 1  Simultaneous connections  1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0			SPARK Free	FLAME \$25/month	BLAZE Pay as you go
Analytics, App Indexing, Authentication, Dynamic Links, Invites, Notifications, Crash Reporting, & Remote Config  Simultaneous connections  100  Unlimited <sup>1</sup> Unlimited <sup>1</sup> GB stored  1 GB  Realtime Database					Commodity pricing for apps at scale
GB stored 1 GB 2.5 GB \$5/GB Realtime Database	Analytics, App Indexing, Auth		~	~	<b>~</b>
Realtime Database		Simultaneous connections	100	Unlimited <sup>1</sup>	Unlimited <sup>1</sup>
300 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	Doubling Database	GB stored	1 GB	2.5 GB	\$5/GB
	Realtime Database	GB transferred	10 GB	20 GB	\$1/GB
Daily private backups X		Daily private backups	×	~	~



# 5.- Instalación de Firebase en Ubuntu 18.04

- 1) <u>Instalación</u> mediante npm: sudo npm i -g firebase-tools --save
- 2) Comprobar que firebase funciona: firebase --help

```
alicia@rosetta:~$ firebase --help
Usage: firebase [options] [command]
Options:
  -V, --version
                                              output the version number
 -P, --project <alias_or_project_id>
                                              the Firebase project to use for this command
  -j, --json
                                              output JSON instead of text, also triggers non-interactive mode
  --token <token>
                                              supply an auth token for this command
                                              error out of the command instead of waiting for prompts
  --non-interactive
  --interactive
                                              force interactive shell treatment even when not detected
  --debua
                                              print verbose debug output and keep a debug log file
  -h. --help
                                              output usage information
Commands:
                                              import users into your Firebase project from a data file(.csv or .jso
  auth:import [options] [dataFile]
```

# Firebase https://firebase.google.com/

# 6.- Configuración de Firebase en Ubuntu 18.04

- 1) Logarse mediante:
  - firebase login
  - Clicar en la URL que aparece para logarse con la cuenta de google.

```
alicia@rosetta:~$ firebase login
? Allow Firebase to collect anonymous CLI usage and error reporting information?
Yes

Visit this URL on any device to log in:
https://accounts.google.com/o/oauth2/auth?client_id=563584335869-fgrhgmd47bqneki
j5i8b5pr03ho849e6.apps.googleusercontent.com&scope=email%20openid%20https%3A%2F%
2Fwww.googleapis.com%2Fauth%2Fcloudplatformprojects.readonly%20https%3A%2F%2Fwww
.googleapis.com%2Fauth%2Ffirebase%20https%3A%2F%2Fwww.googleapis.com%2Fauth%2Fcl
oud-platform&response_type=code&state=616060350&redirect_uri=http%3A%2F%2Flocalh
ost%3A9005

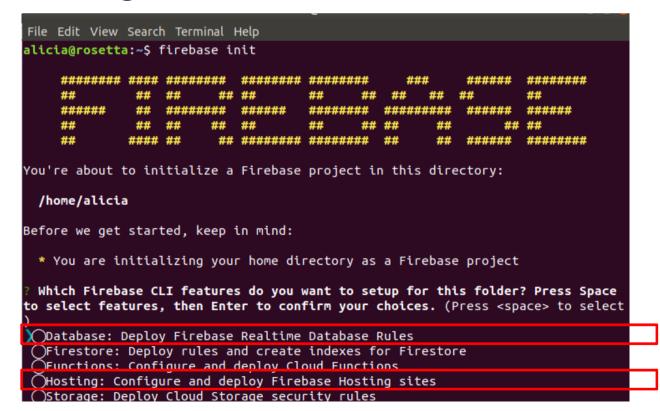
Waiting for authentication...

✓ Success! Logged in as aliciabenitezdocencia@gmail.com
alicia@rosetta:~$
```

## 6.- Configuración de Firebase https://firebase.google.com/ en Ubuntu 18.04 (II)

Firebase

- 2) Iniciar Firebase:
  - firebase init
  - Escoger las opciones: database en tiempo real y hosting.





