

Sesión 2:

Lean UX en la

práctica



continuum

En esta sesión

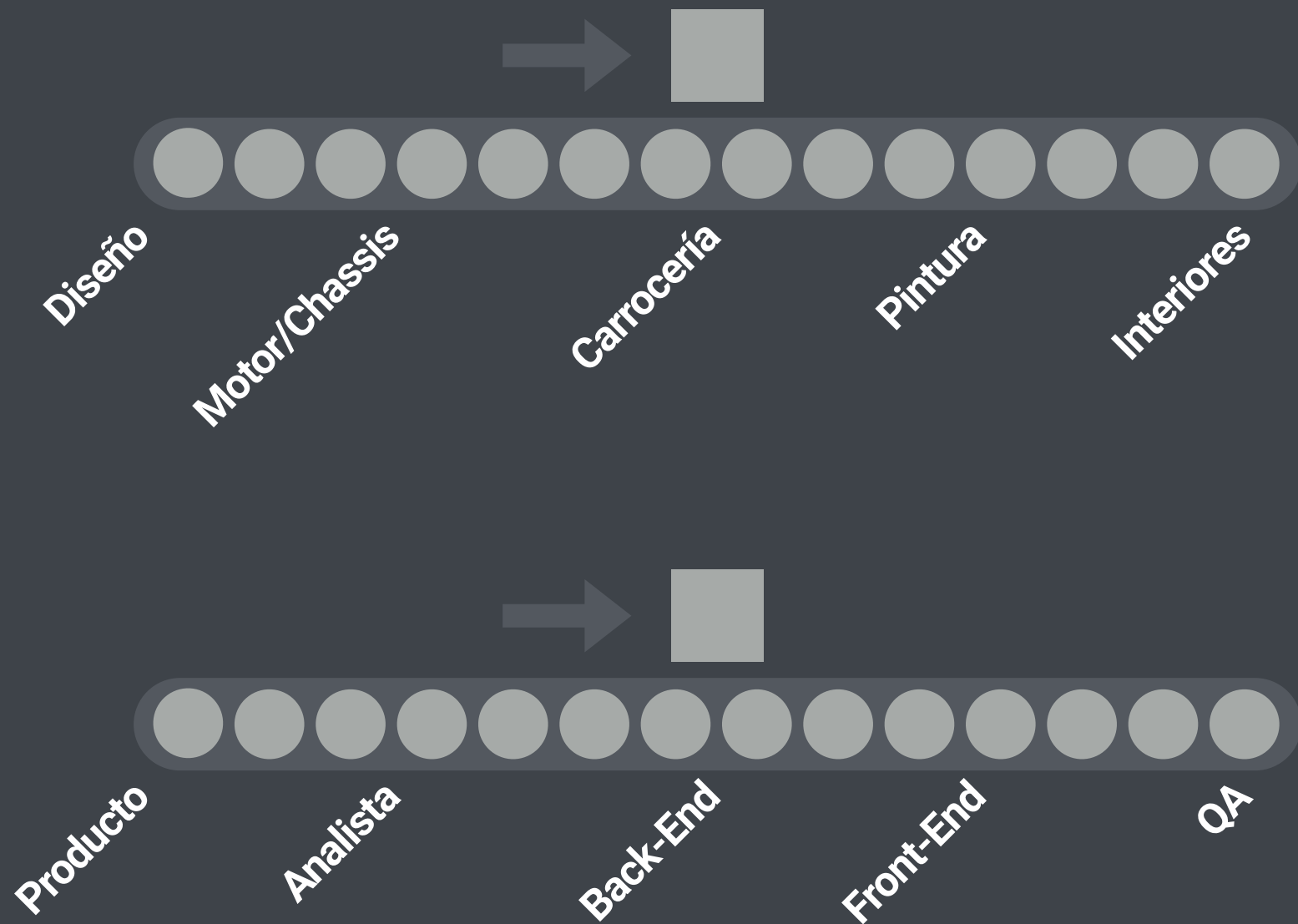
Lean UX versus Waterfall UX

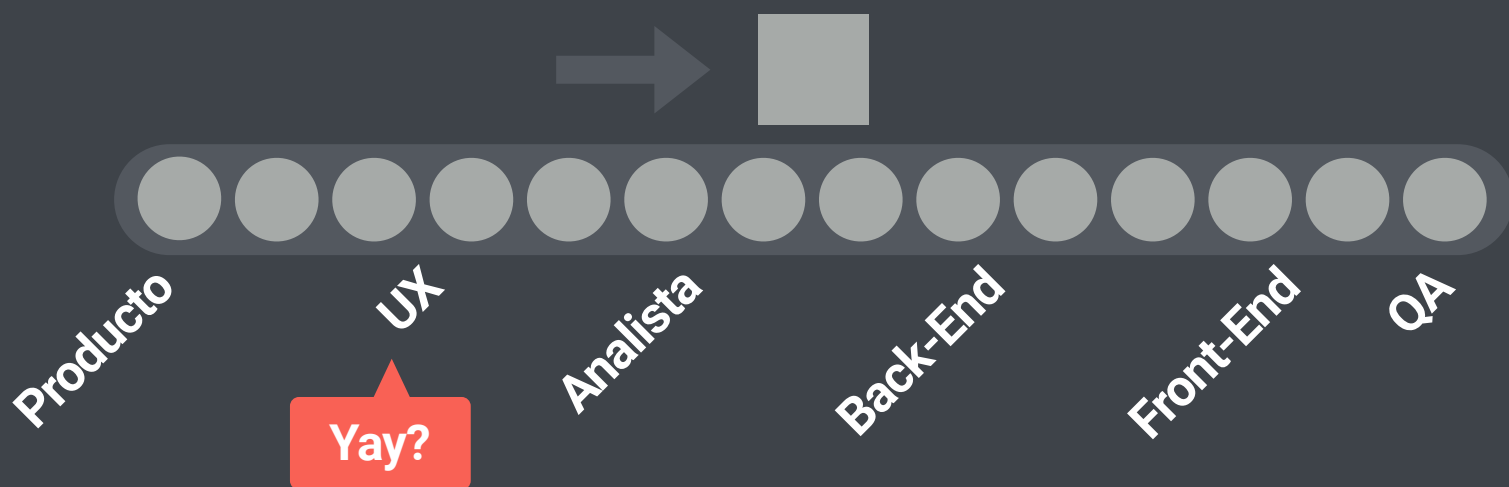
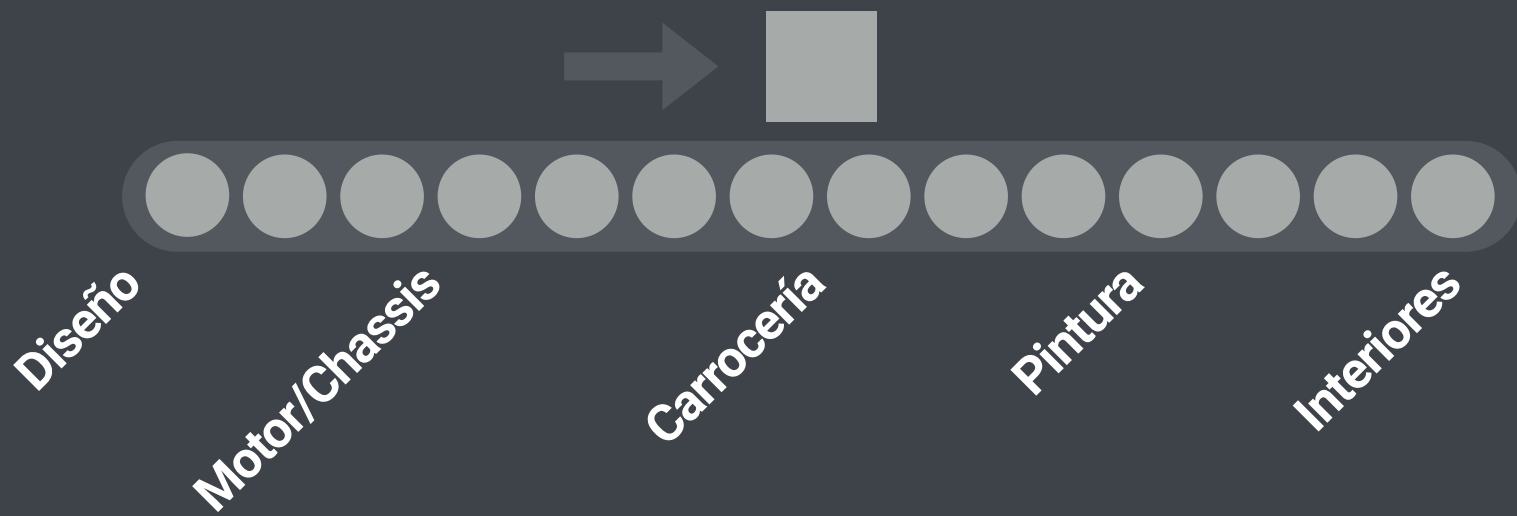
Lean UX y Design Thinking

Lean UX versus Agile UX

Lean UX versus Waterfall UX

**Waterfall (“Cascada”)
toma los principios de la
línea de producción y los
incorpora al desarrollo
de *software*.**







**“Cuando eres un
martillo, a todo le ves
cara de clavo”.**

Los problemas con Waterfall

1. El software no es un objeto físico.

No tiene sentido pasárselo de mano en mano.

Puede estar en varias manos al mismo tiempo.

2. Se pierde tiempo valioso documentando.

Un objeto físico es difícil de cambiar luego de construido.

El software, en cambio, puede modificarse una y otra vez.

3. Cada lanzamiento es largo y costoso

Cuando los usuarios por fin pueden probar el producto, suele ser demasiado tarde.

Waterfall UX

Cartas Gantt

Documentación y TDR
escritos antes de aprender

Sucesivas capas de
validación y aprobación

Sólo se valida con el producto
real o prototipos acabados

Lean UX

Sprints cortos y controlados

Lo mínimo necesario para
empezar

Tomadores de decisión
presentes desde el principio

Se comienza a validar mucho
antes de tener un prototipo

Lean UX y Design Thinking

Design Thinking busca incorporar la manera de pensar del Diseño para solucionar todo tipo de problemas.

