

Instituto Politécnico Nacional.
Unidad Profesional Interdisciplinaria en
Ingeniería y Tecnologías Avanzadas.



Ingeniería Telemática.

Aplicaciones Distribuidas

Práctica

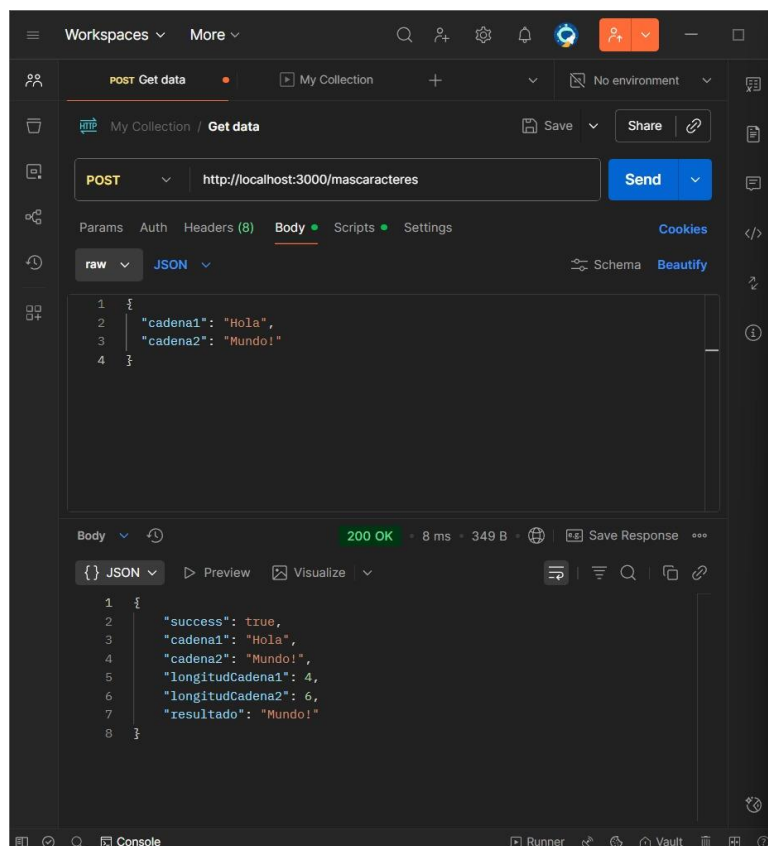
Bautista Uribe Juan Manuel.
Martínez Aparicio Eduardo

Profesor: Sierra Romero Noe

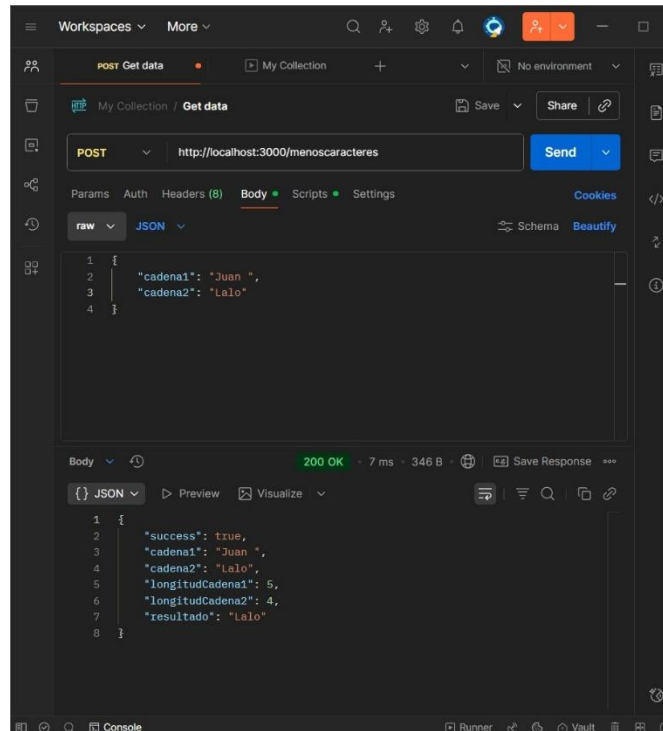
4TM3.