# 6.- Configuración de Firebase en Ubuntu 18.04 (III)

2) Iniciar Firebase: Responder a las preguntas indicadas.

```
File Edit View Search Terminal Help
You're about to initialize a Firebase project in this directory:
  /home/alicia
Before we get started, keep in mind:
  You are initializing your home directory as a Firebase project
 Which Firebase CLI features do you want to setup for this folder? Press Space
to select features, then Enter to confirm your choices. Database: Deploy Firebas
=== Project Setup
First, let's associate this project directory with a Firebase project.
You can create multiple project aliases by running firebase use --add,
but for now we'll just set up a default project.
 Select a default Firebase project for this directory: videoclub123456 (videocl
ub123456)
i Using project videoclub123456 (videoclub123456)
=== Database Setup
Firebase Realtime Database Rules allow you to define how your data should be
structured and when your data can be read from and written to.
  What file should be used for Database Rules? (database.rules.json)
```



# 6.- Configuración de Firebase en Ubuntu 18.04 (IV)

2) Iniciar Firebase: Responder a las preguntas indicadas.

```
File Edit View Search Terminal Help
  * You are initializing your home directory as a Firebase project
  Which Firebase CLI features do you want to setup for this folder? Press Space
to select features, then Enter to confirm your choices. Database: Deploy Firebas
=== Project Setup
First, let's associate this project directory with a Firebase project.
You can create multiple project aliases by running firebase use --add,
but for now we'll just set up a default project.
 Select a default Firebase project for this directory: videoclub123456 (videocl
  Using project videoclub123456 (videoclub123456)
=== Database Setup
Firebase Realtime Database Rules allow you to define how your data should be
structured and when your data can be read from and written to.
  What file should be used for Database Rules? database.rules.json
Database Rules for videoclub123456 have been downloaded to database.rules.ison.
Future modifications to database.rules.json will update Database Rules when you run
firebase deploy.
  Writing configuration info to firebase.json...
   Writing project information to .firebaserc...
  Writing gitignore file to .gitignore...
   Firebase initialization complete!
alicia@rosetta:~$
```



## 5.- Configuración de Firebase https://firebase.google.com/ en Ubuntu 18.04 (V)

- 3) Arrancar el servidor:
  - firebase serve

```
alicia@rosetta:~$ firebase serve
=== Serving from '/home/alicia'...
   hosting: Serving hosting files from: public
   hosting: Local server: http://localhost:5000
```



# 6.- Configuración de Firebase en Ubuntu 18.04 (VI)

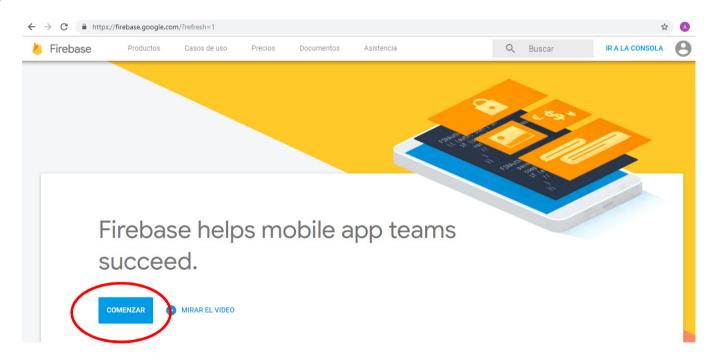
Resumen de comandos usados para la configuración de Firebase:

