# Sistema de Checkout Projeto EhCommerce

Coordenador	@Eduardo Hermes		
Aprovador	@Eduardo Hermes		
Contribuidores	@Eduardo Hermes		
Informados	@Eduardo Hermes		
Objetivo	O principal objetivo deste documento é detalhar o funcionamento do sistema de checkout que será desenvolvido para o projeto EhCommerce		
Prazo	31 de mai. de 2024		
Resultados principais	0.5 em Conversão de vendas por segundo		
Status	EM ANDAMENTO		

### Descrição do problema

A criação do módulo de checkout será o ponto principal do nosso sistema e nos dará um retorno esperado de 0.5 de Vendas por Segundo, com este número alcançado conseguiremos impulsionar o negócio.

## 

Na escrita deste documento e no desenvolvimento do projeto há apenas um desenvolvedor com experiência

em .NET e o mesmo analisa, revisa e expõe ideias para o projeto. O projeto, na criação deste documento, será o primeiro dentre outros módulos a serem desenvolvidos, por ser o core do sistema.

Não pode faltar:	<ul> <li>Divisão de pagamento para split de cartão</li> <li>Pagamento via boleto</li> <li>Pagamento via Pix</li> <li>Geração do Pedido</li> </ul>
É bom ter:	<ul><li>Métrica para obter os checkouts realizados.</li><li>Métrica de checkout por cliente</li></ul>
Fora do escopo:	<ul> <li>Não terá PIX parcelado</li> <li>Não será implementado o módulo de pagamento.</li> </ul>

## Design: ∂

O processo de checkout aplicará o desconto gerado em tela, enviará o pagamento para a gateway via fila quando for cartão de crédito, e quando for PIX e boleto irá gerar o dado instantâneo para retornar a tela, no caso do PIX, futuramente será desenvolvido a

atualização frequente do dado de QR Code para atualizar de x em x tempo, após a finalização da chamada para a gateway, solicitará a criação do pedido ao serviço de pedidos.

O serviço contará com o uso do PostgresSQL, banco relacional por conta de não ter nenhum dado complexo e tendo em vista que o PostgresSQL pode ser escalado.

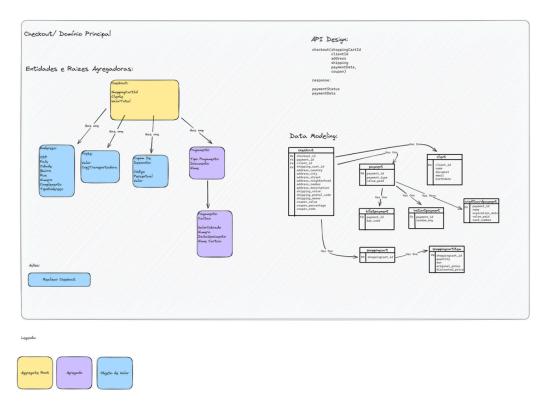
No ponto de mensageria foi decidido utilizar o RabbitMQ pelo fato de que como é uma aplicação "pequena" de inicio e é mais fácil de se utilizar o RabbitMQ foi optado por utiliza-lo.

#### Métricas: ∂

O processo de checkout contará com quatro métricas:

- · Acumulador de checkouts
- · Checkout por cliente
- · Valor médio do checkout
- Cupom utilizado para checkout

## Diagramas: ∂



# Tecnologias Sugeridas: ℰ

Banco de dados: PostgresSQL (pelo fato de poder escalar)

Mensageria: RabbitMQ