

Sesión 3:

Validation Onion



continuum

En esta sesión

Los elementos de la Experiencia de Usuario

Por qué Validation Onion

Elementos de Validation Onion



Ok, sí, Lean UX, pero...

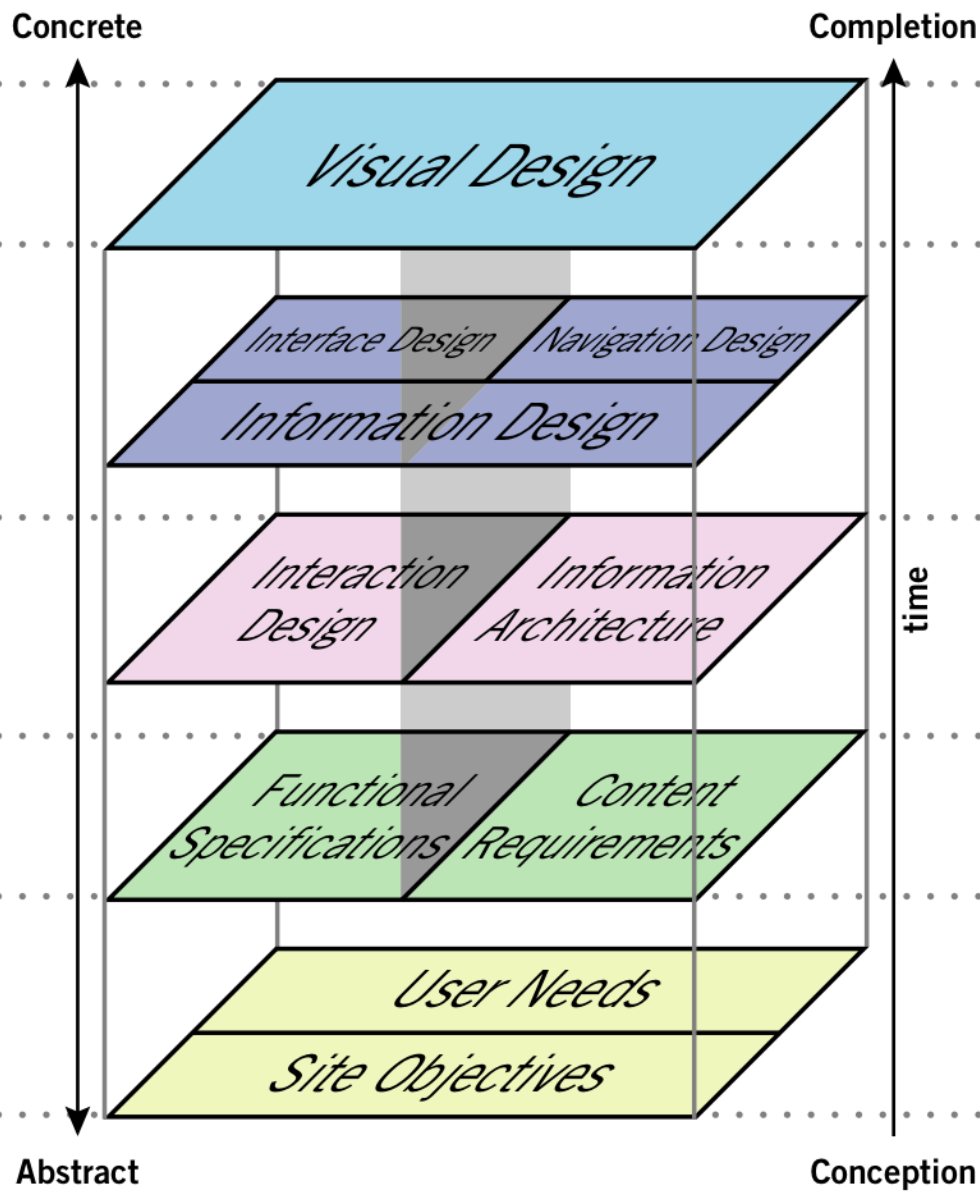
¿por dónde empiezas?

**Hay hipótesis que se
deben validar mucho
antes de un MVP.**

**Un MVP no puede ser tu
primer experimento.**

Para validar una hipótesis debes aislar una variable.

**¿El producto falló por culpa de la interfaz...?
¿por el branding...? ¿porque nadie lo necesitaba...?**



Elementos de la Experiencia de Usuario de Jesse James Garrettt

Tomamos estos elementos y los adaptamos para desarrollar el concepto de **Validation Onion.**



**Nuestros proyectos de
Lean UX avanzan
validando una capa de la
cebolla a la vez, desde
dentro hacia fuera.**



Scope: **Agrega valor**

Estructura: **La solución es pertinente**

Interfaz: **Es fácil de usar**

Look & Feel: **Enamora**

Scope

¿Existe la necesidad?

¿Somos los indicados para satisfacerla?

¿Es nuestra solución una mejora a lo ya existente?

Estructura

¿Nuestra solución satisface realmente la necesidad?

¿Es lo más mínima posible?

¿Los usuarios la entienden?

Interfaz

¿Es fácil de usar?

¿Previene errores?

¿Es (y se percibe) rápida?

Look & Feel

¿Es distinguishable?

¿Comunica la marca?

¿Es consistente?