

### - Trabalho #3: Manipulação de Vetores e Funções

Apresentação: 07/07/2022

Desenvolver um programa que faça uso dos recursos de Lógica de Programação trabalhos na Unidade Curricular (Entrada e Saída de Dados, Condições, Repetições, Vetores e Funções). O programa deve conter rotinas para:

- Incluir dados em vetores
- Listar os dados cadastrados
- Realizar filtros sobre os dados (exibir mensagem caso palavra chave ou valor não exista)
- Manipular os vetores (excluir ou alterar os dados)
- Exibir dados estatísticos do cadastro.

Exibir menu inicial e executar as ações a partir do menu, conforme exemplo abaixo:

```
Controle Pessoal de Filmes
=====
1. Incluir Filmes
2. Listar Filmes
3. Pesquisar por Gênero
4. Pesquisar por Duração
5. Excluir Filmes
6. Estatística do Cadastro de Filmes
7. Finalizar
Opção: 5

Listagem dos Filmes Cadastrados
-----

Nº Título do Filme..... Gênero..... Duração
-----
1 Top Gun                Aventura                122 min
2 A Era do Gelo           Animacao                92 min
3 Esqueceram de Mim       Comedia                 98 min
4 Jurassic World Dominio  Aventura                151 min
5 Thor 4                  Ficcao                  135 min
```

Obs.:

- O programa / recursos ficam a escolha do aluno (exceto, cadastro de veículos e de filmes – já realizados em aula).