

---

**Prova I – Técnicas de Programação II – DSM - Prof. Henrique Louro – 10/09/2025**

## **Conteúdo**

1. Herança;
2. Interface;
3. Coesão e Acoplamento;
4. Classe: atributos e método construtor;
5. Métodos, parâmetros e retorno;
6. Instância de classe (objetos);
7. Classe Math;
8. Array de objetos;
9. String: slice e concatenação
10. forEach

Códigos GitHub: [https://github.com/hdblouro/TPII\\_Prova1.git](https://github.com/hdblouro/TPII_Prova1.git)