

Práctico 1

Petinder

La aplicación para realizar es una aplicación estilo Tinder para adopción de mascotas.

La aplicación deberá consistir en lo siguiente:

- Página principal que muestre una imagen de una mascota, donde tendrá las opciones de aceptar o rechazar a la mascota. Para aceptar puede ser con un swipe hacia la derecha o presionar en el botón de aceptar, para rechazar puede ser con un swipe hacia la izquierda o presionar en el botón rechazar.
- Al rechazar una mascota se pasa a la siguiente en la lista y se mostrará su imagen en la pantalla.
- Al aceptar una mascota se irá a la pantalla de datos de la mascota que contará con el nombre, descripción de la mascota, teléfono de contacto y 3 imágenes de la misma.
 - Al presionar en una de las imágenes de la mascota, se abrirá en pantalla completa. Al cerrar la imagen se vuelve a ver la descripción de la mascota.
- Para salir de la pantalla de detalle de mascota y volver a la pantalla anterior, se presionará el botón de atrás en la barra superior.

