

## Atividade 2

### Leia com atenção as instruções abaixo:

Para toda a disciplina, até o fim do semestre, você **DEVE** criar um repositório do GITHUB. Sugiro que crie repositório com o nome **WEB\_2020\_1**, por exemplo.

Em **WEB\_2020\_1**, ou o nome que você tiver escolhido, CADA UMA das atividades será um projeto (pasta) separada. Por exemplo, na atividade deste documento, você deverá criar um projeto com **create-react-app**. Na próxima atividade, um novo projeto. E assim por diante.

As atividades terão um prazo de entrega, e serão **individuais**. A entrega é feita no **SIPPA**, com o envio de um arquivo **HTML** apenas com o link da sua atividade implementada NO REPOSITÓRIO, como explicado acima.

---

Crie um projeto REACT chamado **atividade\_2**. Para cada uma das questões abaixo, você deve criar uma pasta dentro de **/src/components/questao#**, onde o **#** é o número da questão.

**Questão 1)** Em arquivos diferentes, crie os seguintes componentes, usando funções:

- “Hero”, o qual imprimirá a propriedade “name”, recebida via “props”. Além disso, mostre uma imagem de sua escolha, usando a tag `<img>`.
  - “Enemy”, a mesma coisa de Hero, com um “name” e uma imagem.
  - “Arena”. Irá renderizar os componentes “Hero” e “Enemy”
- Ex. (render de Arena):

```
<div>  
  <Hero name = “Baki” img = “../baki.png”/>  
  <Enemy name = “Yujiro” img = “../ogre.png”/>  
</div>
```

**Questão 2)** Modifique a **Questão 1** para que também seja passado o caminho da imagem via props. **Tente** criar um arquivo **.js** de constantes strings com esses caminhos e o importe para “Arena”. (Se quiser fazer a Questão 1 já dessa forma, também pode).

**Questão 3)** Usando o **props.children**, Crie um componente “**World**” que pelo menos 3 Arenas e seu interior. Ex.:

```
<World>  
  <Arena />  
  <Arena />  
  <Arena />  
</World>
```

**Questão 4)** Usando a técnica do slide 36 da aula 01, Modifique o componente Arena para que ele receba uma **props** chamada “arena”. Seus filhos, Hero e Enemy deverão então exibir o nome a propriedade “arena”. Ex.:

```
<Arena arena = "Tokio Dome – Underground Arena" >
  <Hero name="Sicrano de Tal" img="hero.jpg">
  <Enemy name="Fulano de Tal" img="enemy.png">
</Arena>
```

**Questão 5)** Use o Bootstrap (ou semelhante), de alguma forma.  
No fim, esse código em app.js deve funcionar:

```
<World>
  <Arena arena="Castelão">
    <Hero name="Sicrano de Tal" img="hero.jpg">
    <Enemy name="Fulano de Tal" img="enemy.png">
  </Arena>
  <Arena arena="Castelão">
    <Hero name="Sicrano de Tal" img="hero.jpg">
    <Enemy name="Fulano de Tal" img="enemy.png">
  </Arena>
  <Arena arena="Castelão">
    <Hero name="Sicrano de Tal" img="hero.jpg">
    <Enemy name="Fulano de Tal" img="enemy.png">
  </Arena>
</World>
```

O render de World vai usar o props.children.  
O render de Arena vai usar o React.Children.

Obs.: quando eu falo “render” de um componente, não necessariamente eu estou me referindo ao método render() de um componente implementado como uma classe (Component). No caso da nossa atividade, estamos implementando componentes como funções. O “render” se refere simplesmente ao retorno do código JSX de um componente do tipo função.

---

**Prazo de Entrega: até as 23:59 do dia 09/08/2020 (Domingo)**

Atividade no **SIPPA** para submeter o arquivo **HTML: AR2**, em “Avaliações”. O arquivo **HTML** deve conter um link para o projeto atividade no **GITHUB**.

---

Não deixe para o último momento e verifique se seu arquivo foi submetido corretamente. Caso o SIPPA saia do ar, me envie um e-mail. Abraços.