

Trabalho 1 de Sistemas distribuídos

Aluno: Eduardo G Marchesan

RA: 2159554

Sistema para cadastro de países.

Toda vez que o cliente manda uma mensagem para o servidor, ela segue o seguinte formato: operação + tamanho da informação + informação.

A operação é um int que representa a ação desejada no servidor, a informação é uma string codificada dependendo da ação desejada.

- 1- Create -> Quando o cliente quer adicionar um novo país ele codifica da seguinte forma: obtém as 5 informações necessárias do usuário e concatena essas informações separadas por "*" em uma única string .
- 2- Read-> Quando o cliente quer buscar um país, a informação é simplesmente uma string com o nome desse país.
- 3- Update-> Quando o cliente quer atualizar o valor de um atributo de um país, é usada a mesma codificação do item 1. É recebido do usuário o nome do país, um int que representa qual atributo deve ser alterado e uma string com o novo valor do atributo. Essas 3 variáveis são concatenadas em uma string.
- 4- Delete-> Quando o cliente quer deletar um país, a informação é simplesmente uma string com o nome desse país.

No lado do servidor, ele recebe a operação e segundo ela, trata a informação de forma diferente.

Nos casos 1 e 3 a informação é decodificada utilizando os "*"s. E nos casos 2 e 4 o texto puro é utilizado.

O servidor também envia informação nas 4 ações acima. Nas operações 1, 3 e 4 ele envia uma string, que pode ser uma confirmação ou uma mensagem de erro.

Já na operação de 2, caso ocorra um problema, o servidor envia um código de erro. Se a busca for bem-sucedida, ele codifica e manda as informações do país da mesma forma que a operação 1 do cliente faz.