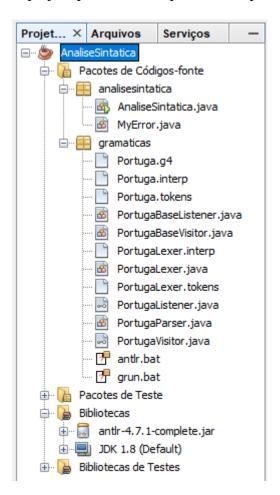


Universidade Federal de Juiz de Fora Departamento de Ciência da Computação

Ciência da Computação Disciplina de Teoria dos compiladores Professor: Gleiph Ghiotto Lima de Menezes Aluno: Eduardo Machado Lopes e Felipe Matos

Estrutura do projeto

O projeto possui uma arquitetura simples se baseando em dois pacotes, conforme ilustrado na figura:



- 1 Gramáticas: Existe o arquivo 'Portuga.g4', onde as regras da gramática são especificadas e um arquivo do tipo bat 'antlr.bat', responsável por gerar as classes do antlr. Ao executar o comando 'antlr Expressao.g4 -visitor -package gramaticas' no terminal dentro do diretório desse pacote, onde já se encontra o arquivo antlr.bat as classes do antlr são criadas.
- 2 Analise Sintatica: Composto por duas classes, 'MyError' é responsável por capturar os erros sintáticos durante o parser e a classe principal 'AnaliseSintatica' realiza a chamada do parser e caso não haja nenhum erro sintático a arvore é desenhada.

Vale ressaltar que foi realizada a importação da biblioteca 'antlr-4.7.1-complete.jar', para que seja possível utilizar os métodos disponibilizados por ela dentro das classes do projeto.

Construção do projeto

Foi enviado além do código fonte deste projeto um arquivo 'AnaliseSintatica.jar', para executar o programa basta navegar pelo terminal até a pasta aonde esse arquivo se encontra e rodar o comando: "java -jar AnaliseSintatica.jar 'caminho completo do código a ser traduzido'", caso queira é possível não passar nenhum arquivo a ser traduzido, dessa forma utilizaremos um arquivo default que anexamos ao projeto.