

# Reunião 4/10/2016

Eduardo Melo de Carvalho Braga

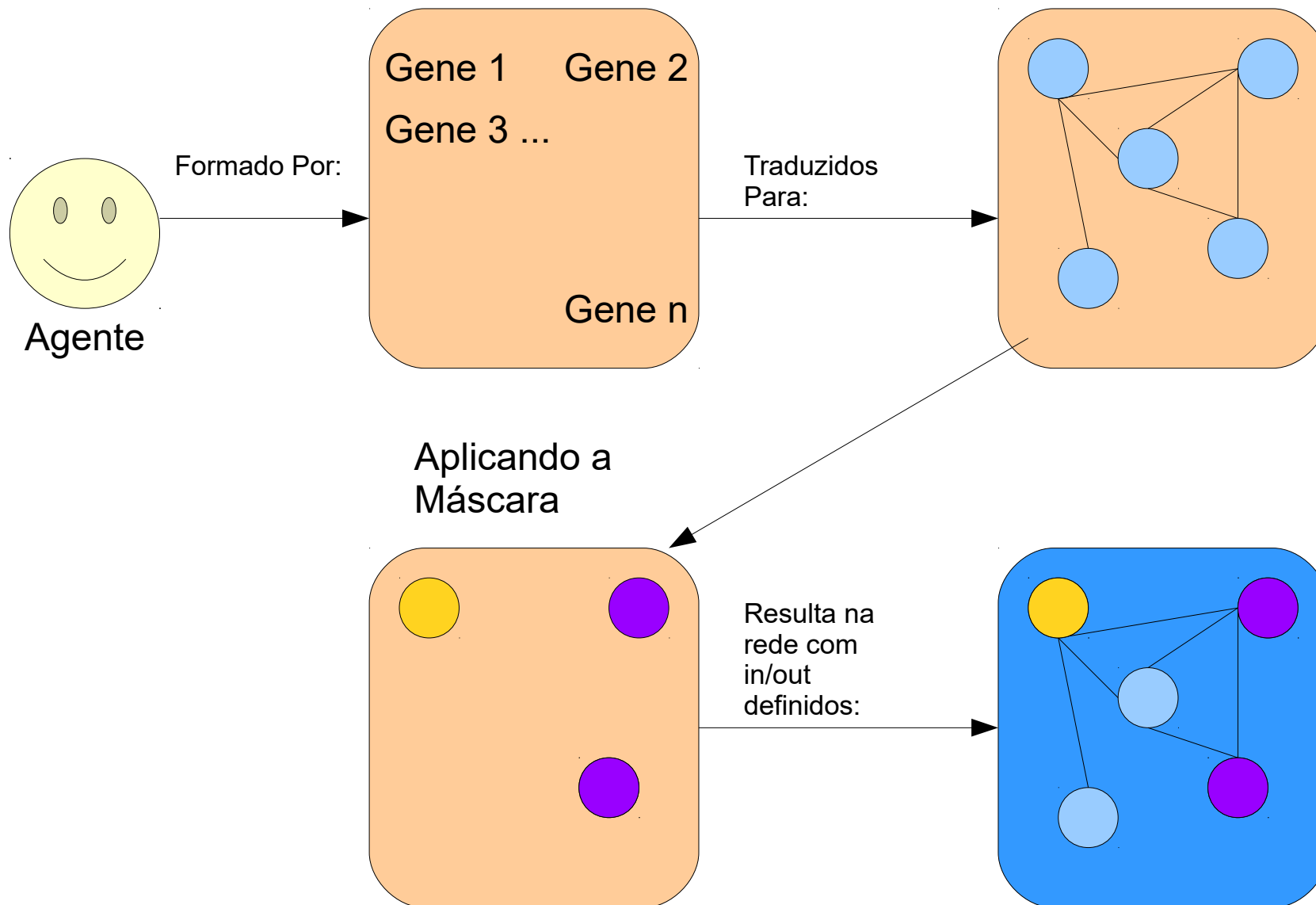
Universidade Federal do Ceará

CRAb – Grupo de Computação Gráfica,  
Realidade Virtual e Animação

# Problema da Máscara

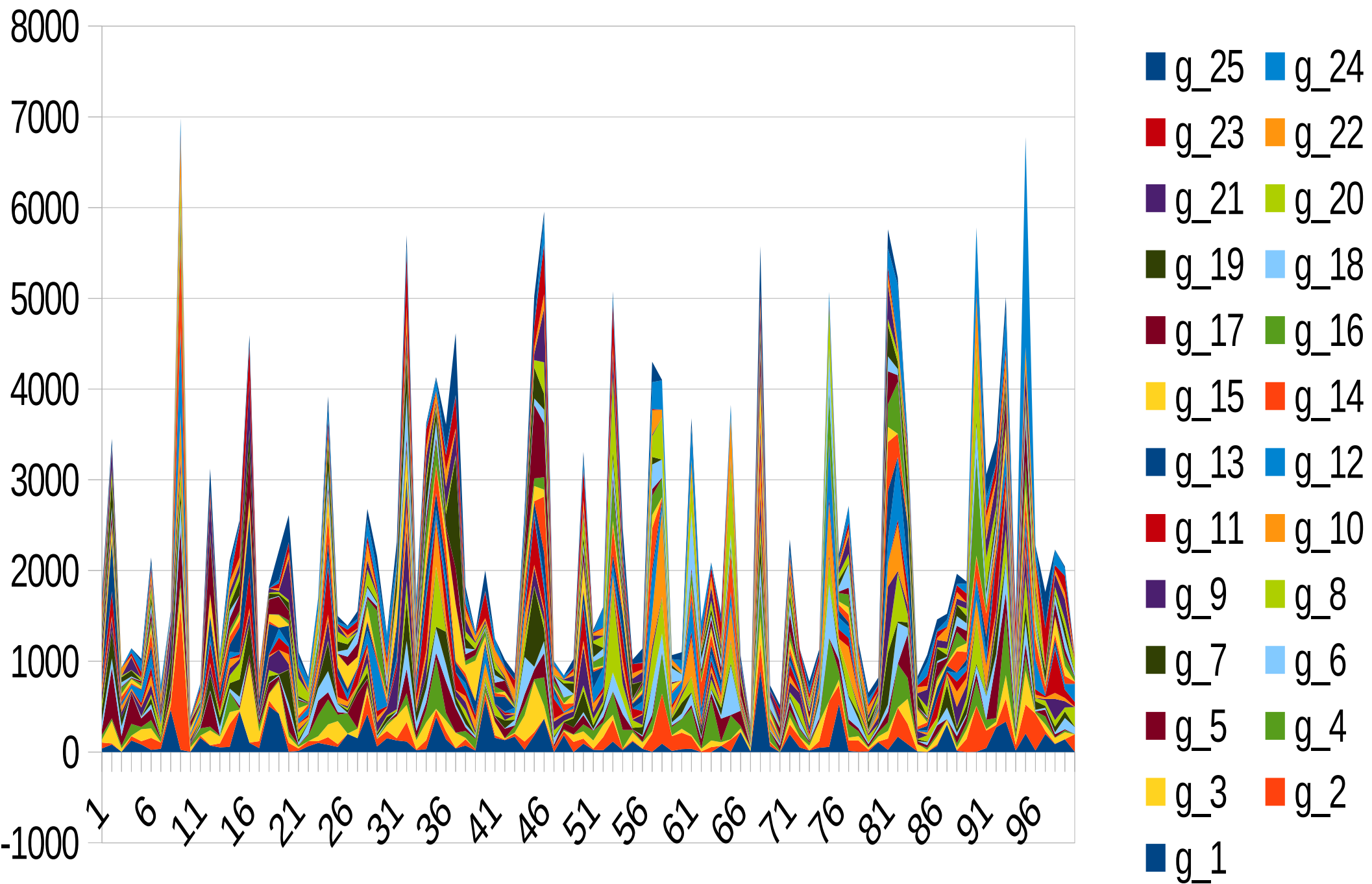
- Foi um problema encontrado durante os testes, após ter feito o código funcionar corretamente.
- Quando um indivíduo era criado e este possuía menos que dois outputs, a máscara que havia definido no início do código era deletada.
- Solução: quando um indivíduo inadequado aparecer, devemos reiniciar a máscara.

