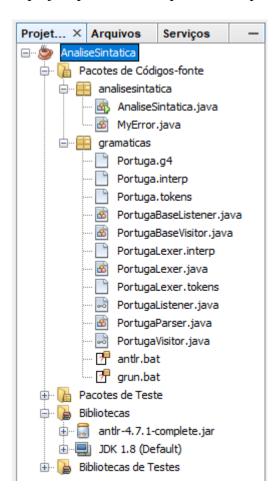


Universidade Federal de Juiz de Fora Departamento de Ciência da Computação

Ciência da Computação Disciplina de Teoria dos compiladores Professor: Gleiph Ghiotto Lima de Menezes Aluno: Eduardo Machado Lopes e Felipe Matos

Estrutura do projeto

O projeto possui uma arquitetura simples se baseando em dois pacotes, conforme ilustrado na figura:



- 1 Gramáticas: Existe o arquivo 'Portuga.g4', onde as regras da gramática são especificadas e um arquivo do tipo bat 'antlr.bat', responsável por gerar as classes do antlr. Ao executar o comando 'antlr Expressao.g4 -visitor -package gramaticas' no terminal dentro do diretório desse pacote, onde já se encontra o arquivo antlr.bat as classes do antlr são criadas.
- 2 Analise Sintatica: Composto por duas classes, 'MyError' é responsável por capturar os erros sintáticos durante o parser e a classe principal 'AnaliseSintatica' realiza a chamada do parser e caso não haja nenhum erro sintático a arvore é desenhada.

Vale ressaltar que foi realizada a importação da biblioteca 'antlr-4.7.1-complete.jar', para que seja possível utilizar os métodos disponibilizados por ela dentro das classes do projeto.

Construção do projeto

Para executar o programa extraia o zip recebido e navegue até: \AnaliseSintatica\dist. Execute o terminal de dentro dessa pasta e rode o comando: "java -jar AnaliseSintatica.jar 'caminho completo do código a ser traduzido' ", caso queira é possível não passar nenhum arquivo a ser traduzido, dessa forma utilizaremos um arquivo default que anexamos ao projeto dentro dessa mesma pasta.