# [M1] Laboratorio 1: Introducción a ANTLR



Alfredo Quezada

**Eduardo Ramirez** 

# ¿Qué es ANTLR?

ANTLR (ANother Tool for Language Recognition) es una herramienta para generar analizadores léxicos y sintácticos a partir de una gramática formal escrita en un archivo .g4.

# Estructura de un archivo .g4

Un archivo .g4 suele tener las siguientes secciones:

# 1. Encabezado (Opcional)

Se escriben directivas como el nombre del paquete o imports:

antlr CopiarEditar grammar NombreGramatica;

## 2. Parser Rules (Reglas sintácticas)

- Se escriben en minúscula.
- Definen la estructura del lenguaje (cómo se combinan los tokens).

antlr CopiarEditar

```
expr: term ('+' term)*;
```

#### 3. Lexer Rules (Reglas léxicas)

- Se escriben en mayúscula.
- Definen los tokens (palabras clave, identificadores, símbolos, etc.)

```
antlr
CopiarEditar
ID: [a-zA-Z]+;
NUM: [0-9]+;
```

## 4. Acciones en código embebido (Opcional)

Código en el lenguaje objetivo (como Java o C#) para ejecutar durante el análisis:

```
antlr
CopiarEditar
{System.out.println("Token encontrado");}
```

#### 5. Comentarios

En ANTLR se usa // o /\*\*/, pero # no se usa como en Python, este se usa para etiquetar alternativas en reglas, permitiendo distinguir entre diferentes formas de una regla en el árbol de análisis.

# **Archivo Driver ( Driver.py )**

El archivo Driver.py es el punto de entrada del programa que utiliza la gramática generada por ANTLR. Sus partes principales son:

#### 1. Importación de módulos ANTLR:

Importa el lexer, parser y otros componentes generados.

#### 2. Lectura de entrada:

Lee el archivo fuente o el texto a analizar.

## 3. Creación de lexer y parser:

Usa el texto de entrada para crear un lexer (tokenizador) y un parser (analizador sintáctico).

#### 4. Parseo:

Ejecuta el parser sobre los tokens para obtener el árbol de análisis.

#### 5. Listeners o visitors:

Puede usar listeners o visitors para recorrer el árbol y realizar acciones (por ejemplo, interpretación, generación de código, análisis semántico).

## **Enlace al video:**

Dentro del readme del repositorio.

# Link del repositorio:

https://github.com/eduardordev/Compiladores