frame

«interface»
AppLanchonete

<<Interface>>
Usuario

- id: int
- username: String
- password: String
- role: Role

+ getId: int
+ setId: void
+ getUsername: String
+ setUsername: void
+ getPassword: String
 + setPassword: void
+ getRole: Role
+ setRole: void

<<Interface>>
Cliente

- idCliente: INT
- nome: String
- telefone: String
- email: String

+ getIdCliente: Integer
+ setIdCliente: void
+ getNome: String
+ setNome: void
+ getTelefone: String
+ setTelefone: void
+ getEmail: String
+ setEmail: void

<<Interface>>
ItemPedido

- idItem: int
- idPedido: int
- produto: Produto
- quantidade: int
- BigDecimal: precoUnit

+ getIdItem: int
+ setIdItem: void
+ getIdPedido: int
+ setIdPedido: void
+ getProduto: Produto
+ setProduto: void
+ getQuantidade: int
+ setQuantidade: void
+ getPrecoUnit: BigDecimal
+ setPrecoUnit: void

<<Interface>>
Pedido

- idPedido: int
- cliente: Cliente
- dataPedido: LocalDateTime
- status: StatusPedido
- itens = List

+ getidPedido: int
+ setIdPedido: void
+getCliente: Cliente
+ setCliente: void
+ getDataPedido: LocalDateTime
+ setDataPedido: void
+ getStatus: StatusPedido
+ setStatus: void
+ getItens: List
+ setItens: void
+ addItem: void

<<Interface>>
Produto

- idProduto: int
- nome: String
- descricao: String
- preco: BigDecimal

+ getIdProduto: int
+ setIdProduto: void
+ getNome: String
+ setNome: void
+ getDescricao: String
+ setDescricao: void
+ getPreco: BigDecimal
+ setPreco: void