

2DO. EXAMEN PARCIAL – GAMIFICACIÓN Y PROGRAMACIÓN FUNCIONAL

1. ¿Qué es una función recursiva? **(5pts.)**
2. ¿Cómo podemos mejorar la eficiencia de una función recursiva? **(5pts.)**
3. ¿Qué elementos se consideran para evaluar la complejidad de un algoritmo? **(5pts.)**
4. A través de ejemplos muestre los niveles de complejidad más comunes, es decir, aquellos que se obtienen generalmente al escribir un algoritmo o función. **(5pts.)**
5. CASO PRÁCTICO **(80pts.)**

Elaborar un programa para el registro de notas en un curso aplicando los conceptos del paradigma de Programación Funcional que cumpla los siguientes requisitos:

- Permitir registrar estudiantes (Registro, Nombre Completo)
- Permitir registrar tres notas para cada estudiante: Primer Parcial, Segundo Parcial y Examen Final.
- Ver las notas de un estudiante seleccionado.
- Mostrar el promedio de un estudiante seleccionado.
- Mostrar el promedio general del curso.
- Elaborar una lista del curso para ver todas las notas (No utilizar un bucle, ideal un generator).

El programa debe ejecutarse 100% en consola, para acceder a las opciones elaborar un menú y utilizando `input()` tomar valores del usuario.