# O que é a máscara?



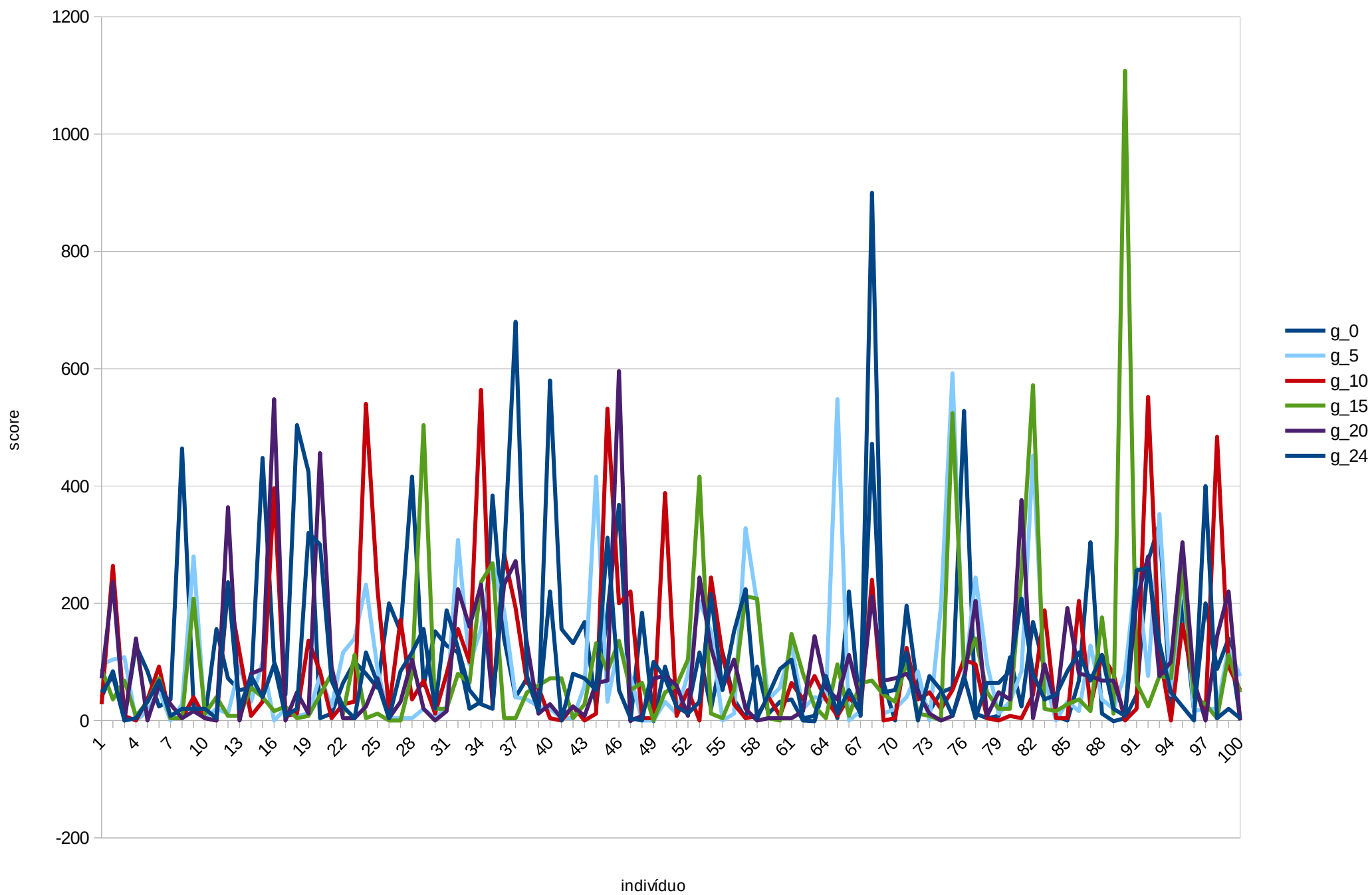
# Simulação

# Scores Por Geração