- 1) firebase login
- 2) firebase init
- 3) firebase serve

# 7.- Conexión con la BD en



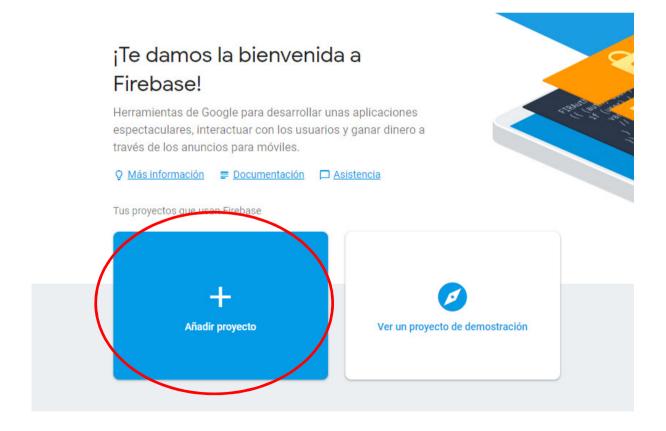
- tiempo real
- 1) Acceso con Gmail al portal web de Firebase.
- 2) Comenzar.



# 7.- Conexión con la BD en tiempo real (II)



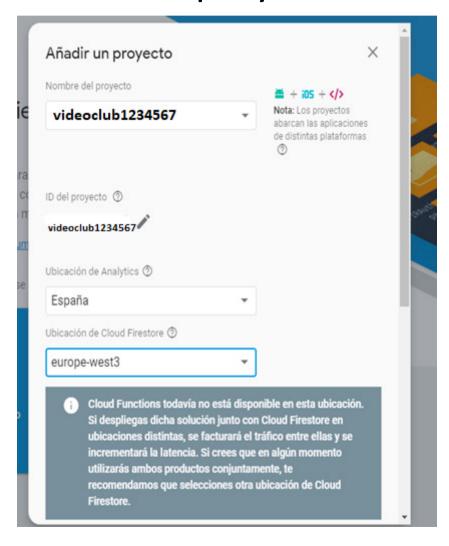
• Da dos opciones: Ver un proyecto de demostración o crear un proyecto.

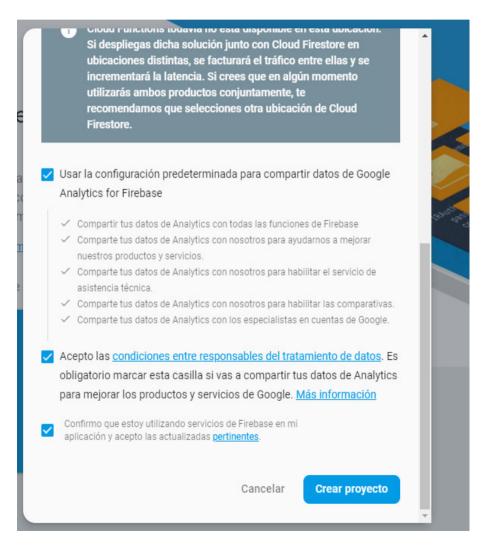


# 7.- Conexión con la BD en tiempo real (III)



• Crear proyecto nuevo:



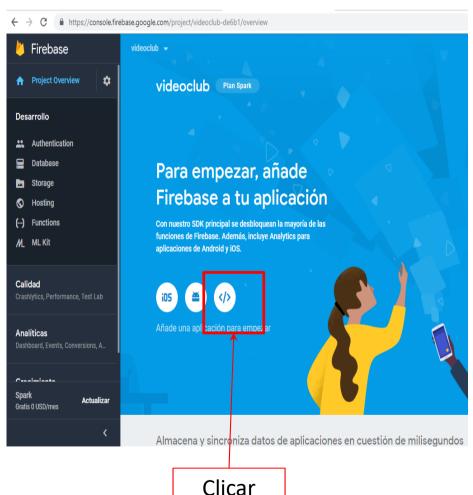


### 7.- Conexión con la BD en



tiempo real (IV)
 Nuevo proyecto creado: simple y segura

simple y segura.



**Database:** Almacena y sincroniza datos de app en milisegundos.

**Storage:** Almacena y recupera los archivos generados por el usuario (como fotos, vídeos y archivos de audio) sin necesidad de utilizar código de servidor.

