

Conteúdo

1. Herança;
2. Interface;
3. Coesão e Acoplamento;
4. Classe: atributos e método construtor;
5. Métodos, parâmetros e retorno;
6. Instância de classe (objetos);
7. Classe Math;
8. Array de objetos;
9. String: slice e concatenação
10. forEach

Códigos GitHub: https://github.com/hdblouro/TPII_Prova1.git