

IFRS – Campus Porto Alegre

Disciplina: Linguagem de Programação I

Prof: Fabio Okuyama

Envie arquivos fonte em um único arquivo ZIP

Após o envio, confira o arquivo enviado, baixando-o do moodle.

Arquivos ZIP estragados receberão nota zero.

Não é permitido usar chat/email e outras formas de comunicação.

Questão 1 (3.0 pt): Fazer um algoritmo que:

- a) lê uma quantidade indeterminada de numeros inteiros (parar quando o usuário digitar '0' - Zero). Uso correto de estrutura de repetição 1.0 ponto.
- b) apresenta: a soma dos valores ímpares, a quantidade de valores pares. 1.0 ponto
- c) Apresentar o Maior valor e o Menor Valor : 1.0 ponto. O zero (finalizador) NÃO deve ser considerado.

Questão 2 (3.0 pt): Fazer um algoritmo que lê 10 valores inteiros, com repetição[1 ponto]. Se o valor for ímpar, apresentar a quantidade de divisores[1 ponto], se o valor for par, apresentar o quadrado[1 ponto]. Uso obrigatório de estrutura de repetição. OBS: Caso o usuário informe o número 0 (zero) deve ser informado um novo número.

Questão 3 (3.0 pt): -Em uma eleição de Miss existem quatro candidatas.

Os votos são informados através de códigos.

Os dados utilizados para a contagem dos votos obedecem à seguinte codificação:

11, 22, 33, 44 = Candidata 1, Candidata 2, Candidata 3, Candidata 4 respectivamente;

77 = voto em branco;

-Outro valor que não seja 0: Voto Nulo;

Elabore um algoritmo que leia o código da candidata que receberá o voto. Lendo uma quantidade indefinida de votos até a eleição ser finalizada, com o voto 0.

Calcule e escreva:

-total de votos para cada candidata;

-percentual de VOTOS VÁLIDOS* de cada candidata

-total de votos nulos;

-total de votos em branco;

Como finalizador do conjunto de votos, tem-se o valor 0. O zero não deve ser contado.

***Votos Válidos = Total de votos subtraídos os votos NULOS.**

3.1 - Leitura correta dos dados (1,0pts);

3.2 - Estrutura de repetição (1,0pts);

3.3 - Calculo correto da Contagem de Votos (1,0pts);

Nota: o Programa deve conter comentários e o nome do autor.

Ao FINAL deve ser exibido o nome do programador.