Hosting: Entrega recursos de aplicaciones web con velocidad v seguridad.

**Functions:** Crea funciones que se activan con productos de Firebase. Ej: cambios en los datos en tiempo real, accesos de usuarios nuevos a través de Auth y eventos de conversión en Analytics.

**ML\_Kit:** Paquete de machine learning.

# 7.- Conexión con la BD en tiempo real (V)



- Para conectar nuestro servidor con la BD remota vamos a crear un fichero html en el servidor, será un "Hola mundo":
- 1) Creamos un fichero en el servidor holaMundo.html:

# 7.- Conexión con la BD en tiempo real (VI)



 Copiamos las líneas de código dadas por Firebase web a nuestro fichero html:

Agregar Firebase a to	u app web gmento en la parte inferior del código HTML, antes de otras etiquetas de secuencia de o	X comandos.
<pre><script>   // Initialize Firebas   var config = {      apiKey: "AIzaSyDkmy      authDomain: "videoo</pre></th><th>rmi538rDl3xYcrZxnvBZYRlX2xelYg", club1234567.firebaseapp.com", s://videoclub1234567.firebaseio.com", lub1234567", "840670095045"</th><th>Copiar</th></tr><tr><th>Revisa estos recursos para obtener más información sobre Firebase para apps web:</th><th>Get Started with Firebase for Web Apps  Firebase Web SDK API Reference  Firebase Web Samples   Get Started with Firebase for Web Apps  Firebase Web Samples  Firebase Web Sample</th><th></th></tr></tbody></table></script></pre>		

# 7.- Conexión con la BD en tiempo real (VII)



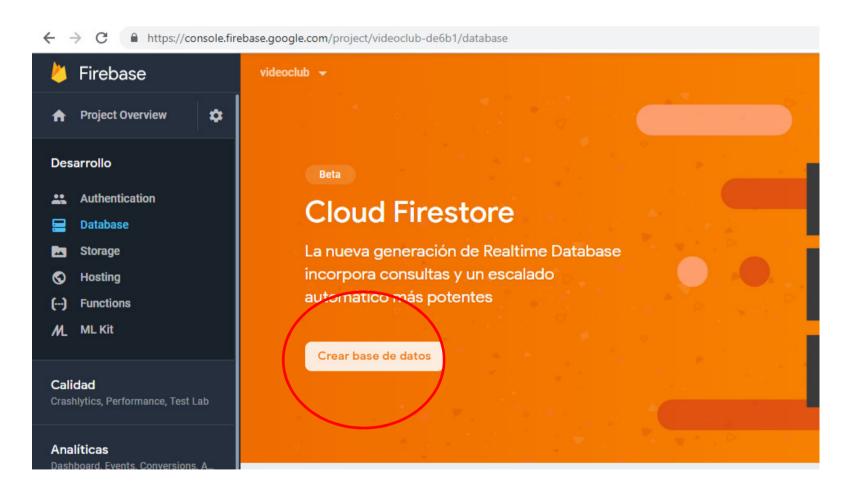
 Agregamos las líneas de código dadas por Firebase web a nuestro fichero html:

```
es 🏿 Text Editor 🔻
                                                                                                     mié 16:06 ●
                                                                                                *holaMundo.html
  Open ▼
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
        <head>
                <meta charset="UTF-8">
                <title>Prueba Firebase otro</title>
                <!-- Firebase App is always required and must be first -->
                <script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/5.7.2/firebase.js"></script>
                <script>
                        // Initialize Firebase
                        var config = {
                                   apiKey: "AIzaSyDkmymi538rDl3xYcrZxnvBZYRlX2xelYg",
                                  authDomain: "videoclub1234567.firebaseapp.com",
                                  databaseURL: "https://videoclub1234567.firebaseio.com",
                                   projectId: "videoclub1234567",
                                  storageBucket: "",
                                  messagingSenderId: "840670095045"
                        firebase.initializeApp(config);
        </script>
</head>
<body>
        <h1>Hola mundo</h1>
</body>
</html>
```



