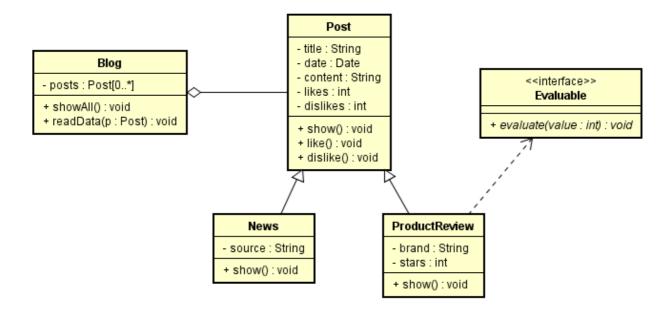
Trabalho T8 – Programação I 2016-2

Entrega: 22/02

Assuntos abordados: herança, polimorfismo, upcast, downcast, instanceof, interfaces e tratamento de exceção.

Você está desenvolvendo um blog sobre tecnologia. A estrutura de classes é exibida no diagrama abaixo:



Observe:

- Blog será o programa principal (e que em uma aplicação real seria substituído por uma interface web). Ele é um conjunto (agregação) de objetos Post. Esse conjunto deve ser implementado através de um ArrayList de objetos Post;
- O blog aceita posts sobre assuntos genéricos (classe Post) e posts mais específicos sobre notícias (classe News) ou resenha de produtos (ProductReview);
- Todos os posts podem ser curtidos (like) ou não curtidos (dislike);
- Todos os posts podem ser exibidos (show). Há uma exibição genérica com título, data, conteúdo, likes e dislikes. As subclasses de Post devem estender a implementação de show e acrescentar suas informações específicas fonte da notícia (source) ou marca do produto (brand) e estrelas (stars);
- As resenhas são avaliáveis, por isso, implementam a interface Evaluable. Esta interface contém um único método evaluate, que recebe como parâmetro um valor int. Na implementação deste método pela classe ProductReview, a avaliação será em escala de 1 a 10 estrelas, atribuídas pelo autor do post no momento de sua criação;
- Para as datas, utilize a classe Date do pacote java.util;

• O programa principal deve exibir o seguinte menu:

```
BLOG: O que voce quer fazer?

1 - Novo post de noticia
2 - Nova resenha de produto
3 - Novo post de outros assuntos
4 - Listar todas as postagens
5 - Curtir uma postagem
6 - Nao curtir uma postagem
10 - Sair
Escolha a opcao:
```

- As 3 primeiras opções criam os respectivos objetos (opção 3 deve criar um objeto Post) e armazenam em uma variável do tipo Post (aqui pode ocorrer *upcast*), depois a passam para o método readData da classe Blog e, em seguida, a armazenam no ArrayList de postagens;
- O método readData é chamado para ler os dados de uma nova postagem. Ele recebe um objeto do tipo Post, lê e atribui (usando setters) título, conteúdo e data (a data deve ser gerada automaticamente).
 - Se a postagem for um News, lê e atribui também a fonte da notícia (source).
 - Se a postagem for um ProductReview, lê e atribui também a marca (brand) e a avaliação (stars), chamando para registrar esta última o método evaluate.
 - Dicas: use o operador instanceOf para testar o tipo do objeto dentro de readData. Para chamar os métodos das subclasses, faça downcast no seguinte formato ((News) p).setSource(...);
- A opção 4 chama o método showAII, o qual percorre o ArrayList exibindo o conteúdo de todas as postagens, invocando para isso o método show dos objetos Post ali armazenados (aqui ocorrerá polimorfismo!);
- As opções 5 e 6 devem perguntar primeiramente o código do post (índice no array) a ser "curtido" ou "não curtido". Deve haver tratamento de exceção para os seguintes casos:
 - se o usuário tentar acessar um índice inexistente, exibir a mensagem "Código inválido, postagem inexistente!". Caso contrário, mostrar "Postagem curtida!" ou "Postagem não curtida!", conforme o caso;
 - se o usuário digitar algo que não seja um número inteiro, exibir a mensagem
 "Entrada inválida! Utilize apenas números inteiros".