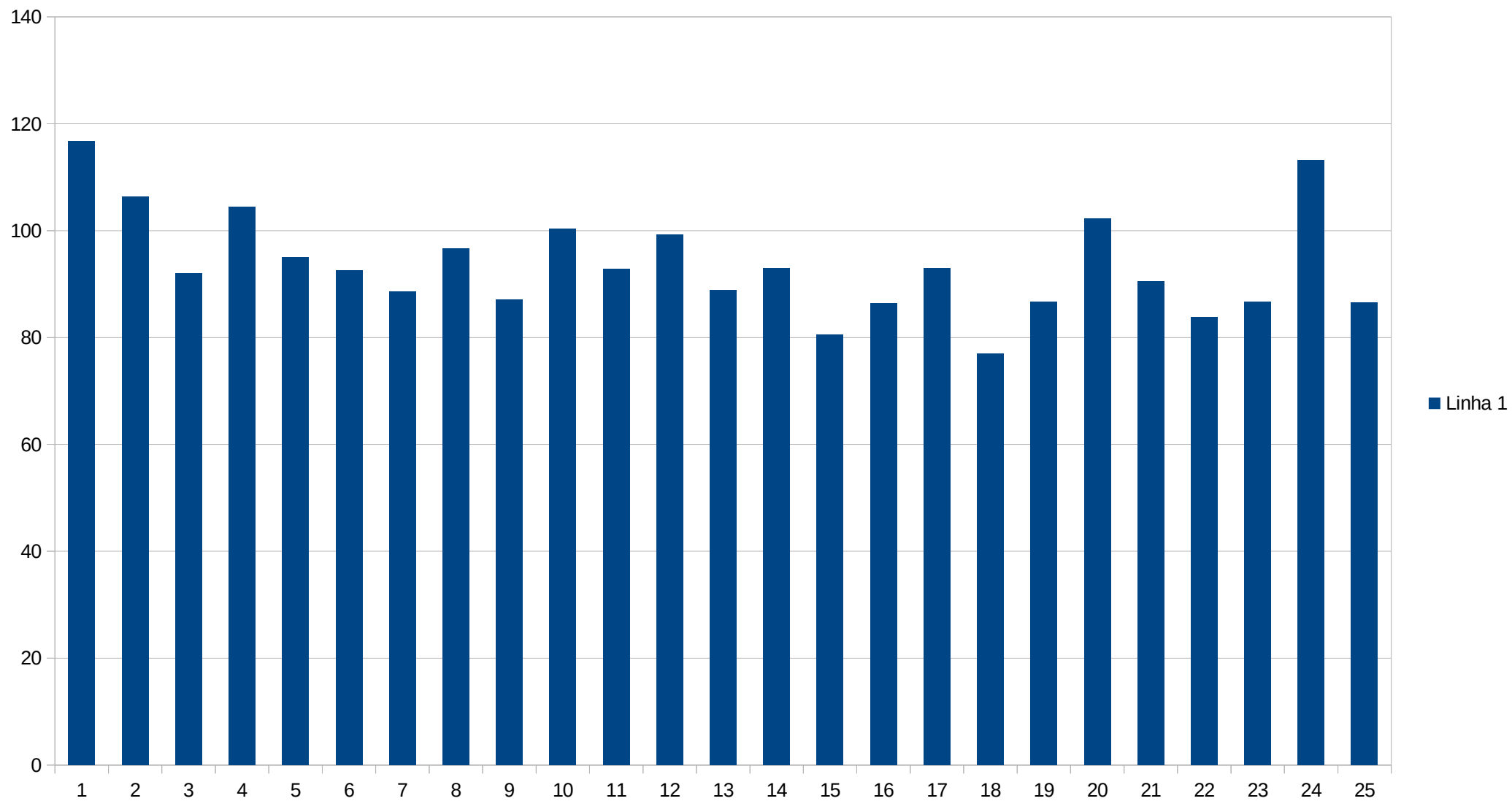


# Scores

A cada 5 gerações



## Médias de Escores por Geração



*Avaliação: (score/3932156)*