Lean UX y Design Thinking

1

PROTOTIPAR

2

VALIDAR

3

ITERAR

Lean UX no es diferente a Design Thinking.

Siguen los mismos principios y conceptos.

La diferencia es que Design Thinking es una idea genérica, mientras que Lean UX está enfocado en un set de disciplinas y campos de acción bien definidos.

Lean UX versus Agile UX

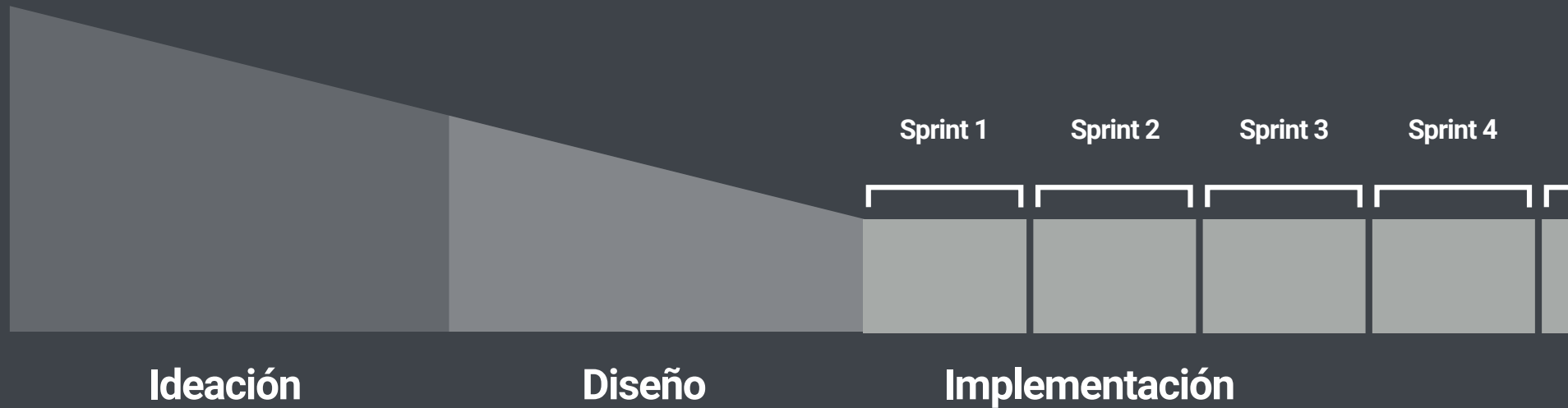
Lean UX ~~versus~~ Agile UX

Lean UX y Agile UX no son competencia.

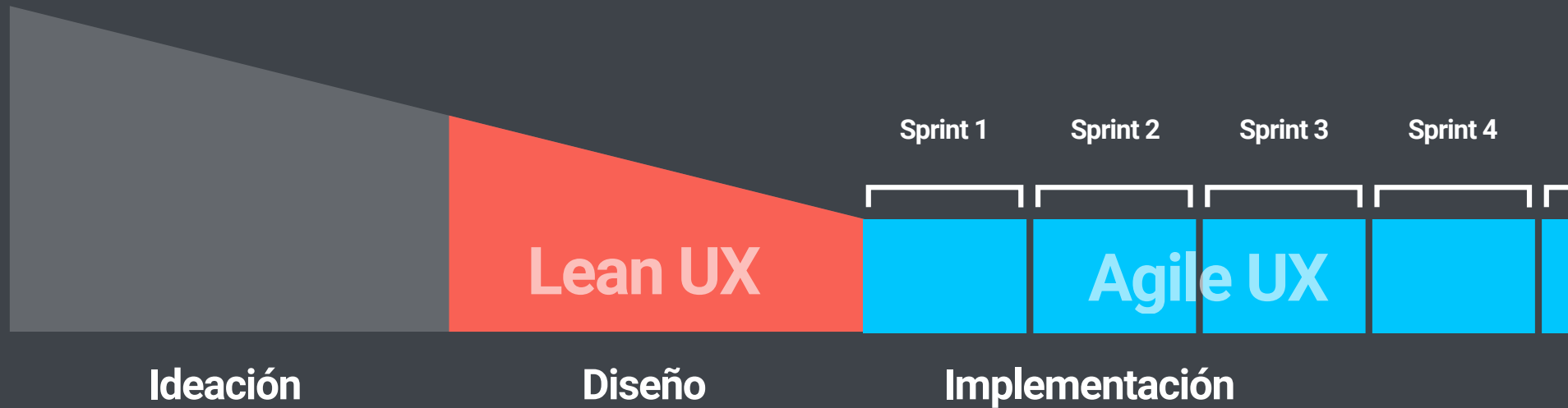
No se excluyen.

Son los mismos principios y filosofías, aplicados en distintos momentos del ciclo de vida de un proyecto.

Lean UX “versus” Agile UX



Lean UX “versus” Agile UX





continuum