### 8.- Creación de la BD remota

• Crear nueva BD (en la aplicación web de Firebase):





### 8.- Creación de la BD remota (Ih) tps://firebase.google.com/

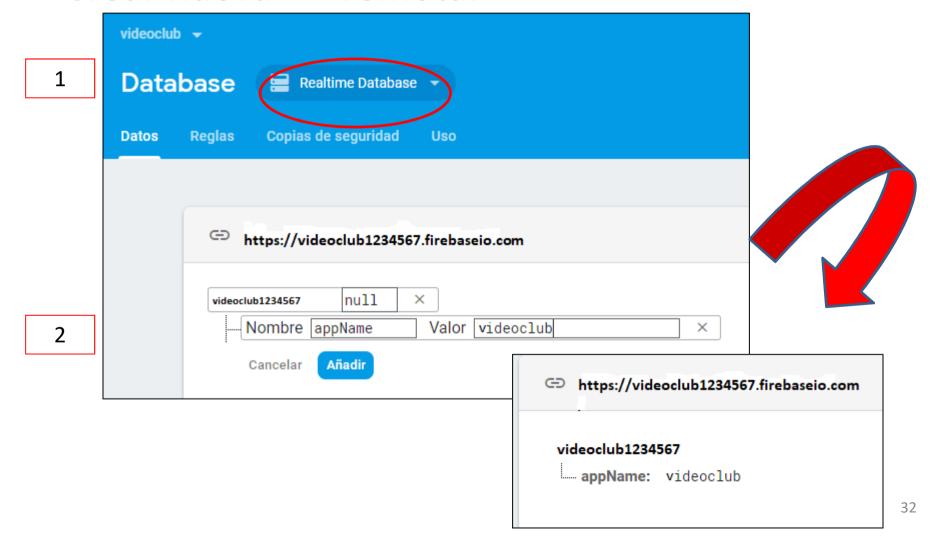
Crear nueva BD:





8.- Creación de la BD remota (Iht)s://firebase.google.com/

Crear nueva BD remota:



### 9.- Acceso a la BD remota



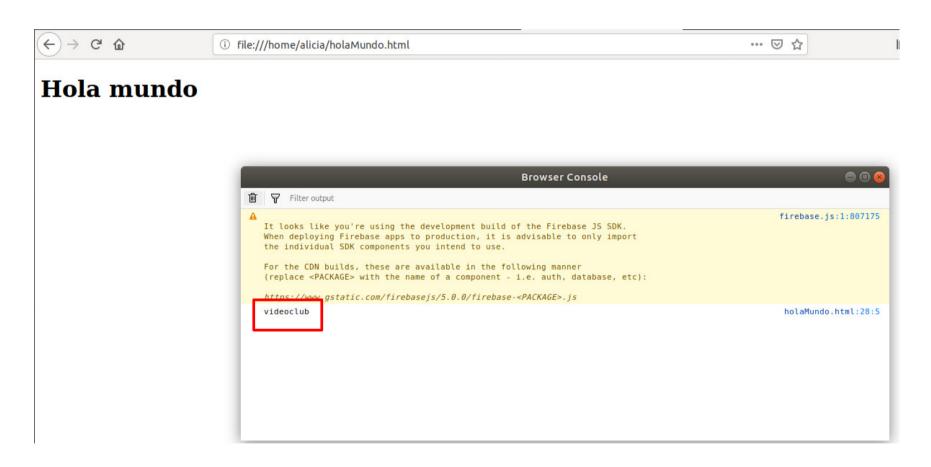
Agregamos las líneas de código dadas a nuestro fichero html

```
holaMundo.html
  Open ▼
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
       <head>
               <meta charset="UTF-8">
               <title>Prueba Firebase otro</title>
               <!-- Firebase App is always required and must be first -->
               <script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/5.7.2/firebase.js"></script>
               <script>
                       // Initialize Firebase
                       var config = {
                                  apiKey: "AIzaSyDkmymi538rDl3xYcrZxnvBZYRlX2xelYg",
                                  authDomain: "videoclub1234567.firebaseapp.com",
                                  databaseURL: "https://videoclub1234567.firebaseio.com",
                                  projectId: "videoclub1234567",
                                  storageBucket: "",
                                  messagingSenderId: "840670095045"
                       firebase.initializeApp(config);
                       var ref=firebase.database().ref();
                       <!-- Devuelve un hijo de ref (en este caso, appName). A partir de app name, me traigo la informacion-->
                       <!-- Usamos eventos para la recuperación en tiempo real de la informacion de la BD-->
                       <!-- on crea un manejador de evento -->
                       ref.child("appName").on("value", function(snapshot){
                               <!-- snapshot=> fotografia de como está el registro en ese momento-->
                               console.log(snapshot.val()); <!-- Devuelve el contenido de appName-->
                       1);
       </script>
</head>
       <h1>Hola mundo</h1>
</body>
</html>
```

