

# **Relatório trabalho I: Transferência de arquivos via rede**

*Redes de Computadores I - CI1058*

*Departamento de Informática*

*Universidade Federal do Paraná - UFPR*

*Eduardo Gabriel Kenzo Tanaka - GRR20211791*

*Vinícius Yuji Hara - GRR20211763*

*Curitiba - PR - Brasil*

## **I. Descrição**

Trabalho que implementa a transferência de arquivos simplificada entre cliente e servidor, via conexão cabeada. O projeto foi implementado em C utilizando raw sockets, disponíveis na biblioteca <socket.h>.

## **II. Implementação**

### **1. Arquivos**

O servidor e o cliente são separados em dois programas, cada um responsável pelo seu respectivo papel.

### **2. Diretórios**

Os vídeos são armazenados em diretórios específicos: 'videos-client' para os vídeos recebidos pelo cliente, e 'videos-server' para vídeos disponíveis no servidor.

### **3. Interface**

A interface do programa consiste em instruções exibidas para o cliente com comandos para listagem de vídeos ('lsc' e 'lss') e para download (get <nome\_do\_video>).

### **4. Timeout**

O timeout foi implementado utilizando a função select(), disponível da biblioteca C <select.h>.

## **5. Implementação**

Após o cliente realizar o download, o video player VLC media player foi utilizado para rodar o vídeo.