

## **LISTA DE EXERCÍCIOS**

### **DISPONIBILIZAR AS RESPOSTAS NO GITHUB**

1. **(0,50)** Explique que vantagens e desvantagens existem no fato do JavaScript ser uma linguagem interpretada pelo navegador.

---

Facilidade de implementação - Não precisa compilar.

---

Desempenho - Mais lento que linguagens compiladas.

---

2. **(1,00)** Associe os **eventos** com suas respectivas **funções**:

EVENTOS	DESCRIÇÃO
1) onclick	( 8 ) mouse é movimentado sobre o elemento HTML.
2) onkeypress	( 4 ) elemento HTML recebe o foco.
3) onblur	( 3 ) elemento HTML perde o foco.
4) onfocus	( 1 ) elemento recebe um clique do mouse.
5) onsubmit	( 6 ) a página é carregada.
6) onload	( 7 ) elemento HTML tem seu valor alterado.
7) onchange	( 5 ) formulário é submetido.
8) onmousemove	( 2 ) uma tecla é pressionada e solta.

GitHub: <https://github.com/eduardoltessaro/Atv-Js>

3. **(1,00)** Crie um código em Javascript que receba os nomes de 5 pessoas através de campos de formulário(FORM HTML). Ao clicar em um botão Inverter, armazene-os em um array e apresente os valores nos mesmos campos do formulário, porém na ordem inversa da que foram inicialmente digitados.
4. **(1,00)** Crie uma função em JavaScript que receba 2 palavras através de campos de formulário e depois imprima-as intercaladas em um outro campo de formulário que deve está desabilitado (o usuário não deve conseguir digitar nenhum valor nesse campo). Ex.: 'Joao' e 'Mary'; a impressão deve ser: 'Jmoaaroy'.
5. **(1,50)** Implemente uma página HTML com um *banner* rotativo. Selecione 03 imagens, uma para cada banner que deverão ser trocadas(exibidas) a cada 4 segundos. Use a função

setInterval do JavaScript para realizar a troca. Há várias formas de implementar essa troca de imagens. Uma sugestão é manter um array com os valores possíveis para a imagem e um inteiro que guarda qual é o banner atual:

```
var banners = ["img/banner1.png", "img/banner2.png", ...];
var bannerAtual = 0;

function trocaBanner() {
    bannerAtual = (bannerAtual + 1) % 4;
    document.getElementById('imgBanner').src = banners[bannerAtual];
}

setInterval(trocaBanner, 4000);
```

Implemente ainda a possibilidade do usuário pausar a rotação das imagens no banner.

6. **(3,00)** Implemente uma página HTML que realize a validação e pesquisa de CEP, utilizando AJAX, nos webservice disponíveis em: <https://viacep.com.br/>. Permita que o usuário informe o CEP ou os dados da CIDADE a serem pesquisados. Os dados devem ser retornados no formato JSON e armazenados em um objeto JavaScript para então serem exibidos ao usuário. Permita ainda que o usuário faça a pesquisa de CEPs em um determinado intervalo, ou seja, ele pode digitar um CEP inicial e um CEP final.

**DATA PARA ENTREGA EM: 14/03/2024.**