# Fatec Ipiranga Programação Para Dispositivos Móveis Professor Rodrigo Bossini Especificação do projeto

# Sobre ferramentas de Inteligência Artificial

O uso de ferramentas de inteligência artificial, como ChatGPT, Gemini, Github Copilot (deve ser desativado no IDE) ou qualquer outra é proibido. No dia a dia, é óbvio que profissionais de diferentes áreas as utilizam, visando produtividade. Entretanto, você está em um ambiente de aprendizado. Não é o momento de utilizá-las. Caso o seu projeto contenha qualquer indício de uso de tais ferramentas, a nota será zero. O grupo fica sujeito a processo administrativo que pode resultar em advertência formal.

Observação: Somente o conteúdo visto em aula pode ser utilizado. Caso a solução contenha qualquer conteúdo, mínimo que seja, que não esteja presente nos materiais de aula, a nota será zero.

Neste projeto, seu grupo desenvolverá um aplicativo para o gerenciamento de lembretes. Veja um protótipo. Utilize o protótipo como inspiração. Seu aplicativo não precisa ser idêntico. O importante é que ele tenha as funcionalidades descritas e que permita que sejam utilizadas facilmente, proporcionando boa experiência ao usuário.



# Instruções

- O projeto pode ser desenvolvido por grupos de até quatro alunos.
- Datas

Desenvolvimento: 19/09 Apresentação: 26/09

Limite para entrega: Horário de início da aula em que a apresentação acontecerá.

- A solução deve ser armazenada no Github de um membro do grupo. A entrega do link do repositório será feita pelo Google Forms a seguir.

# https://bit.ly/bossini\_fatec\_entregas\_provas

- No repositório, inclua um arquivo chamado README.md contendo o nome completo de cada integrante em ordem alfabética e os RAs.

Mensagem do commit:

docs(p1): inclui nomes e ras

- O projeto deve ser feito com React.
- O projeto deve utilizar Bootstrap e deve ser responsivo.

## Requisitos/Detalhes técnicos

# 1 Componente principal

O projeto deve ter um componente principal chamado App montado na raiz da árvore. Ele deve exibir o texto "Hello, Lembretes". Essa versão deve também lidar com a instalação e importação do Bootstrap, além da definição de um leiaute responsivo (usando container, row e col- do Bootstrap).

Mensagem do commit:

feat(p1): cria componente principal e faz hello

#### 2 Cadastro de novo lembrete

Deve ser possível digitar uma descrição de lembrete e clicar em um botão para cadastrá-lo. Essa funcionalidade deve ser implementada por um componente React exclusivo para este fim. Seu nome deve ser "LembreteEntrada". O componente deve ser filho do principal, substituindo o texto "Hello, lembretes".

Mensagem do commit:

feat(p1): cria componente de entrada

# 3 Exibição de lembrete fictícias

Deve ser possível visualizar uma lista de lembretes fictícios (ou seja, chumbadas no código, nada que o usuário tenha digitado em tempo de requisição). A lista de lembretes chumbada, nesta versão, deve ser a mesma que o protótipo mostra. Essa funcionalidade deve ser implementada por um componente React exclusivo para este fim. Seu nome deve ser "LembreteLista". O componente deve ser filho do principal.

Mensagem do commit:

feat(p1): exibe lista ficticia

# 4 Exibição de lembretes informadas pelo usuário

Deve ser possível visualizar os lembretes digitados pelo usuário. A lista é atualizada em tempo real, sempre que o usuário digita uma lembrete nova. Nesta versão, a lista de lembretes fictícias não é mais exibida.

Mensagem do commit:

feat(p1): exibe lista real

### 5 Remoção de lembretes

Deve ser possível remover lembretes. Cada um exibe um ícone que, quando clicado, causa a sua remoção.

Mensagem do commit:

feat(p1): remove lembretes

#### 6 Favoritar lembretes

Deve ser possível favoritar lembretes. Cada um exibe um ícone que viabiliza isso. Quando clicado, o ícone muda, mostrando que aquele é um lembrete favorito. Quando clicado novamente, o ícone volta ao normal, mostrando que ele não é mais favorito.

Mensagem do commit:

feat(p1): favorita lembretes

## 6 Filtro de lembretes

Deve ser possível filtrar lembretes. Há duas opções: Exibir todos eles ou exibir apenas os favoritos. A aplicação deve oferecer um mecanismo visual para que o usuário escolha o que deseja ver. Um botão, por exemplo.

Mensagem do commit:

feat(p1): filtra lembretes

Chegar até aqui é notável. Significa que o aplicativo está pronto. Marque o último commit como importante. Revele-o para o mundo.

Faça nova tag. Rótulo da tag:

v1.0.0

Mensagem da tag:

Aplicação de gerenciamento de lembretes.