### 9.- Acceso a la BD remota (II)



### Comprobación del acceso a datos:



### 10.- Errores de permisos



#### Error 403: Permiso denegado

```
alicia@rosetta:~$ firebase serve

=== Serving from '/home/alicia'...

Error: HTTP Error: 403, com.google.apps.framework.request.ForbiddenException: 'projects/857929408645' not found or permission decom.google.apps.framework.request.StatusException: APPLICATION_ERROR;google.api.apikeys.v1/ApiKeys.ListApiKeys;com.google.apps.framework.request.StatusException: APPLICATION_ERROR;google.api.apikeys.v1/ApiKeys.ListApiKeys;com.google.apps.framework.request.StatusException: or permission denied;AppErrorCode=7;StartTimeMs=1546690981611;tcp;DeadligesFormat=UNCOMPRESSED;ServerTimeSec=0.021464608;LogBytes=256;Non-FailFast;EffSecLevel=none;ReqFormat=UNCOMPRESSED;ReqID=1765f99alID=8ac1a1bd5fbc1f38;Server=[2002:ae9:dce::]:4485
```

#### Solución:

- 1) Logarse: firebase login
- 2) Seleccionar la BD a usar: firebase use videoclub1234567
- 3) Desplegar el proyecto: firebase deploy

## 10.- Errores de permisos (II) Firebase https://firebase.google.com/

#### Solución error 403:

- 1) Logarse: firebase login
- 2) Seleccionar la BD a usar: firebase use videoclub1234567
- 3) Desplegar el proyecto: firebase deploy

```
alicia@rosetta:~$ firebase use videoclub1234567
Now using project videoclub1234567
alicia@rosetta:~$ firebase deploy
=== Deploying to 'videoclub1234567'...
  deploying database, hosting
  database: checking rules syntax...
  database: rules syntax for database videoclub1234567 is valid
  hosting[videoclub1234567]: beginning deploy...
  hosting[videoclub1234567]: found 2 files in public
  hosting[videoclub1234567]: file upload complete
  database: releasing rules...
  database: rules for database videoclub1234567 released successfully
  hosting[videoclub1234567]: finalizing version...
  hosting[videoclub1234567]: version finalized
  hosting[videoclub1234567]: releasing new version...
  hosting[videoclub1234567]: release complete
  Deploy complete!
Project Console: https://console.firebase.google.com/project/videoclub1234567/overview
Hosting URL: https://videoclub1234567.firebaseapp.com
alicia@rosetta:~$ firebase serve
=== Serving from '/home/alicia'...
  hosting: Serving hosting files from: public
  hosting: Local server: http://localhost:5000
```



#### Tarea 1:

- 1.1.- Instalar Firebase en el servidor Ubuntu 18.04.
- 1.2.- Crear una BD remota (en tiempo real) llamada "trabajador".
- 1.3.- Realizar una conexión entre la BD remota y el servidor de Ubuntu, en donde se muestre el appName.