Aula prática nº 6 - Sequências

Exercícios

1. Tente adivinhar o resultado de cada uma das instruções abaixo. Algumas não têm resultado e outras dão erros. Use o Python em modo interativo para confirmar. (Veja se acerta mais que o/a colega do lado!)

```
lst = [5, 3, 8, 7]
                                t = ("ana", (1974, 4, 25))
len(lst)
                                len(t)
                                t[1]
lst[2]
lst[4]
                                t[1][0]
                                (1974,3,30) < (1974,4,1)
lst[-4]
                                (1974,3) < (1974,3,-1,-2)
lst[1:3]
lst[:-1]
                                s = "abcde"
lst[2:2]
                                s[2:] + s[:2]
lst[2:2] = [99]; lst
                               s[1::2]
                               s > "abel"
lst.append(33) ; lst
```

- 2. Siga os seguintes passos, testando cada um:
 - a) Crie uma função inputFloatList() que leia uma sequência de números introduzidos pelo utilizador e os devolva numa nova lista. O utilizador deve introduzir um número por linha e indicar o fim da lista com uma linha vazia.
 - b) Crie uma função countLower(lst, v) que conte (e devolva) quantos elementos da lista 1st são inferiores ao valor v.
 - c) Crie uma função minmax (1st) que devolva o mínimo e o máximo de uma lista de valores. Consegue fazê-la sem usar as funções min e max?
 - d) Recorra às funções anteriores para fazer um programa que leia uma lista de números, determine o valor médio entre o mínimo e o máximo e conte quantos números são inferiores a esse valor.
- 3. O programa telephones.py define duas listas, uma com números de telefone e outra com os nomes correspondentes.

```
telList = ['975318642', '234000111', '777888333', ...]
nameList = ['Angelina', 'Brad', 'Claudia', ...]
```

- a) Complete a função telToName que, dado um número de telefone (e as duas listas), devolve o nome respetivo (ou o próprio número, se não estiver na lista). Isto é o que os telemóveis fazem quando recebem uma chamada.
- b) Complete a função nameToTels que, dada parte de um nome, devolve a lista dos números correspondentes a nomes que incluem essa parte. (Como quando pesquisa na lista de contactos do telemóvel.)
- c) Corra o programa para testar essas funções.

4. Escreva uma função que, dada uma lista de equipas de futebol, gere uma lista de todos os jogos que se podem fazer entre elas. Por exemplo:

Com 3 equipas deve obter 6 jogos, com 4 equipas deve obter 12 jogos. Confirme e teste com ainda mais equipas.

- 5. Crie uma função que conte quantos dígitos há numa dada string. Por exemplo: countDigits ("23 mil 456") deve devolver 5. Sugestão: o método isdigit verifica se uma string só tem dígitos, e.g., "1".isdigit() -> True.
- 6. Crie uma função que, dado um nome, crie uma versão abreviada, formada apenas pelas letras maiúsculas. Por exemplo:

```
shorten("Universidade de Aveiro") -> "UA",
shorten("United Nations Organization") -> "UNO".
```

Sugestão: o método isupper verifica se uma string só tem maiúsculas, e.g., "A".isupper() -> True.

- 7. Crie uma função ispalindrome (s) que devolva um valor booleano indicando se a string s é um palíndromo ou não.
- 8. Resolva os exercícios abaixo usando o sistema CodeCheck para as testar.
 - a) Crie uma função que, dada uma string, devolve outra composta pelos caracteres das posições pares seguidos pelos caracteres das posições ímpares da primeira. Por exemplo, evenThenOdd("abcd") deve devolver "acbd". Pode fazê-lo usando slicing e concatenação. (CodeCheck).
 - b) Crie uma função que, dada uma string s, devolve uma string semelhante mas sem caracteres adjacentes duplicados. Por exemplo, para o argumento "Mississippi" deve devolver "Missispi". (CodeCheck).
 - c) Crie uma função que, dado um inteiro não negativo n, devolve uma lista contendo 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 4, 4, ... e finalmente n repetido n vezes. (CodeCheck).
 - d) Crie uma função que, dada uma lista de valores, devolve o índice da primeira ocorrência do maior valor. Pode admitir que a lista não está vazia. Não pode usar as funções max, find nem index. (CodeCheck).

(Estes exercícios foram criados por <u>Cay Horstmann</u>, professor na San Jose State University e autor de diversos livros sobre programação.)