Práctica de Aplicaciones Distribuidas

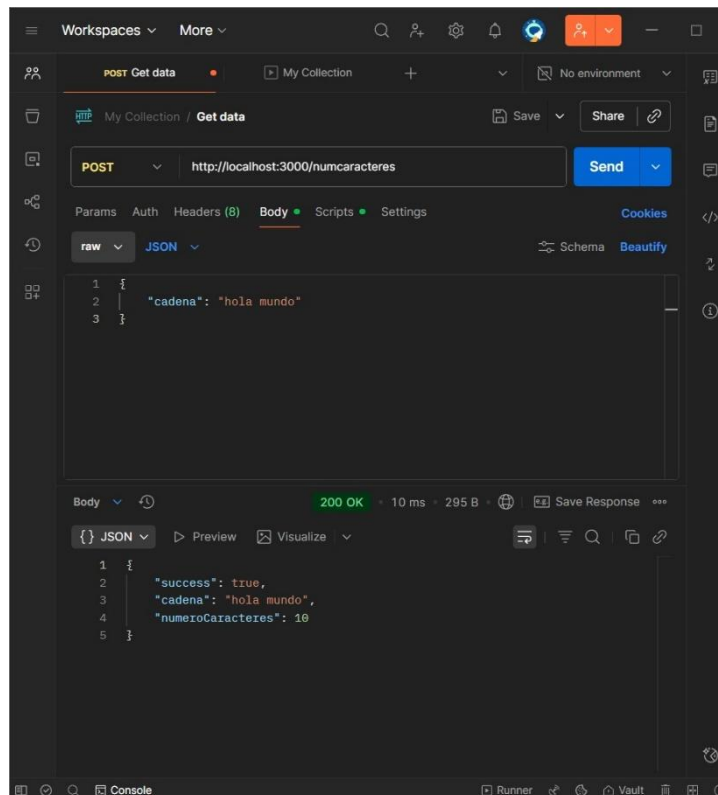
1. Crear una serie de servicios web en la plataforma de RepLit, usando un servidor NodeJS que realicen lo siguiente:
 - a. Requerimientos
 - i. Todos los servicios reciben sus parámetros en una estructura JSON
 - ii. Todos los servicios responden en una estructura JSON
 - iii. Todos los servicios deben validar los parámetros y el resultado de la operación, e incluir un atributo en el JSON de respuesta que indique el resultado o un campo de error indicando el problema
 - b. Tareas a implementar
 - i. mascaracteres: recibe dos cadenas y regresa la que tenga más caracteres. Si son iguales, regresa la del primer parámetro



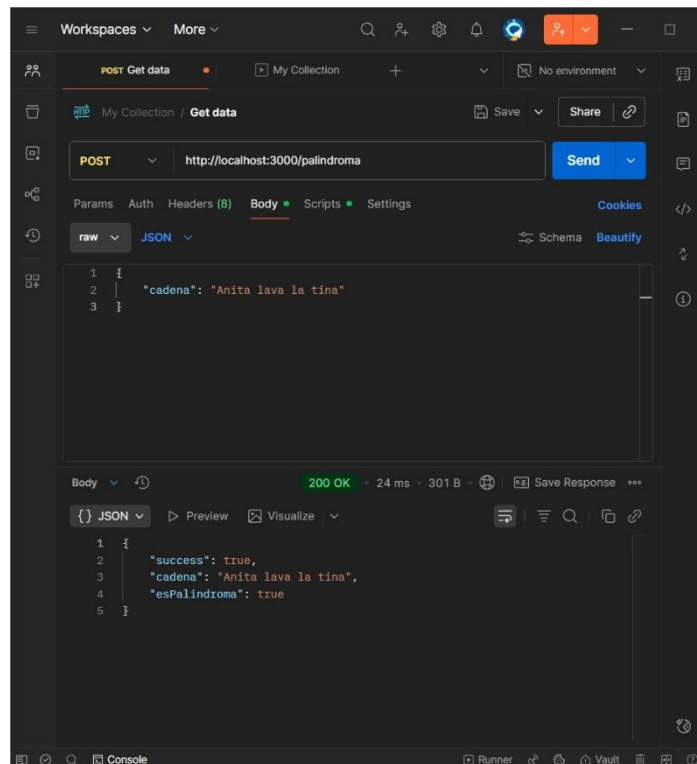
- ii. `menoscaracteres`: recibe dos cadenas y regresa la que tenga menos caracteres. Si son iguales, regresa la del primer parámetro



