**Relatório do Projeto I**

**Nome: Eduardo Machado Lucas**

**Disciplina: Programação Web 2**

**SAS, CATÁLOGO DE LIVROS**

Uma aplicação web, desenvolvida com intuito de catalogar livros / obras literárias de diversos autores, e de diversos estilos, aglutinando o maior número possível de obras para que assim seja mais fácil a consulta aos leitores.

**Introdução**: Venho apresentar o projeto que se trata de uma aplicação web (site), para visualizações de livros cadastrados, em um perfil cadastrado no site. O relatório a seguir irá discorrer sobre o processo, de construção e escolha de ferramentas até a finalização do projeto.

**Objetivos**: Este relatório está sendo feito para a disciplina de Programação Web 2 do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas do IFSul Bagé, para exemplificar e apresentar os dados do desenvolvimento da aplicação web que foi construída para a primeira atividade avaliativa da unidade 1, da disciplina.

**Atividades** **desenvolvidas**: O Projeto desenvolvido na disciplina de Programação Web 2, foi escolhido em decorrência da falta de aplicações que se proponham a catalogar livros e obras literárias em gerais, em um sistema moderno, e capaz de disponibilizar de maneira viável a todos, tanto os leitores quanto os escritores.

O sistema se trata de uma aplicação web, simples, porém com um grande propósito, catalogar e disponibilizar obras literárias, desta forma o site conta com as seguintes funções, primeiramente uma tela de login, que é a primeira tela a ser visualizada pelo usuário, como é uma aplicação que ainda não utiliza nenhum banco de dados, trata-se de um login de teste, onde após efetuar o login na aplicação o usuário será redirecionado ao seu “perfil”, onde ele poderá ver suas informações, que como já dito anteriormente, o sistema não utiliza banco de dados por enquanto, então são informações colocadas, pontualmente, porém com a utilização de um banco de dados, poderia ser cadastrado os dados e mostrado para o usuário de uma maneira “correta”, no página do usuário, ele poderá visualizar além de seus dados, suas obras publicadas, e a sinopse, ou um breve resumo de cada obra.

A aplicação ainda possui mais duas páginas, continuando com a página do “feed” do usuário, nesta página o usuário poderá ver comentários de suas obras, outras publicações, anúncios, e etc...

A outra página que existe na aplicação é a página de “sobre”, onde há uma descrição do site, e mais algumas especificações, neste caso foi usado um gerados de textos aleatórios para compor a estrutura escrita dos parágrafos, para exemplificar como seria a descrição, assim encerrando as páginas da aplicação. Todas estas páginas descritas anteriormente, estão localizadas para o acesso em uma “navbar” construída com algumas ferramentas de desenvolvimento.

Agora partindo para a parte do desenvolvimento propriamente dito, o sistema foi todo desenvolvido em “Node Js”, utilizando o gerenciador de pacotes do próprio node (NPM), foi utilizado também o “express”, para poder manipular o objeto de aplicativo (app) e as rotas do site, foi utilizado também o “body-parser” para conseguir pegar os dados da requisição do formulário de login do usuário, para que assim possa adentrar na aplicação propriamente dita, além disso foi utilizado o “handlebars” juntamente ao “express” para a construção das interfaces do projeto, e como estilização foi utilizado o “bootstrap”, podendo assim estilizar e deixar o sistema mais “user-friendly”.

**Conclusões**: Acredito que os resultados do desenvolvimento do projeto para esta disciplina foram satisfeitos, embora tenha sido utilizado ferramentas que não foram vistas em aula, e outras ferramentas que não foram utilizadas para complementar, foi obtido um resultado satisfatório baseado nos tópicos vistos nas aulas de Programação para Web 2, e os ensinamentos do Professor desta mesma disciplina.