# Introducción: R

Giancarlo Sal y Rosas, Ph.D.

Departamento de Ciencias Pontificia Universidad Católica del Perú vsalyrosas@pucp.edu.pe

15 de marzo de 2017



### Outline

Bases de datos

- 2 Funciones
- Maximización



- Ambiente para estadística computacional y gráfica: Open source
- Versiones: Windows, MacOS, Linux, otros.
- Lenguage de programación simple: Esta escrito en base a el lenguaje C
- Pagina principal: https://cran.r-project.org/



#### R: Calculadora

```
> 1 + 1
[1] 2
> 2 + 3 *4
[1] 14
> 3^2
[1] 9
> \exp(0.5)
[1] 1.648721
> sqrt(9)
[1] 3
> pi
[1] 3.141593
> 2*pi
[1] 6.283185
```



### Variables

- Númerica
- Logica: Verdadero o Falso
- String: Secuencia de caracteres
- El tipo es determinado cuando se crea la variable con el simbolo "<-"</li>



### Variables

```
> x < -2
> y <- 3
> z < -4
> X + Y*Z
[1] 14
> X + Y*Z
Error: objeto 'X' no encontrado
> estado.civil <- "casado"</pre>
> estado.civil
[1] "casado"
> a < -2 > 3
> a
[1] FALSE
```



### **Vectores**

- Una ventaje de R es que de manera natural maneja vectores
- Existen al menos tres formas de crear vectores:
  - c(): Une valores usando comas
  - rep(a, b): Repite b veces el valor a
  - seq(a, b, by = c): Construye una secuencia de a hasta b con saltos de tamaño c
- Todos los operadores y funciones pre definidas se pueden aplicar directametne a estos



### **Vectores**

```
> x < -c(1,2,3,4,5)
> X
[1] 1 2 3 4 5
> y < - rep(4,5)
[1] 4 4 4 4 4
> z < - seq(4,5,0.1)
> Z
[1] 4.0 4.1 4.2 4.3 4.4 4.5 4.6 4.7 4.8 4.9 5.0
> x^2
[1] 1 4 9 16 25
> X+Y
[1] 5 6 7 8 9
> sqrt(x)
[1] 1.000000 1.414214 1.732051 2.000000 2.236068
```



### **Vectores**

 Se puede acceder a los elementos de un vector con el operador "[]"

```
> z < - seq(4,5,0.2)
> 7
[1] 4.0 4.2 4.4 4.6 4.8 5.0
> z[1]
[1] 4
> z[2:4]
[1] 4.2 4.4 4.6
> z[3] < -20
> 7
[1] 4.0 4.2 20.0 4.6 4.8 5.0
> z < 4.5
[1] TRUE TRUE FALSE FALSE FALSE
> z[-1]
[1] 4.2 20.0 4.6 4.8 5.0
```





### Lectura

Una de las funciones mas populares: read.csv"

```
dat <- read.csv(file.choose())</pre>
```

La variable dat tiene estructura data.frame

donde la primera fila son los nombres de las variables



# Manipulación

```
> dat$t1[1:6]
[1] NA 0 90 175 266 NA
> dat$t2[1:6] + dat$t1[1:6]
[1] NA 90 265 441 623 NA
> dat[1,]
      ptid t1 t2 event arm
1 203000045 NA NA
> dat[1:4,1:3]
       ptid t1 t2
1 203000045 NA NA
2 203000045 0 90
3 203000045 90 175
4 203000045 175 266
```





### Estructura

```
> fun1 <- function(x){
+ x*x + x
+ }
>
> fun1(3)
[1] 12
> fun1(c(1,2,3,4))
[1] 2 6 12 20
```

- El nombre de la función fun1
- La variable a ser evaluada es x que puede ser un real o un vector

#### Estructura

```
> fun3 <- function(a,b){</pre>
    aux <- sum(a)
+ z < - b + aux
+ return(z)
+ }
>
> x < - seq(0,10,1)
> v <- 11
> h < -c(1,2,3)
>
> fun3(x,y)
[1] 66
> fun3(x,h)
[1] 56 57 58
```

La entrada son dos valores (números o vectores)



### Maximización

- Una parte crucial en estadística es maximizar una función
- En R existen varias funciones pre-establecidas para hacer esto
  - optimize: Para funciones de una variable
  - nlm, nlminb y optim: Para funciones de mas de una variable



Sintaxis:

```
optimize(f, interval, ..., lower =, upper =, maximum = FALSE)
```

- f: La función a optimizar
- interval: el intervalo sobre el cual se va a optimizar f
- lower y upper: Se puede definir en lugar de interval
- maximum: Si deseamos máximizar (FALSE) o minimizar (TRUE)



• Deseamos minimizar la función en [0, 1]

$$f(x) = \left(x - \frac{1}{3}\right)^2$$

Usando R

[1] 0

```
> fun <- function (x, a) (x - a)^2
> xmin <- optimize (fun, c(0, 1), a = 1/3)
> xmin
$minimum
[1] 0.3333333
```





# **Optim**

Sintaxis:

$$optim(par, fn, gr = NULL, ..., method =, lower =, upper =, ...)$$

- par: Los parámetros a ser optimizados
- fn: La función a optimizar
- gr: La gradiente (opcional)
- method: El método (hay cuatro)
- Varias opciones mas...





Deseamos minimizar la función

$$f(x_1, x_2) = 100(x_2 - x_1^2)^2 + (1 - x_1)^2$$

Es sencillo corroborar a mano que la solución es

$$x_1 = x_2 = 1$$



```
> fr <- function(x) {</pre>
    x1 < -x[1]
+ x2 < x[2]
     100 * (x2 - x1 * x1)^2 + (1 - x1)^2
+ }
>
> res <- optim(c(-1.2,1), fr)
> res
$par
[1] 1.000260 1.000506
$value
[1] 8.825241e-08
$convergence
[1] 0
```