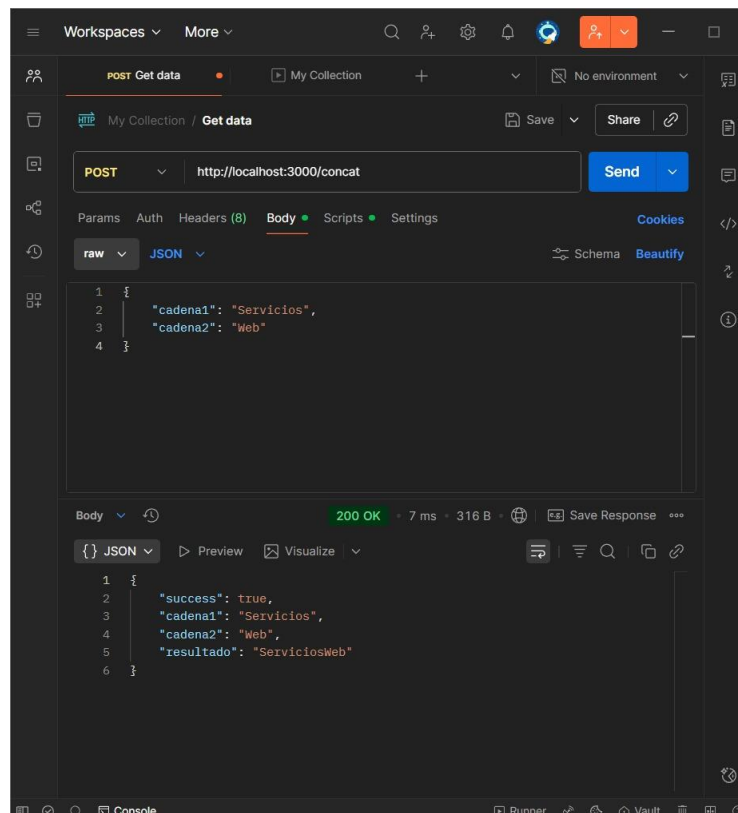
- iii. `numcaracteres`: recibe una cadena y regresa el número de caracteres que la cadena tiene



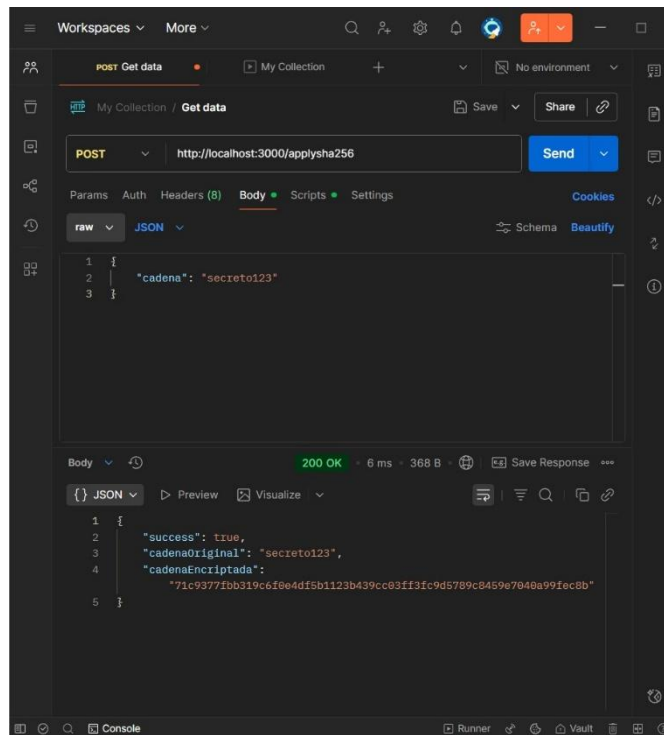
- iv. palindroma: recibe una cadena y regresa true si la cadena es una palindroma, y false en caso contrario



- v. concat: recibe dos cadenas y regresa la concatenación iniciando con el primer parámetro



- vi. applysha256: recibe una cadena, le aplica una encriptación SHA256 y regresa como resultado la cadena original y la encriptada



- vii. verifysha256: recibe una cadena encriptada, una cadena normal, a la cadena normal le aplica SHA256, la compara con la cadena encriptada y regresa true si coinciden, y false en otro caso

