

## O problema Josephus

- As tropas do general estavam sem qualquer chance de vencer. Só havia uma saída, fugir.
- No entanto, só havia um cavalo.
- Para decidir qual soldado teria direito, ele os colocou numa roda e contava números aleatórios.
- O soldado no qual a contagem parava saía da roda
- Tudo se iniciava a partir do próximo soldado
- Aquele que ficasse era o escolhido.

## Sua tarefa

- Construir um programa que ajude o general a decidir
  - Usar lista circular duplamente ligada
  - O número de soldados é um valor aleatório entre 1000 e 2000
  - A primeira contagem inicia-se no primeiro
  - A remoção é do elemento no qual parou a contagem
  - Os valores para contagem estão entre 1000 e 2000